



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS[™]



SEGA[®]
GENESIS[™]
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The Lord of Darkness, Dark Guld, has arisen again. Wielding the famous Golden Axe, he has destroyed entire countries with his evil clan, forcing the world into chaos.

Once again, three brave warriors stand up to face the oppressors, and won't rest until the Golden Axe is returned to its rightful place.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Walk in All Directions. Press Twice to Run.

Start button: Start Game, Pause Game.

A button: Magic.

B button: Attack.

C button: Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press **Attack** while jumping for a downward slash with your weapon.
- Press **Jump** and **Attack** together for a special skill attack.
- Press **Magic** for a Magic attack.

Remember that each warrior has their own unique skills. What one warrior can do, the others may not be able to. Experiment with the **Jump** and **Attack** buttons to discover all the special moves, and learn the best ways to control each warrior.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start Button to select from the following modes:

- 1P PLAY** Play the game with one player.
- 2P PLAY** Play the game with two players.
- OPTIONS** Access the Options screen.

For 1P PLAY and 2P PLAY, you have additional selections to play either NORMAL GAME or THE DUEL. After you select the game, you must choose a character via the Select Player screen. Note that two players cannot select the same character.



THREE WARRIORS

At the Select Player screen, press the D-button left or right to make the warriors circle. Release the button when the warrior you want is in front, then press the Start Button to choose that warrior and begin the game.

AX-BATTLER (BARBARIAN)

He swings a sword and can use an upper swing technique. He can bring down tornados to wipe out enemies.

TYRIS-FLARE (AMAZON)

She swings a sword and uses a back flip attack to get out of tight spots. She can engulf enemies in flames with her fire magic.

GILIUS-THUNDERHEAD (DWARF)

He swings a battle axe and at times uses the axe for spinning kicks. He can make giant stones swirl from the sky to crush enemies.



NORMAL GAME

Advance through six stages, defeating enemies along the way. Defeat the stage boss at the end of the area to clear.

Defeat a wizard, and he will release an item that you can pick up to restore life and increase Magic. Defeat an enemy riding on an animal (Bizarrian), and you can ride on it yourself.

You will lose a unit on your Life Meter, if you take a certain amount of damage from enemy attacks. When the Life Meter is completely depleted, you will lose a Life. If you lose all your Lives, the game will be over. You have three credits to continue the game.



MAGIC

Whenever you pick up a Magic Book dropped by a wizard, the Magic Meter increases. The strength level of Magic varies according to the amount on the Magic Meter.

You can change the behavior of **Magic** in the Options.

NORMAL

Press **Magic**, and the character uses Magic in the current level indicated by the Magic Meter. The Magic Meter depletes after use.

SPECIAL

You can select to use the desired level of Magic within the current level indicated by your Magic Meter. Press and hold **Magic** and watch the Magic Meter charge up, then release the button at the desired level. Only the amount charged up will be used from the Magic Meter.



Each character can use his/her unique magic. Maximum magic levels vary between each character.

GAME SCREEN

Remaining Lives

Life Gauge

Magic



For a two-player game, Player 2's information is shown on the lower right of the screen.

THE DUEL

Fight creepy adversaries in succession from weak to powerful in the ultimate test of your skills. Advance through 15 stages in 1P mode, or fight against another player in 2P mode. Destroy as many adversaries as you can before your Life Meter units run out.

You start with 10 units of Life Meter, which cannot be restored once the game begins. Also, you cannot use Magic.



OPTIONS

From the Title Screen, select Options to change a variety of game settings. Use the D-button up/down to select an option, and left/right to change the settings.

DIFFICULTY: Set the difficulty level of the game.

LIFE METER: Change the amount of Life Meter per Life.

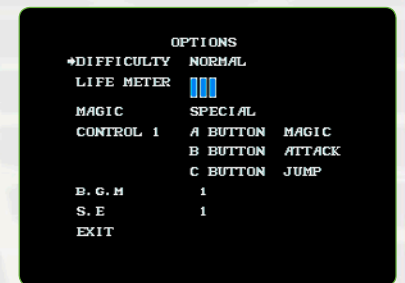
MAGIC: Select the **Magic** button to NORMAL or SPECIAL.

CONTROL: Change the button configuration for the game.

B.G.M.: Listen to the music used in the game.

S.E.: Listen to the sound effects used in the game.

EXIT: Return to the Main Menu.



SURVIVAL SKILLS

- There are quite a variety of attack skills. Practice all the variations until you can control your character masterfully.
- Ride a Bizarrian whenever you can. Use the attack skills of the Bizarrian to your best advantage.
- Learn the weak points of each enemy. Attack their weak spots as much as possible.
- Use your Magic wisely. You don't know when you can get more.
- In some places you will be fighting on a ledge. Be careful not to tumble off.

