



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

SPACE HARRIER™ II

SEGA MEGA DRIVE CLASSICS

GENRE: SHOOTER PLAYERS: 1

A call for help comes from deep in the universe. Fantasyland has been taken over by destructive forces.

Quick on the scene is *Space Harrier*™ equipped with his laser, who must attempt to outwit and outmanoeuvre the hordes and prevent Fantasyland from being blown into oblivion!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move *Space Harrier*.
- Start button:** Start game, Pause game.
- A button:** Fire, Select.
- B button:** Fire, Exit.
- C button:** Fire, Exit.

GETTING STARTED

At the Title Screen, press the Start button to begin a game. Press the Start button or any of the action buttons to advance past the introductory screens and into the gamefield. Alternatively, when the name of the stage is displayed, press the D-button left or right to select a different start stage before continuing.

BASIC RULES

Defeat wave after wave of destructive forces through twelve thrilling stages, with a dangerous boss waiting at the end of each.

The D-button can move you freely in eight directions, but you will constantly be moving forward. Press **Fire** to fire lasers at enemies in your path, but be quick on your toes as many will fire right back at you.

You have five lives to complete each stage. Every time you crash or take a hit, you lose one life.



GAME SCREEN



BONUS STAGE

After safely surviving five stages, you will arrive at the Bonus Stage. Here, you'll board a flying saucer and fire away at the targets. You'll receive bonus points according to the number of targets you hit in an allotted time limit. You will not be attacked during this time.

GAME OVER

Your mission is complete when you successfully survive all twelve stages. The game will also end if you lose all your lives during any one stage.

At the end of a game, if you've scored within the top seven scores, you can add your initials to the scoreboard.

MODE SELECTION

To increase your chances of winning, a Mode Selection screen is provided to let you change standard game options. From the Title Screen, press Select to view the screen and use the D-button to select a setting to change.

- Sound Test:** Listen to the sound effects used in the game.
Game Level: Set game difficulty to Easy, Normal or Hard.
Rapid Fire: Set to ON to allow continuous firing when **Fire** is held down.
Direction: Select REVERSE to switch the D-button up and down functions.



PLAY TIPS

- Enemies move very quickly. Never take your eyes off of them and be careful of the distance between you and them.
- The enemies' shots are big. When they are far away the shots look small, but when they are nearer to Harrier, they will enlarge.
- Look for weak points in Stage Bosses and shoot towards them.
- When *Space Harrier* starts running, he can't be stopped. Be careful of obstacles in your path, such as columns and trees.

Un appel à l'aide retentit du fin fond de l'univers. Fantasyland est sous la domination de forces dévastatrices.

Space Harrier, armé de son laser, n'est pas bien loin ! Il doit à présent tenter de déjouer les plans des hordes ennemies et sauver Fantasyland de la destruction qui l'attend !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible avec Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Player 1 (Joueur 1) ou le Player 2 (Joueur 2).
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Attribuer la fonction des commandes).
- Appuyez sur les boutons de votre manette que vous voulez attribuer aux boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre (note: les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette a moins de 8 boutons).

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Enter.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer <i>Space Harrier</i>
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause
Bouton A : Tirer, sélectionner
Bouton B : Tirer, quitter
Bouton C : Tirer, quitter

DÉMARRAGE

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton Start pour commencer la partie. Appuyez sur le bouton Start ou n'importe quel bouton d'action pour passer les scènes d'introduction et entrer directement dans le jeu. Également, lorsque le nom de l'étape est affiché, appuyez sur la gauche ou la droite du bouton multidirectionnel pour sélectionner une autre étape où commencer avant de procéder au début du jeu.

RÈGLES

Éliminez toutes les forces dévastatrices ennemies à travers douze étapes pleines de surprises. Un Boss redoutable vous attend à chaque fin d'étape.

Le bouton multidirectionnel sert à déplacer votre personnage dans huit directions, même s'il se dirigera toujours vers l'avant. Utilisez la commande de **tir** pour tirer au laser contre les ennemis, mais méfiez-vous car ils riposteront aussitôt.

Vous disposez de cinq vies pour réussir chaque étape. Chaque fois que vous vous écrasez ou que vous êtes touché, vous perdrez une vie.



