



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

By the year 2049, Earth has been turned into a toxic waste dump. Humankind has fled into space leaving behind an army of mechanized “Orbots” to clean up the mess.

But when the Orbot leader “WarHead” goes haywire and starts a global revolt against the humans, it falls on the shoulders of the last Orbot loyal to its human masters to save the planet.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the ‘Assign controller mapping’ button.
- Press the buttons on your game controller that you’d like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Walk left and right, look up and down.

Start button: Start game, Pause game.

A button: Shoot.

B button: Shoot.

C button: Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press **Jump** during a jump to activate booster.
- Press and hold **Attack** to fire with Rapid Fire (when available)..

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start button to select from the following modes:

- START GAME** Start playing from Day (stage) 1.
- OPTIONS** Make changes to game settings.



BASIC PLAY

VectorMan™ must defeat the Orbot leader WarHead. Our hero will continue to fight against the evil Orbots as long as he has a Health Point remaining. Break television monitors found throughout the stage and pick up power-ups and weapons to help you complete your day’s work. The game ends if you lose all of your lives.

WEAPONS

VectorMan’s default weapon is a standard gun that fires a single shot per tap. Picking up Weapon Icons (five in all) will allow you to use advanced weapons, each with its own unique fire power. Note that there is limited ammunition and whenever the ammo runs out, the special weapon will change back into your standard gun.



GAME SCREEN



ITEMS

A variety of useful items can be found around the game field.



Television

Destroy it to earn a Weapon, Power-up etc.



Health Points

Restore one Health Point.



Max Health

Add one Health Point to your maximum Health.



Weapon Icons

Advanced weapons to fire powerful shots.



Multipliers

Multiply Scores, Health Points and 1-UPs.



Extra Time

Add two minutes to the timer.



Photon

Pick it up to earn points.



Full Health

Fully restore your Health Points.



1-UP

Earn an extra life.



Morph Icons

Transform *VectorMan* for special tasks.



Milestone

Retry the stage from the Milestone point.

MORPHS

Pick up a Morph icon (seven in all) and transform *VectorMan* for a limited time in order to carry out a special task. *VectorMan* is invincible during this time, so move freely and access new areas that you cannot normally reach.

Drill:

Break through certain floors.

Move Left/Right: D-button left/right

Bomb:

Create an explosion to destroy walls, ceilings and floors, and take out your surrounding enemies.

Roll Left/Right: D-button left/right

Explode: Shoot (or when the morph time is over)

Buggy:

Run through area with wheels and break through the walls that are in your way.

Steer Left/Right: D-button left/right

Jet:

Fly freely up in the air and access areas that are otherwise impossible to reach.

Flight Direction: D-button

Missile:

Burst through ceilings to advance to a new area.

Flight Direction: D-button



Fish:

Swim quickly in the water and take out enemies by simply charging them.

Move: D-button

Parachute:

Slows down your fall.

Move Left/Right: D-button left/right

OPTIONS

From the Title Screen, select OPTIONS to change a variety of game settings. Use the D-button up/down to select an option, and left/right to change the settings.

SOUND EFFECTS: Turn the sound effects ON or OFF.

MUSIC: Turn the game tune ON or OFF.

DIFFICULTY: Modify the difficulty level of the game to either LAME, WICKED, or INSANE.

MUSIC TEST: Select a game tune and press **Jump** to play the track.

SOUND TEST: Select a sound and press **Jump** to hear it.

BUTTONS: Change the controller configuration.

INFORMATION: Check all of the featured items found in this game.



En l'an 2049, la Terre a été transformée en véritable dépotoir de déchets toxiques. L'humanité a choisi la fuite vers l'espace, laissant derrière elle une armée de « Orbots » mécaniques pour nettoyer la planète.

Mais quand « Warhead », le leader des Orbots, se détracte et lance une révolte contre le genre humain, un seul Orbot, resté loyal envers ses maîtres humains, peut encore sauver la planète.



