









SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

What was once a happy, peaceful, productive city, has fallen into the hands of a secret criminal syndicate.

Looting, random violence and destruction are rampant. Nobody is safe. Despite repeated refusals by their superiors, three young police officers were determined to tackle the problem head on. Eventually they created a special attack unit the only way they could – they quit the force. Take control of one of the three ex-officers and make the city a place where people no longer have to walk the *Streets of Rage*™!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Special.
B button: Punch.
C button: Jump.

FIGHTING ACTIONS

- Combo Hits:** Repeatedly hit **Punch** up to four hits.
- Jump Kick:** Press **Jump**, then **Punch**.
- Rear Attack:** Press **Jump** and **Punch** simultaneously.
- Grab:** Approach the enemy close enough, and you'll automatically hold them.
- Fury:** Grab and repeatedly press **Punch**.
- Throw:** Grab, press the D-button away from enemy, and press **Punch**.
- Backdrop:** Grab an enemy from behind and press **Punch**.
- Vault:** Grab and press **Jump**.
- Team Attack:** Grab your partner, then press the D-button away from your partner while pressing **Punch**.

GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press **START** to display the Game Menu and select from the following:

- **1 PLAYER:** Play the game with one player.
- **2 PLAYERS:** Play the game with two players.
- **OPTIONS:** Access the OPTIONS Screen.



SELECT PLAYER

For 1 PLAYER or 2 PLAYER games, first select one of the three player characters from the SELECT PLAYER Screen. Press the D-button left/right to select the character and press **START** or **Special** to start the battle. The parameters for each character are rated as A (stronger) or B (weaker), so go with a character that suits your play style.



JOINING A GAME IN PROGRESS

During a 1 PLAYER game, a second player can join the ongoing battle by pressing **START** from a second controller.

BASIC PLAY

Use all of the attack methods at your disposal to knockout every hoodlum in the area and advance further. You clear the stage if you defeat the stage boss at the end of the area.

Weapons can be found by either breaking objects or knocking down enemies that are holding them. To grab a weapon, move your character over it, and press **Punch**.

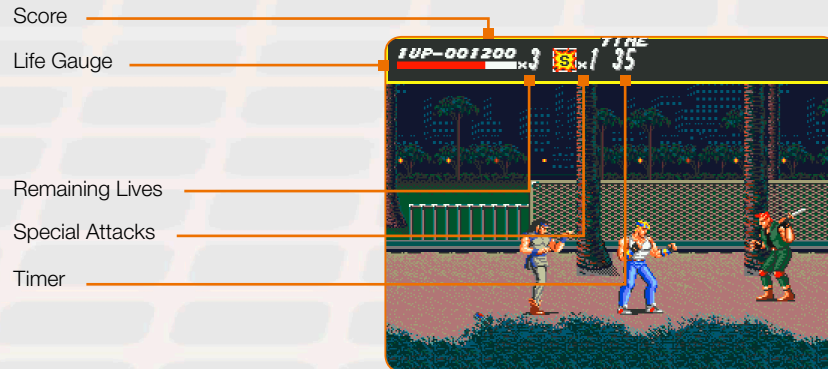
With a weapon in your hand, press **Punch** to attack, or **Punch** and **Jump** simultaneously to throw it. Note that you will drop the weapon when you either grab an enemy or take a hit from one.



A HELPING HAND

If you find yourself nearing the end or hopelessly outnumbered, there's still one good guy left on the force. Press **Special** and he launches a blast (Napalm or Rocket-Powered Grenades) that damages all the enemies in the area. The Special Attack function can be used once per round, unless you find a Special Attack item during play.

GAME SCREENS



Note: For a 2 PLAYER game, Player 2's information will be displayed on the top right corner display area of the screen.

ITEMS



Apple
Recover a small amount of Life Gauge.



Beef
Completely recover your Life Gauge.



1-UP
Gain an extra life to continue the battle.



Special
Gain the additional use of a Special Attack.



Cash
Add 1,000 points to your score.

GAME OVER

You lose a Life when the Life Gauge is completely depleted or you let the time run out. The game ends when all your Lives are lost, but a Continue option will appear if you have credits remaining. Press the D-button up or down to select either CONTINUE to continue to game or NEW GAME to quit and start again.

The number displayed next to CONTINUE is your remaining credits, and when this runs out the game is over for good.



OPTIONS

Press the D-button up/down to select the option, and left/right to change the setting.

SOUND TEST: Choose a sound and listen to it.
LEVEL: Set the difficulty level of the game.
CONTROL: Change the button configurations.
EXIT: Return to the Game Menu.