Le Seigneur des Ténèbres, Dark Guld, s'est à nouveau éveillé. À l'aide de la célèbre Golden Axe, il a détruit des royaumes entiers avec son clan maléfique, semant le chaos partout dans le monde.

Encore une fois, les trois vaillants guerriers se dressent contre ces oppresseurs et ils ne cesseront de se battre que lorsque la Golden Axe retrouvera sa place.



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur l'option 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode respectivement. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne sont pas disponibles si votre manette a moins de 8 boutons.

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Se déplacer. Appuyer deux fois pour courir.
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
Bouton A : Magie.
Bouton B : Attaque.
Bouton C : Sauter.

COMMANDES DÉTAILLÉES

- Appuyez sur **Attaque** en sautant pour un coup vers le bas avec votre arme.
- Appuyez sur **Sauter** et **Attaque** en même temps pour une attaque spéciale.
- Appuyez sur **Magie** pour une attaque magique.

Gardez bien à l'esprit que chaque guerrier a ses compétences propres. Un guerrier peut certainement faire des choses que les autres ne peuvent pas. Essayez les boutons de saut et d'attaque pour découvrir tous les coups spéciaux et apprenez la meilleure façon de contrôler chaque guerrier.

DÉMARRAGE

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton Start pour sélectionner les modes suivants :

- 1P PLAY (JEU 1 JOUEUR)** Faire une partie à un joueur.
- 2P PLAY (JEU 2 JOUEURS)** Faire une partie à deux joueurs.
- OPTIONS** Accéder à l'écran des options.

Pour les parties à un joueur ou à deux joueurs, vous avez le choix entre NORMAL GAME (PARTIE NORMALE) et THE DUEL (DUEL). Une fois la partie sélectionnée, vous devez choisir un personnage à partir de l'écran SELECT PLAYER (choix du personnage).

Remarque : deux joueurs ne peuvent pas choisir le même personnage.



TROIS GUERRIERS

À l'écran de sélection du personnage, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers la gauche ou la droite pour faire défiler les guerriers. Relâchez le bouton sur le guerrier de votre choix, puis appuyez sur le bouton Start pour choisir ce guerrier et démarrer la partie.

AX-BATTLER (BARBARE)

Habile à l'épée, il peut utiliser une technique de coup vertical. Il peut invoquer des tornades afin d'éliminer tous les ennemis.

TYRIS-FLARE (AMAZONE)

Elle manie l'épée et peut faire une attaque avec un saut arrière pour se tirer d'affaire. Elle peut faire tomber une pluie de feu sur ses ennemis grâce à la magie du feu.

GILIUS-THUNDERHEAD (NAIN)

Il se sert d'une hache de guerre et peut la faire tourner en faisant des coups de pied. Il peut provoquer des tourbillons de pierres géantes qui s'écrasent sur les ennemis.



NORMAL GAME (PARTIE NORMALE)

Progresser à travers six étapes en éliminant les ennemis au passage. Débarrassez-vous du boss de l'étape, à la fin de chaque zone à terminer.

Éliminez un magicien pour qu'il lâche un objet que vous pouvez ramasser pour regagner de la vie et augmenter votre magie. Éliminez un ennemi chevauchant un animal (Bizarrian) et vous pourrez alors chevaucher vous-même la créature.

Vous perdrez une unité de votre barre de vie si vous subissez un certain nombre de dégâts venant des ennemis. Lorsque la barre de vie est complètement vide, vous perdrez une vie. Si vous perdez toutes vos vies, la partie sera terminée. Vous aurez trois crédits pour continuer la partie.



MAGIE

Lorsque vous ramassez un livre de magie qu'un magicien a fait tomber, votre barre de magie augmentera. Le niveau de puissance de la magie varie selon la quantité de magie dans la barre de magie.

Vous pouvez changer le fonctionnement de la magie à partir des Options.

NORMAL (NORMALE)

Appuyez sur **Magie** pour que le personnage utilise de la magie au niveau indiqué par la barre de magie. Celle-ci diminue lorsqu'elle est utilisée.



SPECIAL (SPÉCIALE)

Vous pouvez choisir d'utiliser le niveau de magie désiré au niveau indiqué par la barre de magie. Maintenez enfoncé **Magie** et regardez la barre de magie se charger, puis relâchez le bouton au niveau désiré. Seule la quantité accumulée sera débitée de la barre de magie. Chaque personnage peut utiliser sa propre magie. Les niveaux de magie maximum varient selon les personnages.