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible avec Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Player 1 (Joueur 1) ou le Player 2 (Joueur 2).
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Attribuer la fonction des commandes).
- Appuyez sur les boutons de votre manette que vous voulez attribuer aux boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre (note: les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponible si votre manette a moins de 8 boutons).

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles

COMMANDES DE BASE

- Bouton multidirectionnel** : Marcher sur les côtés, regarder en haut et en bas
- Bouton Start** : Commencer la partie, mettre sur pause
- Bouton A** : Tirer
- Bouton B** : Tirer
- Bouton C** : Sauter

COMMANDES DÉTAILLÉES

- Appuyez sur **Sauter** pendant un saut pour activer le turbo.
- Maintenez le bouton **Attaque** enfoncé pour un tir rapide (si l'option est disponible).

DÉMARRAGE

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton Start pour choisir parmi les options suivantes :

START GAME (COMMENCER PARTIE)

Commencer à partir du premier jour (ou étape).

OPTIONS

Modifier les paramètres de jeu.



RÈGLES DU JEU

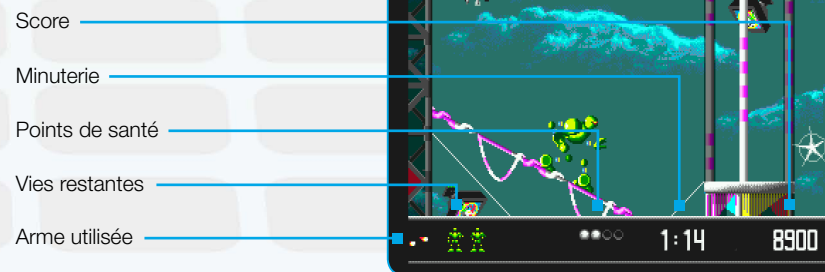
VectorMan doit vaincre WarHead, le chef Orbot. Notre héros continuera le combat contre les vils Orbots tant qu'il lui restera un Point de santé. Détruisez les écrans de télévision situés à travers les niveaux et ramassez les objets-bonus et les armes qui vous aideront à venir à bout de votre journée de travail. Le jeu se terminera si vous perdez toutes vos vies.

ARMES

Par défaut, *VectorMan* est équipé d'un fusil standard qui tire un coup chaque fois que vous appuyez sur le bouton de Tir. Vous pourrez utiliser des armes avancées, chacune ayant des propriétés uniques, en ramassant les Icônes d'armes (cinq au total). Remarquez qu'il y a une quantité limitée de munitions pour chaque arme et que lorsqu'elles sont épuisées, *VectorMan* reprend son arme par défaut.



ÉCRAN DE JEU



OBJETS

Vous trouverez divers objets utiles sur votre parcours.



Télévision

Détruisez-les pour gagner des armes, des objets-bonus, etc.



Points de santé

Vous redonnent un point de santé.



Santé maximum

Ajoute un point de santé à ta santé maximale.



Icône d'arme

Armes avancées au tir puissant.



Multiplicateur

Le score, les points de santé ou les vies sont multipliés.



Temps supplémentaire

Ajoute deux minutes à la minuterie.



Photon

Ramassez-les pour gagner des points.



Santé complète

Vous redonne tous tes points de santé.



Vie +1

Gagne une vie supplémentaire.



Icône de transformation

Transforme *VectorMan* pour des tâches spécifiques.



Multiplicateur

Le score, les points de santé ou les vies sont multipliés.

TRANSFORMATIONS

Pour accomplir certaines tâches, transformez *VectorMan* pour un temps limité en ramassant les Icônes de transformation (sept au total). *VectorMan* sera invincible pendant ce temps, alors déplacez-vous librement et accédez à de nouvelles zones que vous ne pourriez normalement pas atteindre.



Perforation :

Permet de creuser le sol.

Déplacement gauche/droite : bouton multidirectionnel gauche/droite

Bombe :

Créer une explosion pour détruire les murs, les plafonds, le sol et éliminer vos ennemis proches.