SURVIVING THE STREETS

- Don't risk damage to your fighter in order to pick up an Item. Clear the immediate area first, then grab the goodie.
- Once you've learned to recognise the different weapons, pick up only the ones you feel most comfortable with. Remember, even without a weapon, all three fighters can do serious damage.
- When playing a two-player game, make good use of the various team techniques. You stand a much better chance of toppling the organisation when you work together!

Ce qui était autrefois une ville heureuse, paisible et productive est tombé entre les mains d'une mafia criminelle secrète.

Les pillages, la violence gratuite et la destruction sont partout. Personne n'est en sécurité. Malgré le refus répété de leurs supérieurs, trois jeunes officiers de police sont déterminés à régler ce problème. Ils ont créé une force d'attaque spéciale et ont dû pour cela quitter la police. Incarne un des trois ex-officiers et fais de la ville un endroit où les gens n'auront plus à arpenter les *Streets of Rage™* !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 boutons configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : A	Bouton Y : W
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée.
Bouton X : Q	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Se déplacer.
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
Bouton A : Spécial.
Bouton B : Coup de poing.
Bouton C : Saut.

ACTIONS DE COMBAT

- Combinaison de coups :** Appuyer jusqu'à 4 fois sur le bouton **coup de poing**.
- Coup de pied sauté :** Appuyer sur le bouton de **saut**, puis sur le bouton **coup de poing**.
- Attaque de derrière :** Appuyer simultanément sur les boutons **saut** et **coup de poing**.
- Agripper :** Se déplacer juste en face de l'adversaire ou derrière-lui.
- Furie :** Agripper et appuie plusieurs fois sur le bouton **coup de poing**.
- Lancer :** Agripper, appuyer sur le bouton multidirectionnel dans la direction opposée à l'ennemi et appuyer sur **coup de poing**.
- Suplex :** Agripper un ennemi par derrière et appuyer sur le bouton **coup de poing**.
- Renversement :** Agripper un ennemi et appuyer sur le bouton **saut**.
- Attaque en équipe :** Agripper son partenaire (joueur), puis appuyer sur le bouton multidirectionnel dans la position opposée à l'ennemi tout en appuyant sur **coup de poing**.

DEMARRAGE

Appuyez sur **START** à partir de l'écran d'introduction pour afficher l'écran de jeu et choisir parmi les options suivantes :

- **1 PLAYER (1 JOUEUR) :** Commencez une partie à un joueur.
- **PLAYERS (2 JOUEURS) :** Commencez une partie coopérative à deux joueurs.
- **OPTIONS:** Accédez à l'écran d'OPTIONS.



CHOIX DU PERSONNAGE

Pour les parties 1 PLAYER (1 JOUEUR) ou 2 PLAYER (2 JOUEURS), sélectionnez un des trois personnages à partir de l'écran SELECT PLAYER (CHOIX DU PERSONNAGE). Appuyez sur le bouton multidirectionnel de gauche à droite pour sélectionner le personnage puis appuyez sur **START** ou **spécial** pour commencer la bagarre. Les paramètres de chaque personnage sont notés de la façon suivante : A (plus fort) ou B (moins fort). Alors choisissez un personnage qui correspond à votre style de jeu.



REJOINDRE UNE PARTIE EN COURS

Au cours d'une partie à 1 JOUEUR, un autre joueur peut rejoindre la bagarre en appuyant sur **START** sur la deuxième manette.

COMMENT JOUER

Utilisez toutes les méthodes d'attaques à votre disposition pour mettre K.O. les racailles de la zone et progresser. Vous terminerez l'étape lorsque vous viendrez à bout du boss de fin de zone.

Des armes peuvent être trouvées en cassant des objets ou en assommant les ennemis qui les tiennent. Pour saisir une arme, déplacer le personnage dessus et appuyez sur **coup de poing**.

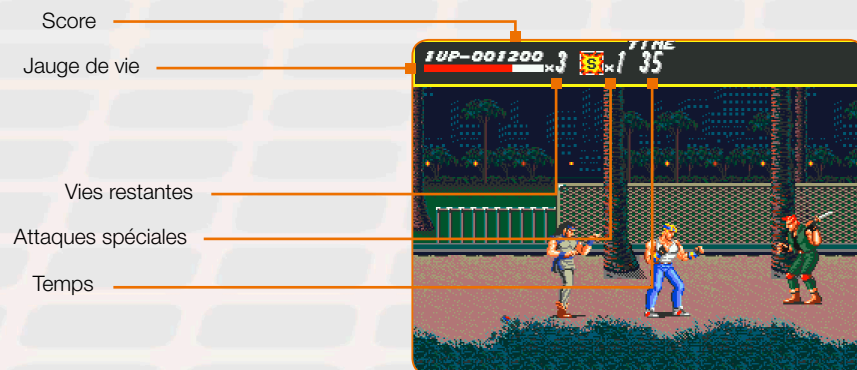
Une fois l'arme en main, appuyez sur **coup de poing** pour attaquer ou **coup de poing** et **saut** simultanément pour la lancer. Veuillez noter que vous lâcherez l'arme si vous agrippez un ennemi ou si vous vous faites toucher.