ÉCRAN DE JEU

Vie restantes

Jauge de vie

Magie



Pour une partie à deux joueurs, les informations du Joueur 2 s'affichent en bas, à droite de l'écran.

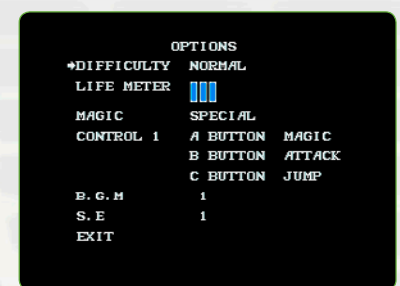
THE DUEL (DUEL)

Affrontez les hordes de monstrueux adversaires du plus faible au plus puissant afin de tester vos compétences. Progresser à travers 15 étapes en mode 1 JOUEUR ou battez-vous contre un autre joueur en mode 2 JOUEURS. Détruisez autant d'adversaires que possible avant de perdre toutes les unités de votre barre de vie. Vous commencez avec 10 unités de barre de vie que vous ne pourrez pas regagner une fois la partie commencée. De la même façon, vous ne pouvez pas utiliser de magie.



OPTIONS

À partir de l'écran de titre, sélectionnez Options pour modifier divers paramètres de jeu. Utilisez le bouton multidirectionnel vers le haut et le bas pour sélectionner une option et vers la gauche et la droite pour modifier les paramètres.



DIFFICULTY (DIFFICULTÉ) :

Régler la difficulté du niveau de jeu.

LIFE METER (BARRE DE VIE) :

Modifier la quantité de barre de vie par vie.

MAGIC (MAGIE) :

Sélectionner le bouton **Magie** sur NORMAL (NORMALE) ou SPECIAL (SPÉCIALE).

CONTROL (COMMANDES) :

Modifier la configuration des boutons.

B.G.M (MUSIQUE DE FOND) :

Écouter la musique utilisée dans le jeu.

S.E (EFFETS SONORES) :

Écouter les effets sonores utilisés dans le jeu.

EXIT (QUITTER) :

Revenir au menu principal.

CONSEILS DE SURVIE

- Il existe diverses compétences d'attaque. Entraînez-vous à les combiner pour maîtriser les aptitudes de votre personnage.
- Chevauchez un Bizarrian dès que vous le pouvez. Utilisez les compétences d'attaque du Bizarrian à bon escient.
- Découvrez les points faibles de vos ennemis et ensuite exploitez-les en attaquant autant que vous le pouvez.
- Utilisez votre Magie avec parcimonie. Vous ne savez pas quand vous aurez l'occasion d'en récupérer.
- À certains endroits, vous devrez vous battre sur un rebord. Attention à ne pas tomber.

Der Herr der Finsternis, Dark Guld, ist wieder auferstanden. Die Golden Axe™ schwingend, hat er gemeinsam mit seinem bösen Clan ganze Länder zerstört und die Welt ins Chaos gestürzt.

Wieder einmal stellen sich drei mutige Krieger ihrem Unterdrücker entgegen und werden nicht aufgeben, bis sich die Golden Axe™ wieder an ihrem rechtmäßigen Platz befindet.



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen (Options)
- Wähle in den Eingabeeinstellungen (Input Configuration) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste ‚Assign controller mapping‘ zur Controllerzuweisung
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar)

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: In alle Richtungen bewegen. Zweimal drücken, um zu rennen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Magie
B-Taste: Angriff
C-Taste: Springen

ERWEITERTE STEUERUNG

- Drücke **Angriff** während des Springens, um mit deiner Waffe einen Schlag nach unten auszuführen
- Drücke **Springen** und **Angriff** gleichzeitig für einen Spezialangriff
- Drücke **Magie** für einen Magieangriff

Bedenke, dass jeder Krieger über einzigartige Kräfte verfügt. Was der eine Krieger tun kann, können die anderen unter Umständen nicht. Experimentiere mit den Spring- und Angriffstasten, um Spezialaktionen zu entdecken und den besten Umgang mit jedem Krieger zu lernen.

ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um aus den folgenden Modi zu wählen:

- 1P PLAY (1 Spieler-Modus)** Spiele das Spiel mit einem Spieler.
- 2P PLAY (2 Spieler-Modus)** Spiele das Spiel mit zwei Spielern.
- OPTIONS (Optionen)** Rufe den Optionsbildschirm auf.

Für den 1- und 2-Spieler Modus kannst du weiterhin auswählen, ob du das normale Spiel (**NORMAL GAME**) oder das Duell (**THE DUEL**) spielen möchtest. Nach der Moduswahl wählst du einen Krieger auf dem Spielerauswahlbildschirm (**SELECT PLAYER**). Beachte, dass ein Charakter nicht von mehr als einem Spieler gewählt werden kann.