Roulade gauche/droite : bouton multidirectionnel gauche/droite

Exploser : Tirer (ou lorsque le temps de transformation est écoulé)

Tout-terrain :

Rouler à toute allure et détruisez les murs qui vous bloquent le passage.

Virage gauche/droite : bouton multidirectionnel gauche/droite

Jet privé :

Voler librement dans les airs et accéder à des endroits normalement impossibles d'accès.

Sens du vol : bouton multidirectionnel

Missile :

Exploser les plafonds pour progresser dans de nouvelles zones.

Sens du vol : bouton multidirectionnel

Poisson :

Nager rapidement dans l'eau et abattre les ennemis tout simplement en fonçant dessus.

Déplacement : bouton multidirectionnel

Parachute :

Ralentit votre chute.

Déplacement gauche/droite : bouton multidirectionnel gauche/droite

OPTIONS

À partir de l'écran titre, sélectionnez OPTIONS pour modifier divers paramètres de jeu. Utilisez le bouton multidirectionnel pour choisir une option et gauche/droite pour régler le paramètre.



SOUND EFFECTS (EFFETS SONORES)

Activez ou désactivez les effets sonores.

MUSIC (MUSIQUE):

Activez ou désactivez la musique.

DIFFICULTY (DIFFICULTÉ)

Modifiez le niveau de difficulté du jeu de LAME (MINABLE), WICKED (GÉNIAL) ou INSANE (DÉMENT).

MUSIC TEST (TEST MUSIQUE)

Choisissez une musique du jeu et appuyez sur le bouton **Sauter** pour jouer la piste.

SOUND TEST (TEST AUDIO)

Choisissez un son et appuyez sur le bouton **Sauter** pour l'écouter.

BUTTONS (BOUTONS)

Modifiez la configuration de la manette.

INFORMATION

Observez tous les objets disponibles dans le jeu.

Wir schreiben das Jahr 2049. Die Erde hat sich in eine Giftmüllhalde verwandelt. Die Menschheit ist in den Weltraum geflohen und eine Armee von mechanisierten "Orbots" zurückgelassen, die die Erde nun säubern sollen.

Als jedoch der Anführer der Orbots, "WarHead", verrückt spielt und einen Aufstand gegen die Menschen anzettelt, kann nur noch der letzte Orbot, der den Menschen treu geblieben ist, den Planeten retten.



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classic-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle "Options" aus dem Hauptmenü.
- Wähle in "Input Configuration" (Eingabeeinstellungen) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf den "Assign controller mapping"-Knopf
- Drücke die Knöpfe deines Controllers in genau der Reihenfolge, in welcher du die Knöpfe A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest (Hinweis: X, Y, Z und Mode-Knöpfe sind nicht verfügbar, sollte der Controller weniger als 8 Knöpfe haben).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A -Taste: A	Y -Taste: W
B -Taste: S	Z -Taste: E
C -Taste: D	Start -Taste: Eingabe
X -Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Nach links/rechts gehen, nach oben/unten blicken
Start -Taste: Spiel starten, Pause
A -Taste: Schießen
B -Taste: Schießen
C -Taste: Springen

FORTGESCHRITTENE STEUERUNG

- Drücke während eines Sprungs "Springen", um den Booster zu aktivieren.
- Halte 'Angriff' gedrückt, um die Schnellfeuerfunktion zu nutzen (falls verfügbar).

ERSTE SCHRITTE

Drücke im Titelschirm die Start-Taste, um einen der folgenden Modi auszuwählen:

START GAME (Spielstart)

Beginne das Spiel mit dem ersten Tag bzw. Level.

OPTIONS (Optionen)

Nimm Änderungen an den Spieleinstellungen vor.



SPIELBLAUF

VectorMan muss den Orbot-Anführer WarHead besiegen. Solange unser Held mindestens einen Gesundheitspunkt hat, wird er den Kampf gegen die teuflischen Orbots fortsetzen. Zerbrich Fernseher, die du unterwegs findest, und sammle Power-Ups und Waffen, die dir helfen, dein Tagewerk zu vollenden. Wenn du alle deine Leben verloren hast, ist das Spiel vorbei.