UN COUP DE POUCE

Si vous êtes proche de la fin ou encerclé par l'ennemi, vous avez encore un ami dans la police. Appuyez sur **spécial** et ce dernier déclenchera une explosion (Napalm ou lance-grenade) qui touchera tous les ennemis de la zone. La fonction Attaque spéciale peut être utilisée une fois par round, sauf si vous trouvez un objet Attaque spéciale en cours de jeu.

ECRANS DE JEU



Remarque : Lors d'une partie à 2 JOUEURS, les informations sur le joueur 2 seront affichées dans le coin supérieur droit de l'écran.

OBJETS



Pomme

Vous récupérez une petite partie de votre vie.



Vie

Donne une vie supplémentaire pour continuer le combat.



Argent

Ajoute 1 000 points à votre score.



Bœuf

Remplit complètement votre jauge de vie.



Spécial

Vous obtenez une Attaque spéciale supplémentaire.

PARTIE TERMINEE

Vous perdez une vie lorsque la jauge de vie est complètement vide ou si le temps imparti est écoulé. La partie prend fin lorsque toutes vos vies sont perdues, mais une option Continuer (Continue) apparaîtra s'il vous reste des crédits. Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut ou le bas pour sélectionner CONTINUE (CONTINUER) pour continuer la partie ou NEW GAME (NOUVELLE PARTIE) pour quitter et recommencer.

Le nombre affiché à côté du mot CONTINUE (CONTINUER) correspond aux crédits qu'il vous reste. Lorsque vos crédits sont épuisés, la partie se termine pour de bon.



OPTIONS

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut/bas pour sélectionner une option, et gauche/droite pour changer la configuration.

SOUND TEST (TEST AUDIO) : Choisir un son à écouter.

LEVEL (NIVEAU) : Régler la niveau de difficulté du jeu.

CONTROL (COMMANDES) : Changer la configuration des boutons.

EXIT (QUITTER) : Retourner au menu de jeu.

OPTIONS

SOUND TEST	ROUND1
LEVEL	NORMAL
CONTROL	A-SPECIAL ATTACK
	B-ATTACK
	C-JUMP
EXIT	

SURVIVRE DANS LES RUES

- Ne risquez pas la vie de votre personnage pour ramasser un objet. Nettoyez la zone avant de saisir les objets.
- Une fois que vous aurez appris à reconnaître les différentes armes, ne ramassez que celles que vous maîtrisez le mieux. Et n'oubliez pas que même sans arme, les trois combattants peuvent faire de sérieux dégâts.
- Lors d'une partie à 2 joueurs, faites bon usage des diverses techniques d'équipe. Vous aurez de bien meilleures chances de renverser la mafia si vous travaillez ensemble !

Was einmal eine glückliche, friedvolle und produktive Stadt war, ist nun in die Hände eines geheimen, kriminellen Syndikats gefallen.

Überall gibt es Plünderungen, Gewalt und Zerstörung. Niemand ist mehr sicher. Obwohl sie bei ihren Vorgesetzten auf Widerstand trafen, wollen drei junge Polizisten das Problem in Angriff nehmen. Sie haben eine Sonderangriffseinheit gebildet – und gekündigt. Mache mithilfe eines der drei ehemaligen Offiziere die Stadt wieder zu einem Ort, wo die Menschen nicht die *Streets of Rage™* entlanggehen müssen!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Bewegen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Spezial
B-Taste: Schlagen
C-Taste: Springen

KAMPFAKTIONEN

- Combo-Treffer:** Drücke mehrmals **Schlagen** für bis zu vier Treffer
- Sprungkick:** Drücke **Springen**, dann **Schlagen**
- Rückwärtsangriff:** Drücke **Springen** und **Schlagen** gleichzeitig
- Greifen:** Nähere dich einem Feind und du hältst ihn automatisch fest
- Rage:** Halte einen Feind fest und drücke wiederholt **Schlagen**
- Werfen:** Halte einen Feind fest, drücke das Steuerkreuz in die Richtung, die vom Feind weg zeigt und drücke **Schlagen**
- Angriff von hinten:** Halte einen Feind von hinten fest und drücke wiederholt **Schlagen**
- Überspringen:** Halte einen Feind fest und drücke **Springen**
- Team-Angriff:** Halte deinen Partner fest und drücke das Steuerkreuz in die Richtung, die von ihm weg zeigt, während du **Schlagen** drückst

ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm **START**, um das Spielmenü anzuzeigen und aus Folgendem zu wählen:

- **1 PLAYER (1 Spieler):** Spiele das Spiel mit einem Spieler
- **2 PLAYERS (2 Spieler):** Spiele das Spiel mit zwei Spielern
- **OPTIONS (Optionen):** Öffne den Optionsbildschirm



SPIELERAUSWAHL

Für Einzel- oder Zweispielerpartien wähle zunächst einen der drei Charaktere auf dem Spielerauswahlbildschirm aus. Steuerkreuz nach links/rechts, um den Charakter auszuwählen und starte mit **START** oder **Spezial** den Kampf. Die Eigenschaften der Charaktere werden mit A (Stark) und B (Schwach) bewertet, wähle also den Spieler, der deinem Spielstil entspricht.



EINEM LAUFENDEN SPIEL BEITRETEN

Ein zweiter Spieler kann einer Einzelspielerpartie beitreten, indem er **START** auf dem zweiten Controller drückt.

SPIELABLAUF

Nutze sämtliche Angriffsmethoden, die dir zur Verfügung stehen, um alle Ganoven K.O. zu schlagen und weiterzukommen. Das Level ist abgeschlossen, wenn du den Levelboss am Ende des Gebiets besiegt hast.

Um Waffen zu bekommen, musst du entweder Gegenstände zerstören oder Feinde, die im Besitz von Waffen sind, zu Boden schlagen. Bewege deinen Charakter über die jeweilige Waffe, um sie aufzunehmen, und drücke dann **Schlagen**.

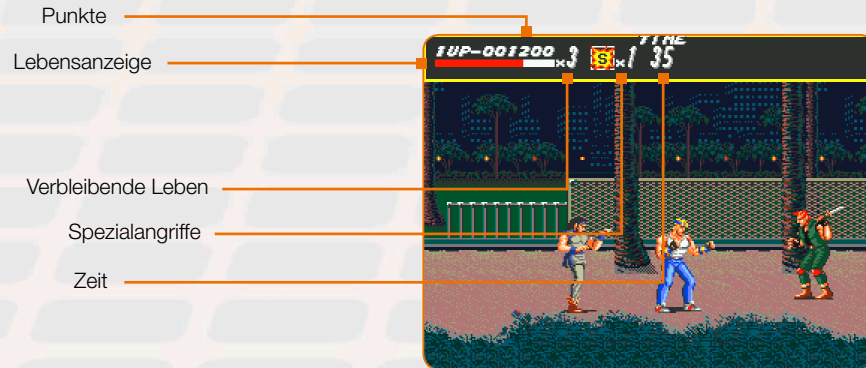
Drücke mit einer Waffe in der Hand **Schlagen**, um anzugreifen, oder gleichzeitig **Schlagen** und **Springen**, um sie zu werfen. Achtung: Wenn du einen Feind greifst oder dieser auf dich losgeht, lässt du deine Waffe automatisch fallen.



EINE HELFENDE HAND

Wenn du mal hoffnungslos unterlegen bist, gibt es immer noch einen guten Menschen, auf den du dich verlassen kannst. Drücke **Spezial** und er startet einen Angriff (mit Napalm oder raketengetriebenen Granaten), die allen Feinden in der Umgebung Schaden zufügt. Die Spezialangriffsfunktion kannst du einmal pro Runde einsetzen, es sei denn, du findest einen Spezialangriffsgegenstand.

SPIELBILDSCHIRM



Hinweis: Im Zweispielermodus werden die Informationen für Spieler 2 in der rechten, oberen Ecke des Bildschirms angezeigt.

GEGENSTÄNDE



Apfel

Stellt einen kleinen Teil der Lebensanzeige wieder her



1-UP

Du erhältst ein zusätzliches Leben, um den Kampf fortzusetzen



Geld

Du erhältst 1000 Punkte



Fleisch

Stellt deine Lebensanzeige vollständig wieder her



Spezial

Du erhältst die Möglichkeit, einen weiteren Spezialangriff auszuführen

GAME OVER

Ist die Lebensanzeige vollständig geleert oder läuft die Zeit aus, verlierst du ein Leben. Das Spiel endet, wenn du alle Leben verloren hast, doch hast du noch Credits übrig, erscheint eine **CONTINUE**-Option (Fortsetzen). Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten und wähle **CONTINUE**, um das Spiel fortzusetzen, oder **NEW GAME** (Neues Spiel), um das Spiel zu beenden und ein neues anzufangen.

Die Zahl, die neben **CONTINUE** erscheint, gibt deine verbleibenden Credits an. Gehen sie dir aus, ist das Spiel endgültig vorbei.

