



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

Go back in time to a bygone civilization: the ancient world of Phoenicia. There you will play a simple and captivating game where sparkling, rainbow-coloured jewels drop one after another.

According to the ancient merchants, by arranging three or more of the same jewels horizontally, vertically or diagonally, you shall perform miracles.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Jewels.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Shift the Arrangement of Jewels.
B button: Shift the Arrangement of Jewels.
C button: Shift the Arrangement of Jewels.

Note: You can also assign a button from Options to quickly Drop a jewel on your stack of jewels in the playfield.

SHIFTING THE JEWELS

Pressing one of the buttons will shift the arrangement of the jewels you are dropping.



GETTING STARTED

Press the Start button on the Title Screen to display the game menu. If you would like to see a pre-game demonstration to learn the basics of this game, wait a few seconds while the Title Screen is displayed. From the game menu, select one of the following:

- **ARCADE:** Play the arcade version of this game.
- **MENU:** Play either Original Game or Flash Columns.
- **OPTIONS:** Change various game settings.



BASIC RULES OF COLUMNS

There are various modes and rules for this classic puzzler, but the main objective is to place three of the same coloured jewels horizontally, vertically or diagonally to remove the jewels from the playfield. The key to earning a higher score is to rotate and stack the jewels so the columns of stones can be quickly and efficiently removed. The game is over if the jewels stack up to the top level and overflow the playfield.

ARCADE GAME

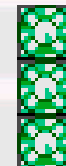
In Arcade mode, select one of three levels from the SELECT LEVEL window before you start the game. If you don't change the game level within the time limit, the game will automatically start with what is highlighted.

- **EASY:** Start a game from level zero. Hints are given until level 3.
- **MEDIUM:** Start from level 5 with 20,000 points.
- **HARD:** Start from level 10 with 50,000 points.



MAGIC JEWELS

During an Arcade Game, a flashing Magic Jewel will occasionally appear; this will eliminate all of the same coloured jewels it lands on.



MENU SCREEN

The Menu Screen will appear when you select Menu from the Title Screen. Select the number of players for Original Game or Flash Columns to start the game. Note that a game of DOUBLES is a two-player cooperative game, where both players take turns dropping the jewels.



ORIGINAL GAMES

The object of the game is to eliminate as many jewels as possible and aim for a high score. A game mode screen with the following options will be displayed before you start the game.

- **CLASS:** Novice (four colour mode), Amateur (five), and Pro (six).
- **LEVEL:** Choose the speed of your descending jewels.
- **TIME TRIAL:** Play with or without a time limit of three minutes.
- **BGM:** Select your background music.

FLASH COLUMNS

The object of the game is to quickly eliminate the flashing jewels in the playfield. A game mode screen with the following options will be displayed before you start the game.

- **CLASS:** Novice (four colour mode), Amateur (five), and Pro (six).
- **HEIGHT:** Set the height of the pre-stack of jewels in your play field.
- **MATCH:** Select "YES" to play a competitive mode of Flash Columns.
- **BGM:** Select your background music.

Note: *MATCH* is available when you are starting a **2 PLAYER** Flash Columns game.

GAME SCREENS

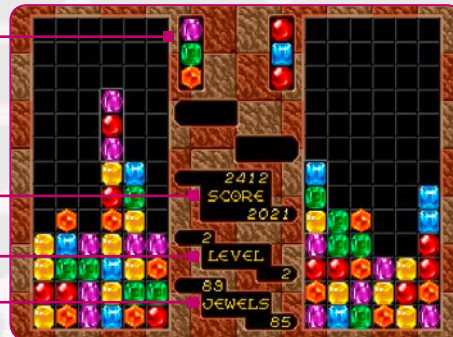
ARCADE SCREEN

Next Jewel Set

Score

Level

Eliminated Jewels



FLASH COLUMNS

Next Jewel Set

Timer

Best Time

Level

Class



DOUBLES

Next Jewel Set

Score

Level

Eliminated Jewels



Note: *Player 1's information is on the left; Player 2's is on the right.*

OPTIONS SCREEN

Select OPTIONS from the game menu (of Title Screen) to access the Options screen. From here you can adjust the overall difficulty of the Arcade game, change the button assignments of both players, check sound effects and music of this game and display the Colour Test Screen to adjust the colour on your television.



Retournez dans les temps anciens vers une civilisation perdue : l'ancien monde de Phénicie. Là-bas, vous pourrez jouer à un jeu simple et captivant où des bijoux scintillants aux couleurs de l'arc-en-ciel tombent les uns après les autres.



D'anciens marchands disent que si au moins trois bijoux identiques sont disposés à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale, un miracle aura lieu.

COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible Windows peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

CONFIGURATION DU CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Enter.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer les bijoux.
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
Bouton A : Arranger la disposition des bijoux.
Bouton B : Arranger la disposition des bijoux.
Bouton C : Arranger la disposition des bijoux.

Remarque : vous pouvez aussi assigner un bouton à partir des Options pour faire tomber rapidement un joyau sur la pile de bijoux dans l'aire de jeu.

DISPOSER LES JOYAUX

En appuyant sur l'un des boutons, cela changera la disposition des bijoux que vous faites tomber.



COMMENCER À JOUER

À partir de l'écran de titre, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu du jeu. Si vous voulez voir un aperçu du jeu pour en connaître les bases, attendez quelques secondes à partir de l'écran de titre. Depuis le menu du jeu, sélectionnez l'une des options suivantes :

- **ARCADE** : Jouer à la version arcade du jeu.
- **MENU** : Jouer au jeu original ou à Flash Columns.
- **OPTIONS** : Changer les divers paramètres de jeu.