DREI KRIEGER

Drücke das Steuerkreuz auf dem Spielerauswahlbildschirm nach links oder rechts, um aus den Kriegeren zu wählen. Drücke die Start-Taste, um deine Auswahl zu bestätigen und das Spiel zu beginnen.

AX-BATTLER (BARBAR)

Er schwingt ein Schwert und kann Schläge nach oben ausführen. Außerdem kann er Tornados auslösen und so seine Feinde aus dem Weg räumen.

TYRIS-FLARE (AMAZONE)

Sie schwingt ein Schwert und kann Backflip-Angriffe ausführen, um sich aus brenzligen Situationen zu befreien. Außerdem kann sie mit ihrer Feuermagie Feinde in Flammen einhüllen.

GILIUS-THUNDERHEAD (ZWERG)

Er schwingt eine Streitaxt und verwendet sie von Zeit zu Zeit für Wirbeltritte. Außerdem kann er riesige Steine vom Himmel aus auf seine Feinde werfen.



NORMAL GAME (NORMALES SPIEL)

Spiele dich durch sechs Level und besiege dabei Feinde. Besiege den Boss des Levels am Ende jedes Gebietes, um es abzuschließen. Besiegst du einen Zauberer, hinterlässt er einen Gegenstand, den du aufheben und dafür verwenden kannst, Leben wiederherzustellen oder deine Magie zu verbessern. Besiegst du einen Feind, der auf einem Tier reitet (Bizarrian), kannst du selbst darauf reiten. Nimmst du eine bestimmte Menge an Schaden, verringert sich deine Lebensanzeige um eine Einheit. Ist die Lebensanzeige vollständig geleert, verlierst du ein Leben, und wenn du alle deine Leben verloren hast, ist das Spiel vorbei. Du hast drei **CREDITS** (Spielfortsetzungen), um das Spiel fortzusetzen.



MAGIC (MAGIE)

Hebst du ein Zauberbuch auf, das ein Zauberer fallengelassen hat, erhöht sich deine Magieanzeige. Je nachdem, wie voll deine Anzeige ist, kannst du verschieden starke Magie ausführen. In den Optionen kannst du Folgendes einstellen.

NORMAL

Drückst du **Magie**, benutzt der Charakter Magie der Stufe, die die Magieanzeige anzeigt und die Anzeige leert sich anschließend.

SPECIAL (Spezial)

Wähle die Magiestufe, die du einsetzen willst, sofern diese die aktuelle Stufe der Magieanzeige nicht überschreitet. Halte **Magie** gedrückt, damit sich die Magieanzeige auffüllt, und lass los, wenn die gewünschte Stufe erreicht ist. Die Magieanzeige wird nur dementsprechend stark geleert. Jeder Charakter hat seine ganz eigene Art von Magie und maximale Magiestufe.



SPIELBILDSCHIRM

Verbleibende Leben

Lebensanzeige

Magie



Im 2 Spieler-Spiel werden die Informationen für Spieler 2 unten rechts auf dem Bildschirm angezeigt.

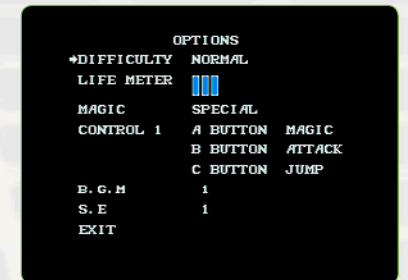
THE DUEL (DAS DUELL)

Kämpfe der Stärke nach geordnet aufeinanderfolgend gegen unheimliche Gegner, um dein Können zu testen. Spiele 15 Level im 1 Spieler-Modus oder kämpfe im 2 Spieler-Modus gegen einen anderen Spieler. Besiege so viele Gegner wie möglich, bevor sich deine Lebensanzeige leert. Du beginnst das Spiel mit einer Lebensanzeige, die mit zehn Einheiten gefüllt ist und nicht wieder aufgefüllt werden kann. Du kannst außerdem keine Magie verwenden.



OPTIONS (OPTIONEN)

Wähle im Titelbildschirm Optionen, um Spieleinstellungen zu verändern. Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten, um eine Option auszuwählen und nach links/rechts, um die Einstellung zu ändern.



DIFFICULTY

(Spielschwierigkeit): Lege die Spielschwierigkeit fest.

LIFE METER

(Lebensanzeige): Lege fest, wie voll die Lebensanzeige für ein Leben ist.

MAGIC (Magie):

Lege **NORMAL** oder **SPECIAL** (Spezial) für die Magietaste fest.

CONTROL

(Steuerung): Ändere die Tastenbelegung.

B.G.M.