OPTIONEN

Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten, um eine Option auszuwählen, und nach links/rechts, um die Einstellung anzupassen.

- SOUND TEST (Soundtest):** Wähle einen Sound und höre ihn dir an
LEVEL (Schwierigkeit): Stelle die Spielschwierigkeit ein
CONTROL (Steuerung): Ändere die Tastenbelegung
EXIT (Verlassen): Kehre zum Spielmenü zurück



ÜBERLEBEN IN DEN STRASSEN

- Riskiere keinen Schaden an deinem Spieler, um einen Gegenstand aufzunehmen. Kümmere dich zuerst um die Feinde und schnapp dir dann die Belohnung.
- Wenn du gelernt hast, die Waffen zu unterscheiden, hebe nur noch die auf, mit denen du dich am wohlsten fühlst. Bedenke, dass alle drei Kämpfer auch ohne Waffe großen Schaden anrichten können.
- Nutze in Zweispielerpartien die Team-Techniken. Ihr habt eine größere Chance, die Organisation zu Fall zu bringen, wenn ihr zusammenarbeitet!

Quella che un tempo era una città felice, pacifica, produttiva, ora è caduta nelle mani di un sindacato criminale segreto.

Saccheggi, distruzione e violenza gratuita sono in aumento. Nessuno è al sicuro. Nonostante i continui rifiuti da parte dei loro superiori, tre giovani agenti di polizia sono determinati ad affrontare il problema. Hanno creato un'unità speciale nel solo modo a loro possibile: lasciando il corpo di polizia. Prendi il controllo di uno dei tre ex-ufficiali e rendi la città un luogo dove le persone non devono più camminare per queste strade malfamate.



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start (Avvio) e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muoviti.
Pulsante START: Inizia partita, Pausa.
Pulsante A: Speciale.
Pulsante B: Pugno.
Pulsante C: Salto.

COMBATTIMENTO

- Combo:** Premi ripetutamente **Pugno** (fino a 4 colpi).
- Calcio volante:** Premi **Salto**, poi **Pugno**.
- Attacco alle spalle:** Premi **Salto** e **Pugno** contemporaneamente.
- Presa:** Avvicinati abbastanza al nemico e li afferrerai automaticamente.
- Furia:** Afferra, poi premi ripetutamente **Pugno**.
- Proiezione:** Afferra, premi il tasto D nella direzione opposta all'avversario, poi premi **Pugno**.
- Spaccaschiena:** Afferra un nemico da dietro e premi **Pugno**.
- Giravolta:** Afferra e premi **Salto**.
- Attacco di squadra:** Afferra il tuo compagno, poi premi il tasto D nella direzione opposta a lui mentre premi **Pugno**.

PER INIZIARE

Nella schermata principale, premi **START** per visualizzare il menu di gioco e seleziona tra le seguenti opzioni:

- **1 PLAYER (1 giocatore):** Gioca con un giocatore.
- **2 PLAYERS (2 giocatori):** Gioca con due giocatori.
- **OPTIONS (opzioni):** Accedi alla schermata delle opzioni.



SELEZIONE GIOCATORE

Nelle partite per 1 e 2 giocatori, seleziona uno dei tre personaggi dalla schermata SELECT PLAYER (seleziona personaggio). Premi il tasto D a sinistra/destra per selezionare il personaggio e premi **START** o **Special** (speciale) per iniziare la battaglia. I parametri per ogni personaggio vanno da A (più forte) a B (più debole), dunque scegli il combattente che più si adatta al tuo stile di gioco.



PARTECIPAZIONE AD UNA PARTITA IN CORSO

Durante una partita di un giocatore, un secondo giocatore può partecipare premendo **START** sul secondo controller.

IL GIOCO

Usa tutti i tipi di attacco a tua disposizione per stendere tutti i malviventi in ogni zona e proseguire nella storia. Completerai il livello se sconfiggerai il boss alla fine di ogni zona.

Puoi trovare armi rompendo degli oggetti o atterrando nemici armati. Per raccogliere un'arma, passaci sopra con il tuo personaggio e premi **Pugno**.

Quando hai un'arma in mano, premi **Pugno** per attaccare, o **Pugno** e **Salto** contemporaneamente per lanciarla. Ricorda che lascerai cadere l'arma quando afferrai un nemico o quando vieni colpito.



UN AIUTO

Se stai per soccombere, o sei in netta inferiorità numerica, hai ancora un amico nel corpo di polizia. Premi Special (speciale) e questi colpirà a distanza con del napalm o con dei razzi, che danneggeranno tutti i nemici nella zona. La funzione Attacco speciale può essere utilizzata una sola volta per round, a meno che tu non trovi un oggetto Attacco speciale durante la partita.