ÉCRAN DE JEU



ÉTAPE BONUS

Après avoir survécu à cinq étapes, vous arriverez à une étape bonus. Dans cette étape, vous monterez à bord d'une soucoupe volante et devrez tirer sur les cibles. Vous recevrez des points supplémentaires selon le nombre de cibles que vous toucherez pendant la limite du temps imparti. Vous ne serez pas attaqué pendant ce temps.

GAME OVER (PARTIE TERMINÉE)

Votre mission sera accomplie lorsque vous survivrez à toutes les étapes. La partie se terminera si vous perdez toutes vos vies lors d'une étape.

À la fin d'une partie, si votre score atteint l'un des sept meilleurs scores du jeu, vous pourrez choisir vos initiales qui apparaîtront dans le tableau des scores.

SÉLECTION DU MODE

Pour augmenter vos chances de réussite, un écran de sélection du mode vous permet de changer les options du jeu. À partir de l'écran de titre, appuyez sur la fonction de sélection pour voir l'écran, puis utilisez le bouton multidirectionnel pour sélectionner le paramètre à modifier.



Sound Test (Test audio) : écouter les effets sonores du jeu.

Game Level (Niveau de jeu) : choisir le niveau de difficulté entre Easy (Facile), Normal ou Hard (Difficile).

Rapid Fire (Tir automatique) : l'option ON (ACTIVÉ) permet de tirer en continu en maintenant la commande de tir enfoncée.

Direction: avec REVERSE (INVERSER), les fonctions du haut et du bas du bouton multidirectionnel seront inversées.

ASTUCES DE JEU

- Les ennemis se déplacent très vite. Ne les perdez pas de vue et gardez bien vos distances avec eux.
- Les tirs ennemis sont larges. De loin, ils paraissent petits, mais lorsqu'ils se rapprochent de Harrier, ils grossiront.
- Trouvez les points faibles des Boss et tirez dessus.
- Lorsque Harrier commence à courir, personne ne pourra l'arrêter. Attention aux obstacles en chemin, tels que les colonnes et les arbres.

Aus den Tiefen des Universums ertönt ein Hilferuf: Fantasyland wurde von einer zerstörerischen Macht eingenommen.

Space Harrier ist mit seinem Laser rasch zur Stelle und muss versuchen, die feindlichen Horden zu überlisten und Fantasyland vor dem sicheren Untergang zu bewahren!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classic-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle "Options" aus dem Hauptmenü.
- Wähle in "Input Configuration" (Eingabeeinstellungen) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf den "Assign controller mapping"-Knopf
- Drücke die Knöpfe deines Controllers in genau der Reihenfolge, in welcher du die Knöpfe A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest (Hinweis: X, Y, Z und Mode-Knöpfe sind nicht verfügbar, sollte der Controller weniger als 8 Knöpfe haben).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

BASIC CONTROLS

Steuerkreuz: Space Harrier bewegen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Schießen, Auswählen
B-Taste: Schießen, Verlassen
C-Taste: Schießen, Verlassen

ERSTE SCHRITTE

Drücke im Titelbildschirm die Start-Taste, um das Spiel zu beginnen. Drücke die Start-Taste oder eine der Aktionstasten, um die Einführungsszenen zu überspringen und ins Spielfeld zu gelangen. Wird der Levelname angezeigt, kannst du auch ein anderes Anfangslevel auswählen, indem du das Steuerkreuz nach links oder rechts drückst.

GRUNDREGELN

Besiege in 12 spannenden Levels eine Angreiferwelle nach der anderen, bevor du es am Ende jedes Levels mit einem furchteinflößenden Boss aufnehmen musst.

Mit dem Steuerkreuz bewegst du dich frei in acht Richtungen, wobei du dich jedoch immer vorwärts bewegst. Drücke 'Schießen', um Laser auf die Feinde abzufeuern, die dir in die Quere kommen. Pass aber auf – viele werden direkt auf dich zurückschießen.

Zum Abschluss jedes Levels hast du fünf Leben. Jedes Mal, wenn du abstürzt oder getroffen wirst, verlierst du ein Leben.