(Hintergrundmusik): Höre dir die im Spiel verwendete Musik an.

S.E. (Soundeffekte):

Höre dir die im Spiel verwendeten Soundeffekte an.

EXIT (Verlassen):

Kehe zum Hauptmenü zurück.

ÜBERLEBENSTIPPS

- Es gibt viele Angriffsfähigkeiten. Übe alle Variationen, bis du deinen Charakter ganz beherrschst
- Reite auf den Bizarrians, wann immer du kannst. Nutze die Angriffsfähigkeiten der Bizarrians zu deinem Vorteil
- Finde die Schwachstellen deiner Gegner heraus und konzentriere dich darauf, sie darüber zu besiegen
- Setze die Magie klug ein. Es könnte eine Weile dauern, bevor du neue erhältst
- Manchmal kämpfst du an einer Klippe oder einem Abhang. Pass auf, dass du nicht herunterfällst

Il Signore dell'Oscurità, Dark Guld, si è ridestato. Brandendo la famosa Golden Axe, ha iniziato a distruggere paesi interi insieme al suo malvagio clan, gettando il mondo intero nel caos.

Ancora una volta, tre coraggiosi guerrieri affrontano gli oppressori e non si fermeranno fino a che la Golden Axe non sarà riportata al luogo cui appartiene.



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia un tasto direzionale e almeno 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come collegarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start (Avvio) e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti disponibili.

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muoviti in tutte le direzioni, premi due volte per correre.
Pulsante START: Inizia partita, pausa.
Pulsante A: Magia.
Pulsante B: Attacca.
Pulsante C: Salta.

COMANDI AVANZATI

- Premi **Attacca** mentre salti per far scagliare un fendente verso il basso con la tua arma.
- Premi **Salta** e **Attacca** insieme per eseguire un'abilità speciale d'attacco.
- Premi **Magia** per un attacco magico.

Ricorda che ogni guerriero ha le sue speciali abilità d'attacco. Quello che un guerriero è in grado di fare, gli altri potrebbero non essere in grado di farlo. Per scoprire le mosse speciali di ognuno di essi, tenta combinazioni diverse dei pulsanti **Salta** e **Attacca** e impara il modo migliore per controllare ciascun guerriero.

PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu principale. Seleziona una delle seguenti opzioni:

1P PLAY (PARTITA 1G)	gioca con 1 giocatore.
2P PLAY (PARTITA 2G)	gioca con 2 giocatori.
OPTIONS (OPZIONI)	accedi alla schermata delle opzioni.

Per **1P PLAY (PARTITA 1G)** e **2P PLAY (PARTITA 2G)**, sono a disposizione ulteriori opzioni per giocare un **NORMAL GAME (PARTITA NORMALE)** oppure **THE DUEL (SFIDA)**. Dopo aver scelto la partita, seleziona il personaggio che desideri utilizzare. Ricorda però che due giocatori non possono selezionare lo stesso personaggio.



TRE GUERRIERI

Nella schermata di selezione del personaggio, premi il tasto D a sinistra/destra per scorrere i guerrieri a tua disposizione. Una volta che il guerriero che desideri appare sullo schermo, rilascia il pulsante e premi il pulsante Start per selezionarlo e dare inizio alla partita.

AX-BATTLER (Barbaro)

Abile con la spada, può sbarazzarsi dei nemici con dei letali fendenti dall'alto. È in grado di invocare dei tornado per sbarazzarsi dei nemici.

TYRIS-FLARE (Amazzone)

Abile con la spada, si serve del salto all'indietro per levarsi dai guai. Grazie alla sua magia, può avvolgere i nemici con le sue fiamme magiche.

GILIUS-THUNDERHEAD (Nano)

Abile con la sua ascia da battaglia, alle volte usa l'ascia per sferrare dei calci rotanti. È in grado di far piovere pietre giganti in grado di schiacciare i nemici.



PARTITA NORMALE

Procedi attraverso sei fasi sconfiggendo i nemici che incontri sulla tua strada. Sconfiggi il boss finale per completare la fase. Se sconfiggi un mago, questi lascerà cadere un oggetto. Raccoglilo per ripristinare la tua salute e aumentare il tuo livello di magia. Se sconfiggi un nemico in groppa ad un animale (Bizarrian), potrai cavalcarlo tu stesso. Perderai un'unità sul tuo indicatore Salute se ricevi un certo ammontare di danno dagli attacchi nemici. Se l'indicatore Salute si esaurisce del tutto, perderai una vita. Se perdi tutte le vite a tua disposizione, la partita avrà fine. Hai tre crediti a disposizione per continuare il gioco.