SCHERMATA DI GIOCO

Punteggio

Indicatore Vita

Vite rimanenti

Attacchi speciali

Tempo



Nota: Nelle partite a due giocatori, le informazioni del Giocatore 2 saranno visualizzate nell'angolo in alto a destra dello schermo.

OGGETTI



Mela

Ripristina una piccola parte dell'indicatore Vita.



+1

Ottieni una vita extra.



Denaro

Aggiunge 1.000 punti al tuo punteggio



Carne

Ripristina completamente l'indicatore Vita.



Speciale

Ottieni un uso aggiuntivo dell'Attacco speciale.

FINE DELLA PARTITA

Perdi una vita quando l'indicatore Vita è interamente consumato o scade il tempo. La partita termina quando perdi tutte le vite, ma apparirà l'opzione Continue (continua) se hai crediti rimanenti. Premi il tasto D su o giù per selezionare CONTINUE (continua) per continuare, o NEW GAME (nuova partita) per uscire e ricominciare.

Il numero di fianco a CONTINUE indica i tuoi crediti e quando questo arriva a zero, la partita terminerà.



OPZIONI

Premi il tasto D su/giù per selezionare l'opzione, sinistra/destra per modificarne l'impostazione.

SOUND TEST (test audio): Scegli un effetto sonoro ed ascoltalò.

LEVEL (livello): Imposta il livello di difficoltà del gioco.

CONTROL (comandi): Cambia la configurazione dei comandi.

EXIT (esci): Torna al menu del gioco.

OPTIONS

SOUND TEST	ROUNDS
LEVEL	NORMAL
CONTROL	A-SPECIAL ATTACK
	B-ATTACK
	C-JUMP
EXIT	

SOPRAVIVI NELLE STRADE

- Non rischiare la salute del tuo personaggio per raccogliere un oggetto. Libera la zona circostante prima, poi raccogli quello che ti serve.
- Quando saprai riconoscere le varie armi, raccogli solo quelle con le quali ti senti più a tuo agio. Ricordati che i tre agenti possono infliggere danni pesanti anche a mani nude.
- Quando giochi in partite per due giocatori, sfrutta bene le varie tecniche. Le vostre probabilità di riuscita aumentano considerevolmente, lavorando insieme!

La que una vez fuera una ciudad feliz, pacífica y productiva ha caído en manos de una banda criminal secreta.

Saqueos, violencia y destrucción se han convertido en la norma. Nadie está a salvo. A pesar de las repetidas negativas de sus superiores, tres jóvenes policías están determinados a poner fin a estos problemas de una vez por todas. Con el tiempo, crearán una unidad de ataque especial de la única forma que pueden hacerlo: abandonando el cuerpo de policía. Ponte en la piel de uno de los tres ex policías y haz que la ciudad vuelva a ser un lugar seguro.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter
Botón X: Q	Botón de dirección: flechas de dirección

CONTROLES BÁSICOS

Botón de dirección: Moveuse
Botón Start: Empezar partida/Poner partida en pausa
Botón A: Especial
Botón B: Puñetazo
Botón C: Saltar

ACCIONES DE LUCHA

- Combos:** Pulsa el botón de **Puñetazo** repetidamente para dar hasta cuatro golpes.
- Patada en salto:** Pulsa el botón de **Salto**, y luego el botón de **Puñetazo**.
- Ataque trasero:** Pulsa el botón de **Salto** y **Puñetazo** a la vez.
- Agarre:** Acércate al enemigo lo suficiente para agarrar automáticamente.
- Furia:** Agarra al oponente y pulsa el botón de **Puñetazo** repetidamente.
- Lanzamiento:** Agarra al oponente y pulsa el botón de dirección en la dirección contraria al enemigo y pulsa el botón de **Puñetazo**.
- Llave hacia atrás:** Agarra al oponente por detrás y pulsa el botón de **Puñetazo**.
- Voltereta:** Agarra al oponente y pulsa el botón de **Salto**.
- Ataque en equipo:** Agarra a tu compañero y pulsa el botón de dirección en la dirección contraria a él mientras pulsas el botón de **Puñetazo**.

INICIO

Desde la pantalla de títulos, pulsa START para acceder al menú principal. Podrás seleccionar lo siguiente:

- **1 PLAYER (1 JUGADOR):** Partida para un jugador.
- **2 PLAYER (2 JUGADORES):** Partida para dos jugadores.
- **OPTIONS (OPCIONES):** Acceder a la pantalla de opciones.



SELECCIONAR JUGADOR

En las partidas de 1 ó 2 jugadores, elige uno de los tres luchadores en la pantalla de selección de jugadores. Pulsa el botón de dirección a izquierda/derecha para seleccionar el personaje y pulsa **START** o **Especial** para comenzar la batalla. Los parámetros de cada personaje son A (más fuerte) o B (más débil). Elige el personaje cuyo estilo se adapte más a ti.