SPIELBILDSCHIRM



BONUSLEVEL

Hast du fünf Level heil überstanden, gelangst du zum Bonuslevel. Hier gehst du an Bord einer fliegenden Untertasse und nimmst deine Ziele unter Beschuss. Je nach Anzahl der innerhalb der vorgeschriebenen Zeit getroffenen Ziele erhältst du Bonuspunkte. Während dieser Zeit wirst du nicht angegriffen.

SPIELEUDE

Deine Mission ist abgeschlossen, wenn du alle 12 Levels gemeistert hast. Verlierst du in einem Level alle deine Leben, ist das Spiel vorbei.

Am Ende des Spiels kannst du deine Initialen in die Rangliste eintragen, wenn du eines der sieben besten Ergebnisse erzielt hast.

MODUSAUSWAHL

Um deine Chancen auf einen Sieg zu erhöhen, kannst du in der Modusauswahl ein paar Spieleinstellungen ändern. Drücke auf dem Titelschirm die Taste Auswählen, um die Optionen anzuzeigen, und wähle eine Einstellung mit dem Steuerkreuz.



```
MODE SELECTION
SOUND TEST
GAME LEVEL
RAPID FIRE
DIRECTION
EXIT
```

Sound Test (Soundtest): Hör dir die Soundeffekte aus dem Spiel an.

Game Level (Spiel-Level): Stelle die Schwierigkeitsstufe auf Easy (Leicht), Normal oder Hard (Schwer) ein.

Rapid Fire (Schnellfeuer): Wähle ON (Ein), um ununterbrochen zu feuern, wenn 'Schießen' gedrückt gehalten wird.

Direction (Richtung): Wähle REVERSE (Umkehr), um die Oben- und Unten-Funktionen des Steuerkreuzes zu vertauschen.

SPIELTIPPS

- Feinde sind äußerst flink. Verlier sie nie aus den Augen und achte darauf, wie weit sie von dir entfernt sind.
- Feindliche Schüsse haben es in sich. Aus der Ferne sehen sie klein aus, doch wenn sie sich dem Harrier nähern, werden sie immer größer.
- Achte bei den Levelbossen auf Schwachstellen und versuche, diese zu treffen.
- Wenn der Harrier anfängt zu laufen, ist er nicht mehr zu bremsen. Achte also auf Hindernisse wie z.B. Säulen und Bäume.

SPACE HARRIER™ II

SEGA MEGA DRIVE CLASSICS

GENERE: SPARATUTTO GIOCATORI: 1-2

Un grido d'aiuto risuona dalle profondità dell'universo. Fantasyland è stata conquistata da forze distruttive.

È qui che entra in scena lo *Space Harrier* equipaggiato con il laser, il quale dovrà tentare di battere in astuzia le forze nemiche ed impedire che Fantasyland diventi solo un ricordo!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile con Windows e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli Options (Opzioni).
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping" (Assegna schema comandi controller).
- Premi i pulsanti del controller che vuoi assegnare ai pulsanti A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode nell'ordine elencato (ricorda che i pulsanti X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti).

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Freccie direzionali

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muovi <i>Space Harrier</i> .
Start button: Inizia partita, Pausa.
Pulsante A: Fuoco, Seleziona.
Pulsante B: Fuoco, Esci.
Pulsante C: Fuoco, Esci.

PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per entrare in gioco. Premi il pulsante Start o uno qualsiasi dei pulsanti azione per saltare le schermate introduttive ed iniziare il gioco. Altrimenti, quando il nome di una fase viene visualizzato, premi il tasto direzionale a sinistra o a destra per selezionare una diversa fase iniziale prima di continuare.

REGOLE DI BASE

Sconfiggi le ondate di forze distruttive attraverso dodici fasi emozionanti e sconfiggi il pericoloso boss che ti aspetta alla fine di ognuna di quelle fasi.

Il tasto direzionale può farti muovere in otto diverse direzioni, ma tu ti muoverai costantemente in avanti. Premi Fire (Fuoco) per sparare con il laser ai nemici che ostacolano il tuo cammino, ma cerca di essere molto veloce, perché essi ti spariranno a loro volta.

Hai cinque vite per completare ogni fase. Ogni volta che vieni colpito o precipiti, perderai una vita.