WAFFEN

VectorMan ist mit einer Standardwaffe ausgerüstet, die bei einmaligem Antippen einen einzelnen Schuss abfeuert. Durch das Sammeln von Waffensymbolen, von denen es insgesamt fünf gibt, kannst du fortgeschrittene Waffen einsetzen, deren Schusskraft jeweils variiert. Beachte, dass die Munition limitiert ist und sich die Waffe in die Standardwaffe zurückverwandelt, wenn dir die Munition ausgeht.



SPIELBILDSCHIRM

- Punkte
- Zeit
- Gesundheitspunkte
- Verbleibende Leben
- Ausgerüstete Waffe



GEGENSTÄNDE

Im Spiel sind zahlreiche nützliche Gegenstände zu finden:



Fernseher

Zerstöre diesen, um dir eine Waffe oder ein Power-Up zu verdienen.



Gesundheitspunkte

Du erhältst einen Punkt Gesundheit.



Max. Gesundheit

Erhöht deine maximale Gesundheit um 1.



Waffensymbole

Fortgeschrittene Waffen mit erhöhter Feuerkraft.



Multiplikator

Punkte, Gesundheitspunkte und 1-Ups werden multipliziert.



Extrazeit

Gibt dir zwei Minuten mehr Zeit.



Photon

Sammle diese auf, um dir Punkte zu verdienen.



Volle Gesundheit

Stellt deine Gesundheitspunkte komplett wieder her.



1-UP

Gewinne ein Extraleben.



Verwandlungssymbole

Wandle *VectorMan* für besondere Aufgaben um.



Meilenstein

Versuche das Level von diesem Punkt aus erneut.

VERWANDLUNGEN

Nimm eines (von sieben) Verwandlungssymbolen auf und verwandle *VectorMan* für kurze Zeit, um spezielle Aufgaben zu erledigen. *VectorMan* ist während dieser Zeit unbezwingbar, so dass du dich frei bewegen und in Gegenden gelangen kannst, in die du sonst nicht kommst.



Bohrer:

Du kannst bestimmte Böden durchbrechen.

Bewegung nach links/rechts: Steuerkreuz links/rechts

Bombe:

Löse eine Explosion aus, um Wände, Decken und Böden zu zerstören und Feinde in deiner Nähe zu vernichten.

Rollen nach links/rechts: Steuerkreuz links/rechts

Explosion: Schießen (oder wenn die Verwandlungszeit vorbei ist)

Buggy:

Rase auf Rädern durch einen Bereich und durchbrich die Wände, die dir im Weg sind.

Nach links/rechts steuern: Steuerkreuz links/rechts

Jet:

Fliege durch die Lüfte und gelange in Bereiche, die zuvor unerreichbar waren.

Flugrichtung: Steuerkreuz

Rakete:

Durchbrich Decken, um in neue Bereiche zu gelangen.

Flugrichtung: Steuerkreuz

Fisch:

Schwimme schnell durchs Wasser und vernichte Feinde, indem du sie angreifst.

Bewegen: Steuerkreuz

Fallschirm:

Bremst deinen Fall ab.

Bewegung nach links/rechts: Steuerkreuz links/rechts

OPTIONEN

Wähle im Titelschirm OPTIONS (Optionen), um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen. Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten, um eine Option auszuwählen, und nach links/rechts, um die Einstellung zu ändern.



SOUND EFFECTS (Soundeffekte):

Stelle die Soundeffekte ON (Ein) oder OFF (Aus).

MUSIC (Musik):

Stelle die Spielmusik ON (Ein) oder OFF (Aus).

DIFFICULTY (Schwierigkeit):

Stelle die Schwierigkeitsstufe auf LAME (Lahm), WICKED (Abgefahren) oder INSANE (Irrsinnig) ein.

MUSIC TEST (Musiktest):

Wähle einen Song aus dem Spiel und drücke zur Wiedergabe 'Springen'.

SOUND TEST (Soundtest):

Wähle einen Sound und drücke zur Wiedergabe 'Springen'.