MAGIA

Ogni volta che raccogli un libro magico, perso da un mago, l'indicatore Magia aumenta. Il livello di forza della tua magia varia in base al livello dell'indicatore Magia. Puoi modificare il funzionamento del pulsante **Magia** nelle opzioni.



NORMAL (NORMALE)

Premi il pulsante **Magia** e il tuo personaggio utilizzerà la sua magia sulla base del livello raggiunto dall'indicatore Magia. L'indicatore si esaurirà completamente dopo l'uso.

SPECIAL (SPECIALE)

Puoi cambiare le impostazioni in modo da utilizzare il livello di magia a partire dal livello corrente indicato nell'indicatore Magia. Tieni premuto il pulsante **Magia** e osserva l'indicatore caricarsi, quindi rilascia il pulsante al punto desiderato. Solo l'ammontare caricato verrà utilizzato dall'indicatore. Ogni personaggio utilizza il proprio tipo di magia. I livelli massimi di magia che possono essere utilizzati variano a seconda del personaggio.

SCHERMATA DI GIOCO



Vite rimanenti

Indicatore Salute

Magia

Nelle partite per due giocatori, le informazioni del secondo giocatore saranno visualizzate nella parte inferiore destra dello schermo.

IL DUELLO

Combatti contro terribili avversari, in successione dal più debole al più forte, e metti alla prova le tue abilità. Procedi attraverso 15 livelli in una modalità per giocatore singolo, oppure combatti contro un altro giocatore in modalità per due giocatori. Distruggi quanti più avversari puoi prima di esaurire le unità del tuo indicatore Salute.

Inizi a giocare con 10 unità nell'indicatore Salute, che non possono essere recuperate una volta che la partita è iniziata. Inoltre, non puoi utilizzare la magia.



OPZIONI

Nella schermata del titolo, seleziona Options (Opzioni) per cambiare le impostazioni della partita. Premi il tasto D su/giù per selezionare un'opzione e poi a sinistra/destra per cambiarla.

DIFFICULTY (Difficoltà)

Imposta il livello di difficoltà del gioco.

LIFE METER (Indicatore salute)

Cambia l'ammontare di Salute a disposizione per ogni vita.

MAGIC (Magia)

Seleziona il pulsante **Magia** Normale (Normal) o Speciale (Special).

CONTROL (Comandi)

Cambia l'impostazione dei comandi.

B.G.M (Musica di sottofondo)

Ascolta la musica usata in gioco.

S.E. (Effetti sonori)

Ascolta gli effetti sonori usati in gioco.

EXIT (Esci)

Torna alla schermata del titolo.



SOPRAWIVENZA

- Esistono diverse abilità di attacco. Fai pratica con ciascuna abilità finché non sarai in grado di controllare il tuo personaggio alla perfezione.
- Cavalca un Bizarrian ogni volta che ne avrai la possibilità. Sfrutta le abilità d'attacco del Bizarrian a tuo vantaggio.
- Scopri i punti deboli di ciascun nemico e cerca di indirizzarvi tutti gli attacchi.
- Usa la tua magia saggiamente... Chissà quando sarà disponibile di nuovo!
- In alcune aree, ti troverai a combattere su un cornicione. Attento a non cadere!

Dark Guld, Señor de la Oscuridad, ha resurgido de nuevo. Valiéndose de la famosa Golden Axe, ha destruido países enteros con sus maléficos lacayos y arrojado al mundo al caos.

Una vez más, tres guerreros se alzan para rebelarse contra los opresores, y no descansarán hasta que la Golden Axe haya sido devuelta al lugar donde pertenece.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón direccional: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón direccional: caminar en todas direcciones. Pulsa dos veces para correr.
Botón Start: Empezar partida/Poner partida en pausa.
Botón A: Magia.
Botón B: Atacar.
Botón C: Saltar.

CONTROLES AVANZADOS

- Pulsa **Atacar** mientras saltas para lanzar un tajo letal con tu arma.
- Pulsa **Saltar** y **Atacar** a la vez para iniciar un ataque mortal especial.
- Pulsa **Magia** para realizar un ataque con magia.

Recuerda que cada guerrero posee sus habilidades particulares. Lo que puede hacer uno de ellos podría resultar imposible para otro. Experimenta con los botones **Saltar** y **Atacar** para descubrir todos los movimientos especiales y aprende las mejores formas de controlar a cada guerrero.

INICIO

En la pantalla del título, pulsa Start para seleccionar entre los siguientes modos de juego:

- 1P PLAY** juega con un solo jugador.
- 2P PLAY** juega con 2 jugadores.
- OPTIONS** accede al menú de opciones.