UNIRSE A UNA PARTIDA EN CURSO

Durante las partidas para 1 jugador, el segundo jugador puede unirse a una batalla en curso pulsando **START** en el segundo mando.

CÓMO JUGAR

Usa todos los métodos de ataque que tienes a tu disposición para acabar con los macarras de cada zona y avanzar. Superas la fase si vences al jefe final de cada zona.

Puedes encontrar armas destruyendo objetos o acabando con los enemigos que las poseen. Para agarrar un arma, haz que tu personaje pase sobre ella y pulsa el botón de **Puñetazo**.

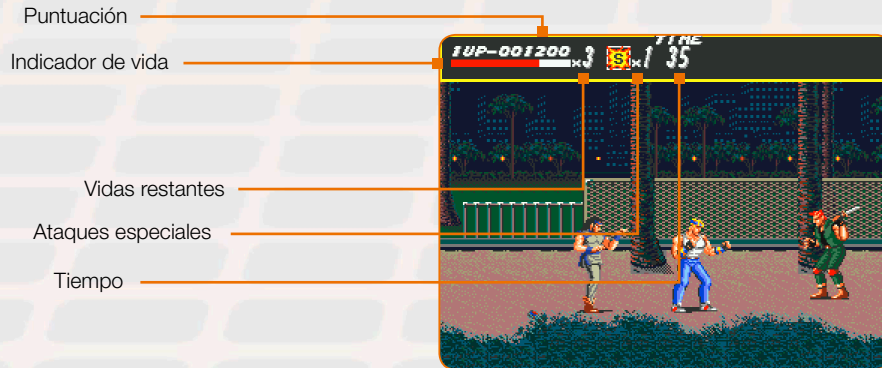
Con el arma en la mano, pulsa el botón de **Puñetazo** para atacar, o los botones de **Puñetazo** y **Salto** a la vez para lanzarla. No olvides que soltarás el arma cuando agarras a un enemigo o cuando te golpeen.



UNA AYUDITA

Si te encuentras medio acabado o te enfrentas a demasiados enemigos, puedes pedir que te ayude el último buen hombre que queda en el cuerpo de policía. Pulsa el botón de **Especial** y este causará una explosión (con napalm o con un lanzagranadas) que causará daños a todos los enemigos de una zona. El ataque Especial puede ser utilizado una vez por ronda, a menos que encuentres el objeto de Ataque especial en el juego.

PANTALLA DE JUEGO



Nota: en las partidas para 2 jugadores, la información del jugador 2 se mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla.

OBJETOS



Manzana

Mejora un poco el indicador de vida.



Vida Extra

te da una vida extra para continuar la batalla.



Bolsa de dinero

añade 1000 puntos a tu puntuación.



Carne

rellena el indicador de vida por completo.



Especial

consigue usar el ataque especial.

FIN DE PARTIDA

Pierdes una vida cuando el indicador de vida se vacía completamente o si se acaba el tiempo. La partida se acaba cuando pierdes todas las vidas. Aparecerá la opción de continuar si te quedan créditos. Pulsa el Botón de dirección arriba/abajo para seleccionar CONTINUE (continuar) para continuar la partida o NEW GAME (partida nueva) para abandonar la partida y comenzar una nueva.

El número que aparece al lado de CONTINUE muestra los créditos que te quedan. Cuando se acaben, la partida habrá finalizado.



OPCIONES

Pulsa el Botón de dirección arriba/abajo para seleccionar la opción, e izquierda/derecha para cambiar la configuración.

SOUND TEST (prueba de sonido): Elige el sonido que quieres escuchar.

LEVEL (NIVEL): Decide el nivel de dificultad de la partida.

CONTROL (controles): Cambia la configuración de los botones.

EXIT (SALIR): Regresar al menú de juego.



SOBREVIVIR EN LAS CALLES

- No hagas que tu personaje se arriesgue a recibir daños por recoger un objeto. Vence a los enemigos de la zona y luego coge dicho objeto.
- Una vez que hayas aprendido a reconocer las distintas armas, coge sólo aquellas con las que te sientas más cómodo. No olvides que, aunque no lleves arma, los tres luchadores podrán causar daños considerables.
- Cuando juegues una partida a 2 jugadores usad las técnicas de equipo. ¡Tenéis una mayor oportunidad de derrotar a La Organización si trabajáis en equipo!

What was once a happy, peaceful, productive city, has fallen into the hands of a secret criminal syndicate.