BUTTONS (Tasten):

Ändere die Controller-Konfiguration.

INFORMATION:

Zeigt alle besonderen Gegenstände an.

Anno 2049: la Terra è stata trasformata in una discarica di rifiuti tossici. L'umanità è partita per lo spazio, lasciando dietro di sé un esercito di "Orbot" meccanici a ripulire il pianeta.

Quando il leader degli Orbot, WarHead, va in tilt e inizia una rivolta globale contro gli uomini, sarà responsabilità dell'ultimo Orbot rimasto fedele ai suoi padroni umani salvare il pianeta.



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile con Windows e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli Options (Opzioni).
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping" (Assegna schema comandi controller).
- Premi i pulsanti del controller che vuoi assegnare ai pulsanti A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode nell'ordine elencato (ricorda che i pulsanti X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti).

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali

COMANDI DI BASE

Tasto D: Cammina a destra/sinistra, guarda su/giù
Pulsante START: Inizia la partita, Pausa
Pulsante A: Sparo
Pulsante B: Sparo
Pulsante C: Salto

COMANDI AVANZATI

- Premi Salto durante un **Salto** per attivare il turbo.
- Tieni premuto **Attacco** per utilizzare il fuoco rapido (quando disponibile).

PER COMINCIARE

Dalla schermata del titolo, premi il pulsante Start per scegliere tra le seguenti modalità:

START GAME (Inizia partita)

Inizia a giocare fin dal primo giorno (fase) 1.

OPTIONS (Opzioni)

Apporta modifiche alle impostazioni di gioco.



COME GIOCARE

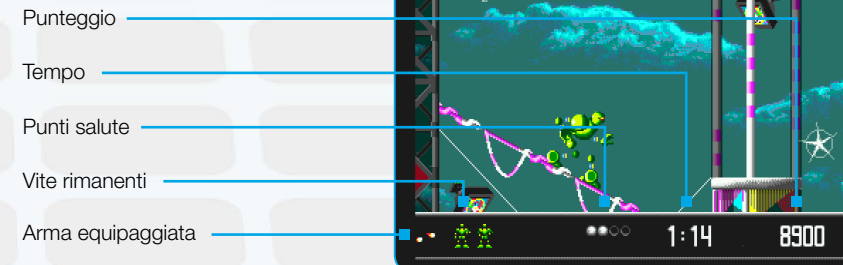
VectorMan deve sconfiggere il leader degli Orbot, WarHead. Il nostro eroe continuerà a lottare contro i malvagi Orbot fino a quando possiede punti salute. Rompi le televisioni sparse per la fase e raccogli potenziamenti e armi per facilitarti l'impresa. Il gioco finisce quando perdi tutte le vite.

ARMI

L'arma predefinita di *VectorMan* è una pistola standard che spara un solo colpo alla volta. Raccogliendo le Icone arma (cinque in tutto) potrai usare armi avanzate, ognuna con un tipo di fuoco diverso. Ricorda che le munizioni sono limitate e, ogni volta che le esaurisci, tornerai ad utilizzare la pistola standard.



GAME SCREEN



OGGETTI

Puoi trovare diversi oggetti utili sparsi qua e là.



Televisione

Distruggila per ottenere un'arma, un potenziamento e così via.



Punti salute

Ripristina un punto salute.



Salute massima

Aggiunge un punto salute alla tua salute massima.



Icône armi

Armi avanzate con potenti modalità di fuoco.



Moltiplicatori

Moltiplicano il punteggio, i punti salute e le vite.



Tempo extra

Aggiunge due minuti al timer.



Fotone

Raccoglilo per guadagnare punti.



Salute intera

Ripristina completamente i punti salute.



1-UP

Otteni una vita extra.



Icône trasformazioni

Trasforma *VectorMan* per compiti speciali.



Pietra miliare

Ripeti la fase dal punto dove si trova la pietra miliare.