SCHEMATA DI GIOCO



BONUS STAGE (FASE BONUS)

Subito dopo aver completato cinque fasi, accederai alla Fase Bonus. Qui, salirai a bordo di un disco volante e dovrai sparare ai bersagli. Riceverai punti bonus a seconda di quanti bersagli avrai colpito nel tempo limite stabilito. Non subirai alcun attacco durante questa fase.

GAME OVER (FINE PARTITA)

La tua missione sarà completata se sopravvivi a tutte e dodici le fasi. Il gioco finirà anche se esaurisci tutte le vite a disposizione durante una fase di gioco.

Alla fine di una partita, se il tuo punteggio sarà tra i migliori sette, potrai aggiungere le tue iniziali nella classifica.

MODE SELECTION (SELEZIONE MODALITÀ)

Per aumentare le tue possibilità di vittoria, hai la possibilità di cambiare alcune opzioni di gioco in una schermata di selezione modalità (Mode Selection). Dalla schermata del titolo premi Select per far apparire tale schermata ed usa il tasto direzionale per selezionare l'impostazione da cambiare.



Sound Test (test audio): ascolta gli effetti sonori contenuti nel gioco.

Game Level (livello di gioco): imposta la difficoltà di gioco, tra Easy (Facile), Normal (Normale) e Hard (Difficile).

Rapid Fire (fuoco rapido): imposta su ON (Sì) per attivare il fuoco rapido quando tieni premuto il tasto **Fire** (Fuoco).

Direction (direzione): seleziona REVERSE (Al contrario) per invertire i comandi su e giù del tasto direzionale.

SUGGERIMENTI DI GIOCO

- I nemici si muovono molto velocemente. Tienili sempre d'occhio e stai attento alla distanza che vi separa.
- I colpi dei nemici sono molto grandi. Quando sono lontani i colpi sembrano piccoli, ma si ingrandiranno quando si avvicinano ad Harrier.
- Cerca i punti deboli nella fase dei Boss e prendili di mira.
- Quando Harrier comincia a correre, non può essere fermato. Attento agli ostacoli sul tuo cammino, come ad esempio colonne ed alberi.

Desde las profundidades del universo se recibe una llamada de auxilio. Unas temibles fuerzas han tomado Fantasyland.

Space Harrier equipado con su láser, no tardará en presentarse y tendrá que saber apañárselas para superar a las fuerzas enemigas y evitar que Fantasyland caiga en el caos absoluto.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón direccional y un mínimo de cuatro botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 y 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón Assign controller mapping.
- Pulsa en tu mando los botones que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (nota: los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles si tu mando tiene menos de ocho botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón direccional: flechas de dirección.

BASIC CONTROLS

Botón direccional: Mover a Space Harrier.
Botón Start: Empezar partida, Poner partida en pausa.
Botón A: Disparar, Seleccionar.
Botón B: Disparar, Salir.
Botón C: Disparar, Salir.

INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start para comenzar una partida. Pulsa el botón Start o cualquier botón de acción para saltar las escenas de introducción y entrar directamente en el campo de batalla. También, cuando aparezca en pantalla el nombre de la fase, puedes pulsar el botón direccional hacia la izquierda o la derecha para seleccionar una fase de inicio diferente antes de continuar.

REGLAS BÁSICAS

Derrota las oleadas de fuerzas enemigas a lo largo de doce fases trepidantes, con un temible jefe final al final de cada una.

Con el botón direccional te puedes mover libremente en ocho direcciones, aunque siempre irás hacia delante. Pulsa Disparar para usar los láseres contra los enemigos que se crucen en tu camino, pero sé rápido, pues ellos intentarán contraatacar disparándote a ti también.

Tienes cinco vidas para completar cada fase. Cada vez que te estrelles o recibas un impacto, perderás una vida.



PANTALLA DE JUEGO



FASE DE BONIFICACIÓN

En el momento en que consigas sobrevivir a cinco fases, llegarás a la Bonus Stage (fase de bonificación). En ella, irás a bordo de un platillo volante y dispararás a diferentes objetivos. Obtendrás puntos de bonificación según el número de objetivos a los que consigas dar en un periodo determinado de tiempo. Durante este tiempo no te atacarán.