En 1P PLAY y 2P PLAY tendrás la opción de jugar en modo NORMAL GAME (partida normal) o THE DUEL (duelo). Después de elegir la partida, deberás seleccionar un personaje en la pantalla de selección de jugador. Ten en cuenta que dos jugadores no podrán elegir el mismo personaje.



TRES GUERREROS

En la pantalla de selección de jugador, pulsa el botón direccional hacia la izquierda o la derecha para pasar de un guerrero a otro. Suelta el botón cuando tengas frente a ti al guerrero que desees y pulsa el botón Start para seleccionar a ese guerrero y dar comienzo a la partida.

AX-BATTLER (BÁRBARO)

Porta una espada y conoce una técnica para propinar golpes con ella desde arriba. También puede convocar tornados que acaben con sus enemigos.

TYRIS-FLARE (AMAZONA)

Blande una espada y es experta realizando volteretas hacia atrás con las que escaparse de situaciones complicadas. Puede envolver al enemigo en llamas con su ataque mágico de fuego.

GILIUS-THUNDERHEAD (ENANO)

Lleva un hacha y a veces la usa para ejecutar patadas en giro. Puede convocar piedras gigantes que caen del cielo y aplastan al enemigo.



MODO DE JUEGO NORMAL

Avanza por seis fases y derrota a los enemigos que se te crucen en el camino. Derrota al jefe final de la fase que aparecerá al final del área para poder proseguir hasta la misión siguiente. Derrota a un mago y dejará un objeto que podrás coger para recuperar vida e incrementar tu magia. Derrota a enemigos que vayan a lomos de un animal (Bizarrian) y podrás cabalgar sobre él. Perderás una unidad de tu indicador de vida cuando un enemigo consiga causarte cierta cantidad de daños. Cuando el indicador de vida se vacíe completamente, perderás una vida. Cuando las pierdas todas, la partida llegará a su fin. Tienes tres créditos para continuar la partida.



MAGIA

Cuando cojas un libro de magia de los que dejan caer los magos, se incrementará el indicador de magia. El nivel de fuerza de la magia variará dependiendo de cómo de lleno esté el indicador de magia.

Puedes cambiar la manera en que se comporta la **Magia** en el menú Options (opciones).

NORMAL

Pulsa el botón de la **Magia** y el personaje usará la magia al nivel que indica el indicador de magia. El indicador de magia se vaciará después de cada uso.



ESPECIAL

Puedes determinar cuánta magia usar. Mantén pulsado el botón de **Magia** y observa cómo se carga el indicador; suelta el botón cuando haya llegado a la cantidad deseada. Solo se usará la cantidad que hayas elegido.

Cada personaje puede usar una magia particular. Los niveles máximos de magia que se pueden usar variarán entre ellos.

PANTALLA DE JUEGO



Vidas restantes

Indicador de vida

Magia

En partidas de 2 jugadores, la información referente al Jugador 2 aparecerá en la parte inferior derecha de la pantalla.

EL DUELO

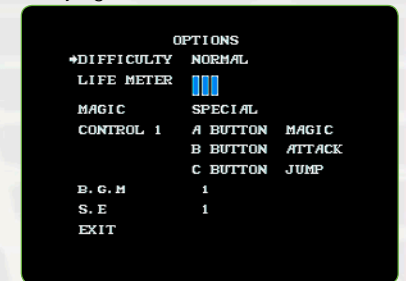
Pon a prueba tu habilidad luchando contra tenebrosos adversarios, éstos irán siendo más y más difíciles al avanzar por la fase. Tendrás que superar 15 fases en el modo para 1 jugador, o podrás luchar contra un amigo en el modo para 2 jugadores. Destruye a tantos adversarios como puedas antes de que el indicador de vida se vacíe.

Empieza con 10 unidades en el indicador de vida, éstas no se podrán recuperar una vez empiece la partida. Tampoco podrás usar la magia.



OPCIONES

En la pantalla del título, elige Options si deseas cambiar las opciones del juego. Pulsa el botón direccional hacia arriba y abajo para elegir una opción, y a izquierda y derecha para cambiar la dificultad.



DIFFICULTY (Dificultad):

elige la dificultad del juego.

LIFE METER (Indicador de vida):

cambia la cantidad del indicador por cada vida.

MAGIC (Magia):

selecciona cómo quieres que actúe la magia entre NORMAL y SPECIAL (especial).

CONTROL (Controles):

cambia la configuración de los botones.

B.G.M (Música de fondo):

escucha la música del juego.

S.E. (efectos de sonido):

escucha los efectos de sonido usados en el juego.

EXIT (Salir):

vuelve al menú principal.