TRASFORMAZIONI

Raccogli un'icona Trasformazione (sette in totale) e trasforma *VectorMan* temporaneamente per portare a termine dei compiti speciali. *VectorMan* è invincibile durante la trasformazione: vai dove vuoi ed accedi a zone altrimenti inarrivabili.

Trapano:

Penetra attraverso determinati pavimenti.

Muovi sinistra/destra: premi i tasti direzionali sinistra/destra

Bomba:

Crea un'esplosione in grado di distruggere pareti, soffitti e pavimenti e sbarazzarti dei nemici circostanti.

Rotola sinistra/destra: premi il tasto D sinistra/destra

Esplosione: Spara (o quando la trasformazione è completa)

Buggy:

Corri su ruote per un'area e sfonda i muri che trovi sul tuo cammino.

Sterza a sinistra/destra: tasto D a sinistra/destra

Jet:

Librati in volo ed accedi a zone altrimenti impossibili da raggiungere.

Direzione di volo: tasto D

Missile:

Vola attraverso i soffitti per raggiungere una nuova zona.

Direzione di volo: tasto D



Pesce:

Nuota velocemente in acqua ed elimina i nemici semplicemente andandogli addosso.

Movimento: tasto D

Paracadute:

Rallenta la tua caduta.

Movimento sinistra/destra: tasto D a sinistra/destra

OPZIONI

Dalla schermata del titolo, seleziona OPTIONS (Opzioni) per cambiare una varietà di impostazioni di gioco. Premi il tasto D su/giù per selezionare un'opzione, e destra/sinistra per modificare le impostazioni.

SOUND EFFECTS (effetti sonori):

attiva o disattiva gli effetti sonori.

MUSIC (musica):

attiva o disattiva la musica del gioco.

DIFFICULTY (difficoltà):

scegli il livello di difficoltà del gioco tra LAME (penoso), WICKED (geniale) o INSANE (insano).

MUSIC TEST (test musica):

seleziona una musica di gioco e premi **Salto** per riprodurla.

SOUND TEST (test sonoro):

seleziona un effetto sonoro e premi **Salto** per ascoltarlo.

BUTTONS (pulsanti):

cambia la configurazione dei comandi.

INFORMATION (informazioni):

guarda tutti gli oggetti contenuti nel gioco.



Es el año 2049 y la Tierra se ha convertido en un vertedero tóxico. La humanidad ha huido hacia el espacio y ha dejado un ejército de "Orbots" mecanizados para que se encargue de limpiarlo todo.

Sin embargo, el líder de los Orbots, "WarHead", se ha vuelto loco y ha organizado una revuelta contra los humanos. Ahora el último Orbot leal a los humanos deberá encargarse de salvar el planeta.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón direccional y un mínimo de cuatro botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 y 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón Assign controller mapping.
- Pulsa en tu mando los botones que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (nota: los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles si tu mando tiene menos de ocho botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter
Botón X: Q	Botón direccional: flechas de dirección

CONTROLES BÁSICOS

Botón direccional: Caminar a izquierda y derecha, Mirar arriba y abajo
Botón Start: Empezar partida, Poner partida en pausa
Botón A: Disparo
Botón B: Disparo
Botón C: Salto

CONTROLES AVANZADOS

- Pulsa **Salto** mientras saltas para activar el propulsor.
- Mantén pulsado **Ataque** para usar el fuego rápido (cuando esté disponible).

INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start para seleccionar de entre los siguientes modos:

START GAME (EMPEZAR PARTIDA)

Empieza a jugar desde el día (fase) 1.

OPTIONS (OPCIONES)

Cambia las opciones de juego.



CÓMO JUGAR

VectorMan deberá derrotar al líder de los Orbots, WarHead. Nuestro héroe seguirá luchando contra los malvados Orbots siempre que le queden puntos de salud. Rompe los televisores que se encuentran por la fase y recoge los potenciadores y armas para que puedas completar tu misión. El juego acabará cuando pierdas todas las vidas.