FIN DE PARTIDA

Completarás la misión cuando consigas sobrevivir a las doce fases con éxito. El juego también terminará cuando pierdas todas las vidas en cualquiera de las fases.

Al final de una partida, si tu puntuación está entre las siete primeras, podrás introducir tus iniciales en la tabla de la clasificación.

SELECCIÓN DE MODO

Para incrementar las probabilidades de ganar, hay una pantalla de selección de modo desde la que podrás cambiar las opciones estándar del juego. En la pantalla de títulos, pulsa Seleccionar para ver la pantalla y usa el botón direccional para seleccionar una opción que cambiar.



Sound Test (Prueba de sonido):

escucha los efectos sonoros del juego.

Game Level (Nivel de dificultad):

decide el nivel de dificultad con el que jugar entre Easy (fácil), Normal o Hard (difícil).

Rapid Fire (Fuego rápido):

elige ON (sí) para poder disparar sin cesar siempre que tengas el botón de Disparo pulsado.

Direction (Dirección):

selecciona REVERSE (invertir) para cambiar la función del botón direccional hacia arriba y hacia abajo.

CONSEJOS

- Los enemigos se mueven con gran rapidez. No les quites el ojo de encima y ten cuidado de mantener la distancia adecuada con ellos.
- Los enemigos realizan disparos de grandes proporciones. Cuando están lejos, los disparos pueden parecer pequeños, pero cuando se acerquen a ti, verás cómo se hacen más grandes.
- Busca los puntos débiles de los jefes finales de cada fase y dispáralos ahí.
- Cuando empieces a correr no podrás detenerte. Ten cuidado con los obstáculos que se crucen en tu camino, como columnas o árboles.

SPACE HARRIER™ II

SEGA GENESIS CLASSICS

GENRE: SHOOTER PLAYERS: 1

A call for help comes from deep in the universe. Fantasyland has been taken over by destructive forces.

Quick on the scene is *Space Harrier* equipped with his laser, who must attempt to outwit and outmaneuver the hordes and prevent Fantasyland from being blown into oblivion!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move *Space Harrier*.
- Start button:** Start game, Pause game.
- A button:** Fire, Select.
- B button:** Fire, Exit.
- C button:** Fire, Exit.

GETTING STARTED

At the Title Screen, press the Start button to begin a game. Press the Start button or any of the action buttons to advance past the introductory screens and into the gamefield. Alternatively, when the name of the stage is displayed, press the D-button left or right to select a different start stage before continuing.

BASIC RULES

Defeat wave after wave of destructive forces through twelve thrilling stages, with a dangerous boss waiting at the end of each.

The D-button can move you freely in eight directions, but you will constantly be moving forward. Press **Fire** to fire lasers at enemies in your path, but be quick on your toes as many will fire right back at you.

You have five lives to complete each stage. Every time you crash or take a hit, you lose one life.



GAME SCREEN



BONUS STAGE

After safely surviving five stages, you will arrive at the Bonus Stage. Here, you'll board a flying saucer and fire away at the targets. You'll receive bonus points according to the number of targets you hit in an allotted time limit. You will not be attacked during this time.



US ENGLISH

GAME OVER

Your mission is complete when you successfully survive all twelve stages. The game will also end if you lose all your lives during any one stage.

At the end of a game, if you've scored within the top seven scores, you can add your initials to the scoreboard.

MODE SELECTION

To increase your chances of winning, a Mode Selection screen is provided to let you change standard game options. From the Title Screen, press Select to view the screen and use the D-button to select a setting to change.

- Sound Test:** Listen to the sound effects used in the game.
Game Level: Set game difficulty to Easy, Normal or Hard.
Rapid Fire: Set to ON to allow continuous firing when **Fire** is held down.
Direction: Select REVERSE to switch the D-button up and down functions.



PLAY TIPS

- Enemies move very quickly. Never take your eyes off of them and be careful of the distance between you and them.
- The enemies' shots are big. When they are far away the shots look small, but when they are nearer to Harrier, they will enlarge.
- Look for weak points in Stage Bosses and shoot towards them.
- When *Space Harrier* starts running, he can't be stopped. Be careful of obstacles in your path, such as columns and trees.

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com