Looting, random violence and destruction are rampant. Nobody is safe. Despite repeated refusals by their superiors, three young police officers were determined to tackle the problem head on. Eventually they created a special attack unit the only way they could – they quit the force. Take control of one of the three ex-officers and make the city a place where people no longer have to walk the *Streets of Rage*™!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Special.
B button: Punch.
C button: Jump.

FIGHTING ACTIONS

- Combo Hits:** Repeatedly hit **Punch** up to four hits.
- Jump Kick:** Press **Jump**, then **Punch**.
- Rear Attack:** Press **Jump** and **Punch** simultaneously.
- Grab:** Approach the enemy close enough, and you'll automatically hold them.
- Fury:** Grab and repeatedly press **Punch**.
- Throw:** Grab, press the D-button away from enemy, and press **Punch**.
- Backdrop:** Grab an enemy from behind and press **Punch**.
- Vault:** Grab and press **Jump**.
- Team Attack:** Grab your partner, then press the D-button away from your partner while pressing **Punch**.

GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press **START** to display the Game Menu and select from the following:

- **1 PLAYER:** Play the game with one player.
- **2 PLAYERS:** Play the game with two players.
- **OPTIONS:** Access the OPTIONS Screen.



SELECT PLAYER

For 1 PLAYER or 2 PLAYER games, first select one of the three player characters from the SELECT PLAYER Screen. Press the D-button left/right to select the character and press **START** or **Special** to start the battle. The parameters for each character are rated as A (stronger) or B (weaker), so go with a character that suits your play style.



JOINING A GAME IN PROGRESS

During a 1 PLAYER game, a second player can join the ongoing battle by pressing **START** from a second controller.

BASIC PLAY

Use all of the attack methods at your disposal to knockout every hoodlum in the area and advance further. You clear the stage if you defeat the stage boss at the end of the area.

Weapons can be found by either breaking objects or knocking down enemies that are holding them. To grab a weapon, move your character over it, and press **Punch**.

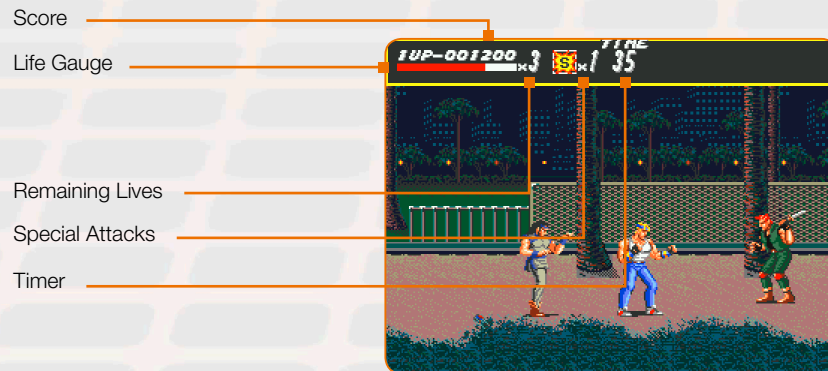
With a weapon in your hand, press **Punch** to attack, or **Punch** and **Jump** simultaneously to throw it. Note that you will drop the weapon when you either grab an enemy or take a hit from one.



A HELPING HAND

If you find yourself nearing the end or hopelessly outnumbered, there's still one good guy left on the force. Press **Special** and he launches a blast (Napalm or Rocket-Powered Grenades) that damages all the enemies in the area. The Special Attack function can be used once per round, unless you find a Special Attack item during play.

GAME SCREENS



Note: For a 2 PLAYER game, Player 2's information will be displayed on the top right corner display area of the screen.

ITEMS



Apple
Recover a small amount of Life Gauge.



Beef
Completely recover your Life Gauge.



1-UP
Gain an extra life to continue the battle.



Special
Gain the additional use of a Special Attack.



Cash
Add 1,000 points to your score.

GAME OVER

You lose a Life when the Life Gauge is completely depleted or you let the time run out. The game ends when all your Lives are lost, but a Continue option will appear if you have credits remaining. Press the D-button up or down to select either CONTINUE to continue to game or NEW GAME to quit and start again.

The number displayed next to CONTINUE is your remaining credits, and when this runs out the game is over for good.



OPTIONS

Press the D-button up/down to select the option, and left/right to change the setting.

- SOUND TEST:** Choose a sound and listen to it.
- LEVEL:** Set the difficulty level of the game.
- CONTROL:** Change the button configurations.
- EXIT:** Return to the Game Menu.



SURVIVING THE STREETS

- Don't risk damage to your fighter in order to pick up an Item. Clear the immediate area first, then grab the goodie.
- Once you've learned to recognize the different weapons, pick up only the ones you feel most comfortable with. Remember, even without a weapon, all three fighters can do serious damage.
- When playing a two-player game, make good use of the various team techniques. You stand a much better chance of toppling the organization when you work together!

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com