ARMAS

El arma predeterminada de *VectorMan* es una pistola estándar que dispara una carga cada vez que se pulsa el botón de disparo. Si consigues iconos de armas (cinco en total) podrás usar las armas avanzadas, cada una con una potencia de disparo particular. Ten en cuenta que hay munición limitada, por lo que, cuando la munición se acabe, el arma especial volverá a ser del tipo normal.



GAME SCREEN



OBJETOS

Se puede encontrar una gran variedad de objetos útiles por el juego.



Televisor

Destruyelo para ganar armas, potenciadores, etc.



Puntos de salud

Restablece un punto de salud.



Salud máxima

Añade un punto de salud a tu máximo de salud.



Iconos de armas

Conseguirás armas avanzadas de mayor potencia de disparo.



Multiplicadores

Multiplica puntuaciones, puntos de salud y vidas extra.



Tiempo extra

Añade dos minutos.



Fotón

Recógelo para ganar puntos.



Salud total

Restablece al completo tus puntos de salud.



Vida Extra

Obtienes una vida extra.



Iconos de forma

Transforma a *VectorMan* para misiones especiales.



Punto de control

Vuelve a intentar la fase desde el punto de control.

FORMAS

Coge un icono de forma (siete en total) y transforma a *VectorMan* durante cierto tiempo para realizar una misión especial. *VectorMan* será invencible durante este tiempo, así que podrás moverte libremente y acceder a nuevas zonas a las que normalmente no puedes acceder.

Taladro:

Perfora algunos suelos.

Moverse a izq./dcha.: botón direccional hacia la izquierda/derecha

Bomba:

Crea una explosión que destruirá muros, techos y suelos acabando con los enemigos que te rodean.

Rodar a izq./dcha.: botón direccional hacia la izquierda/derecha

Explotar: disparar (o cuando pase el tiempo de forma)

Buggy:

Corre por la zona sobre ruedas y atraviesa los muros que estén en tu camino.

Gira a la izq./dcha.: botón direccional hacia la izquierda/derecha

Jet:

Vuela libremente por el aire y accede a las zonas a las que, de otro modo, no podrías llegar.

Dirección de vuelo: botón direccional



Proyectil:

Atraviesa los techos para pasar a una nueva zona.

Dirección de vuelo: botón direccional

Pez:

Nada rápidamente por el agua y acaba con los enemigos simplemente cargando contra ellos.

Moverse: botón direccional

Paracaídas:

Ralentiza tu caída.

Moverse a izq./dcha.: botón direccional hacia la izquierda/derecha

OPCIONES

En la pantalla de títulos, selecciona OPTIONS (OPCIONES) para cambiar las opciones de juego. Usa el botón direccional hacia arriba/abajo para seleccionar una opción y hacia la izquierda/derecha para cambiarla.

SOUND EFFECTS (EFECTOS DE SONIDO):

activa (ON) o desactiva (OFF) los efectos de sonido.

MUSIC (MÚSICA):

activa (ON) o desactiva (OFF) la música del juego.

DIFFICULTY (DIFICULTAD):

cambia el nivel de dificultad del juego entre LAME (fácil), WICKED (difícil) o INSANE (dificilísimo).

MUSIC TEST (PRUEBA DE MÚSICA):

selecciona un tema musical del juego y pulsa **Salto** para reproducirlo.

SOUND TEST (PRUEBA DE SONIDO):

selecciona un sonido y pulsa **Salto** para escucharlo.

BUTTONS (BOTONES):

cambia la configuración del mando.

INFORMATION (INFORMACIÓN):

lee descripciones sobre los objetos disponibles en el juego.



By the year 2049, Earth has been turned into a toxic waste dump. Humankind has fled into space leaving behind an army of mechanized "Orbots" to clean up the mess.

But when the Orbot leader "WarHead" goes haywire and starts a global revolt against the humans, it falls on the shoulders of the last Orbot loyal to its human masters to save the planet.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Walk left and right, look up and down.

Start button: Start game, Pause game.

A button: Shoot.

B button: Shoot.

C button: Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press **Jump** during a jump to activate booster.
- Press and hold **Attack** to fire with Rapid Fire (when available)..