HABILIDADES DE SUPERVIVENCIA

- Hay una gran variedad de habilidades de ataque. Entrena con todas las variaciones hasta que controles perfectamente a tu personaje.
- Monta en un Bizarrian cuando puedas. Podrás usar las habilidades de ataque del mismo para tu propio provecho.
- Busca los puntos débiles de tus enemigos. Atácales ahí tanto como puedas.
- Usa tu magia con prudencia, pues no sabes cuándo podrás recibir más.
- En ciertos lugares, tendrás que luchar sobre un saliente. Ten cuidado de no caerte.

The Lord of Darkness, Dark Guld, has arisen again. Wielding the famous Golden Axe, he has destroyed entire countries with his evil clan, forcing the world into chaos.

Once again, three brave warriors stand up to face the oppressors, and won't rest until the Golden Axe is returned to its rightful place.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Walk in All Directions. Press Twice to Run.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Magic.
B button: Attack.
C button: Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press **Attack** while jumping for a downward slash with your weapon.
- Press **Jump** and **Attack** together for a special skill attack.
- Press **Magic** for a Magic attack.

Remember that each warrior has their own unique skills. What one warrior can do, the others may not be able to. Experiment with the **Jump** and **Attack** buttons to discover all the special moves, and learn the best ways to control each warrior.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start Button to select from the following modes:

- 1P PLAY** Play the game with one player.
- 2P PLAY** Play the game with two players.
- OPTIONS** Access the Options screen.

For 1P PLAY and 2P PLAY, you have additional selections to play either NORMAL GAME or THE DUEL. After you select the game, you must choose a character via the Select Player screen. Note that two players cannot select the same character.



THREE WARRIORS

At the Select Player screen, press the D-button left or right to make the warriors circle. Release the button when the warrior you want is in front, then press the Start Button to choose that warrior and begin the game.

AX-BATTLER (BARBARIAN)

He swings a sword and can use an upper swing technique. He can bring down tornados to wipe out enemies.

TYRIS-FLARE (AMAZON)

She swings a sword and uses a back flip attack to get out of tight spots. She can engulf enemies in flames with her fire magic.

GILIUS-THUNDERHEAD (DWARF)

He swings a battle axe and at times uses the axe for spinning kicks. He can make giant stones swirl from the sky to crush enemies.



NORMAL GAME

Advance through six stages, defeating enemies along the way. Defeat the stage boss at the end of the area to clear.

Defeat a wizard, and he will release an item that you can pick up to restore life and increase Magic. Defeat an enemy riding on an animal (Bizarrian), and you can ride on it yourself.

You will lose a unit on your Life Meter if you take a certain amount of damage from enemy attacks. When the Life Meter is completely depleted, you will lose a Life. If you lose all your Lives, the game will be over. You have three credits to continue the game.



MAGIC

Whenever you pick up a Magic Book dropped by a wizard, the Magic Meter increases. The strength level of Magic varies according to the amount on the Magic Meter.

You can change the behavior of **Magic** in the Options.

NORMAL

Press **Magic**, and the character uses Magic in the current level indicated by the Magic Meter. The Magic Meter depletes after use.

SPECIAL

You can select to use the desired level of Magic within the current level indicated by your Magic Meter. Press and hold **Magic** and watch the Magic Meter charge up, then release the button at the desired level. Only the amount charged up will be used from the Magic Meter.



Each character can use his/her unique magic. Maximum magic levels vary between each character.

GAME SCREEN

Remaining Lives

Life Gauge

Magic



For a two-player game, Player 2's information is shown on the lower right of the screen.

THE DUEL

Fight creepy adversaries in succession from weak to powerful in the ultimate test of your skills. Advance through 15 stages in 1P mode, or fight against another player in 2P mode. Destroy as many adversaries as you can before your Life Meter units run out.

You start with 10 units of Life Meter, which cannot be restored once the game begins. Also, you cannot use Magic.



OPTIONS

From the Title Screen, select Options to change a variety of game settings. Use the D-button up/down to select an option, and left/right to change the settings.

DIFFICULTY: Set the difficulty level of the game.

LIFE METER: Change the amount of Life Meter per Life.

MAGIC: Select the **Magic** button to NORMAL or SPECIAL.

CONTROL: Change the button configuration for the game.

B.G.M.: Listen to the music used in the game.

S.E.: Listen to the sound effects used in the game.

EXIT: Return to the Main Menu.



SURVIVAL SKILLS

- There are quite a variety of attack skills. Practice all the variations until you can control your character masterfully.
- Ride a Bizarrian whenever you can. Use the attack skills of the Bizarrian to your best advantage.
- Learn the weak points of each enemy. Attack their weak spots as much as possible.
- Use your Magic wisely. You don't know when you can get more.
- In some places you will be fighting on a ledge. Be careful not to tumble off.

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com