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start button to select from the following modes:

- START GAME** Start playing from Day (stage) 1.
- OPTIONS** Make changes to game settings.

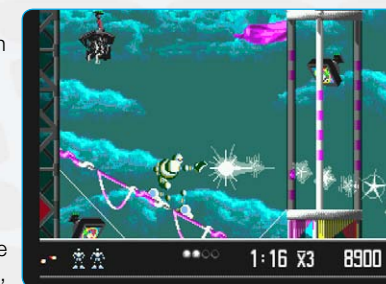


BASIC PLAY

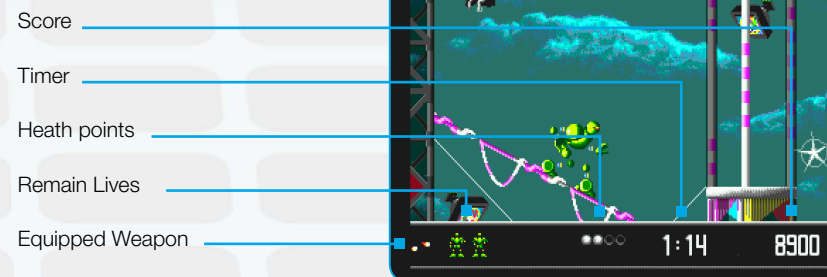
VectorMan must defeat the Orbot leader WarHead. Our hero will continue to fight against the evil Orbots as long as he has a Health Point remaining. Break television monitors found throughout the stage and pick up power-ups and weapons to help you complete your day's work. The game ends if you lose all of your lives.

WEAPONS

VectorMan's default weapon is a standard gun that fires a single shot per tap. Picking up Weapon Icons (five in all) will allow you to use advanced weapons, each with its own unique fire power. Note that there is limited ammunition and whenever the ammo runs out, the special weapon will change back into your standard gun.



GAME SCREEN



ITEMS

A variety of useful items can be found around the game field.



Television

Destroy it to earn a Weapon, Power-up etc.



Health Points

Restore one Health Point.



Max Health

Add one Health Point to your maximum Health.



Weapon Icons

Advanced weapons to fire powerful shots.



Multipliers

Multiply Scores, Health Points and 1-UPs.



Extra Time

Add two minutes to the timer.



Photon

Pick it up to earn points.



Full Health

Fully restore your Health Points.



1-UP

Earn an extra life.



Morph Icons

Transform *VectorMan* for special tasks.



Milestone

Retry the stage from the Milestone point.

MORPHS

Pick up a Morph icon (seven in all) and transform *VectorMan* for a limited time in order to carry out a special task. *VectorMan* is invincible during this time, so move freely and access new areas that you cannot normally reach.

Drill:

Break through certain floors.

Move Left/Right: D-button left/right

Bomb:

Create an explosion to destroy walls, ceilings and floors, and take out your surrounding enemies.

Roll Left/Right: D-button left/right

Explode: Shoot (or when the morph time is over)

Buggy:

Run through area with wheels and break through the walls that are in your way.

Steer Left/Right: D-button left/right

Jet:

Fly freely up in the air and access areas that are otherwise impossible to reach.

Flight Direction: D-button

Missile:

Burst through ceilings to advance to a new area.

Flight Direction: D-button



Fish:

Swim quickly in the water and take out enemies by simply charging them.

Move: D-button

Parachute:

Slows down your fall.

Move Left/Right: D-button left/right

OPTIONS

From the Title Screen, select OPTIONS to change a variety of game settings. Use the D-button up/down to select an option, and left/right to change the settings.

SOUND EFFECTS: Turn the sound effects ON or OFF.

MUSIC: Turn the game tune ON or OFF.

DIFFICULTY: Modify the difficulty level of the game to either LAME, WICKED, or INSANE.

MUSIC TEST: Select a game tune and press **Jump** to play the track.

SOUND TEST: Select a sound and press **Jump** to hear it.

BUTTONS: Change the controller configuration.

INFORMATION: Check all of the featured items found in this game.



CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com