COMMENT JOUER À COLUMNS

Il existe divers modes et règles pour ce jeu de puzzle classique, mais l'objectif principal est de placer trois bijoux de la même couleur à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale pour supprimer les bijoux de l'aire de jeu. Pour obtenir un score élevé, vous devez faire pivoter les bijoux en les emplant de manière à ce que les piles de pierres précieuses puissent être supprimées efficacement. Si la pile de bijoux atteint le haut du niveau et remplit toute l'aire de jeu, la partie sera terminée.

JEU D'ARCADE

En mode Arcade, sélectionnez l'un des trois niveaux de difficulté à partir de la fenêtre SELECT LEVEL (SÉLECTION DU NIVEAU) avant de commencer la partie. Si vous ne changez pas la difficulté dans la limite du temps imparti, le jeu commencera automatiquement avec le niveau en surbrillance.

- **EASY (FACILE)** : Commencer la partie à partir du niveau zéro. Des astuces seront données jusqu'au niveau 3.
- **MEDIUM (MOYEN)** : Commencer à partir du niveau 5 avec 20 000 points.
- **HARD (DIFFICILE)** : Commencer à partir du niveau 10 avec 50 000 points.



JOYAUX MAGIQUES



Dans une partie d'Arcade, un joyau magique clignotant apparaîtra de temps à autre. Il supprimera tous les bijoux de la même couleur que celui sur lequel il tombe.

ÉCRAN DU MENU

L'écran du menu s'affichera lorsque vous sélectionnez Menu à partir de l'écran de titre. Sélectionnez le nombre de joueurs pour Original Game (le jeu original) ou Flash Columns pour commencer la partie. Remarque : DOUBLES est un jeu coopératif à deux joueurs, où chaque joueur joue à son tour pour faire tomber les bijoux.



ORIGINAL GAMES (JEUX ORIGINAUX)

Le but du jeu est d'éliminer le plus de bijoux possible pour obtenir un score élevé. Avant de commencer la partie, l'écran du mode de jeu s'affichera avec les options suivantes :

- **CLASS (EXPÉRIENCE)** : Novice (mode à quatre couleurs), Amateur (cinq), et Pro (six).
- **LEVEL (NIVEAU)** : Choisir la vitesse des bijoux qui tombent.
- **TIME TRIAL (CONTRE-LA-MONTRE)** : Jouer avec ou sans la limite de temps de trois minutes.
- **BGM (MUSIQUE)** : Sélectionnez la musique de fond.

FLASH COLUMNS

Le but du jeu est d'éliminer rapidement les bijoux qui clignotent dans l'aire de jeu. Avant de commencer la partie, l'écran du mode de jeu s'affichera avec les options suivantes :

- **CLASS (EXPÉRIENCE)** : Novice (mode à quatre couleurs), Amateur (cinq), et Pro (six).
- **HEIGHT (HAUTEUR)** : Déterminer la hauteur de la pile de bijoux déjà présente dans l'aire de jeu.
- **MATCH** : Sélectionner "YES" (OUI) pour jouer au mode compétitif de Flash Columns.
- **BGM (MUSIQUE)** : Sélectionnez la musique de fond.

Remarque : l'option **MATCH** est disponible quand vous commencez une partie 2 PLAYER (à 2 joueurs) de Flash Columns.

ÉCRANS DE JEU

ÉCRAN ARCADE

Série de bijoux suivante

Score

Niveau

Joyaux supprimés



FLASH COLUMNS

Série de bijoux suivante

Minuterie

Meilleur temps

Niveau

Expérience



DOUBLES

Série de bijoux suivante

Score

Niveau

Joyaux supprimés



Remarque : Les informations du Joueur 1 se trouvent à gauche et celles du Joueur 2 à droite.

ÉCRAN DES OPTIONS

Sélectionnez OPTIONS à partir du menu du jeu (de l'écran titre) pour accéder à l'écran des options. À partir de là, vous pouvez régler la difficulté générale du jeu d'arcade, modifier la configuration des boutons des deux joueurs, écouter les effets sonores et la musique du jeu ainsi qu'afficher l'écran de test des couleurs sur votre télévision.



Begib dich auf eine Zeitreise zurück zu einer längst vergangenen Zivilisation: die antike Welt der Phönizier. Dort spielst du ein einfaches, aber fesselndes Spiel, in dem glitzernde, regenbogenfarbene Juwelen der Reihe nach herunterfallen.



Glaubt man den alten Handelsleuten, geschehen wundersame Dinge, wenn man drei oder mehr Juwelen der gleichen Art in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe anordnet.

CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe.
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Juwelen bewegen.
Start-Taste: Spiel starten, Pause.
A-Taste: Anordnung der Juwelen ändern.
B-Taste: Anordnung der Juwelen ändern.
C-Taste: Anordnung der Juwelen ändern.

Hinweis: In den Optionen kannst du auch eine Taste mit der Funktion belegen, einen Juwel in schnell auf einen Stapel im Spielfeld herunterfallen zu lassen.

ANORDNUNG DER JUWELN VERÄNDERN

Durch Drücken einer der Tasten wird die Anordnung der gerade fallengelassenen Juwelen verändert.



ERSTE SCHRITTE

Drücke im Titelschirm die Start-Taste, um das Spielmenü anzuzeigen. Um eine Spieldemonstration zu sehen, die dir die Grundlagen des Spiels zeigt, warte auf dem Titelschirm einige Sekunden. Wähle im Spielmenü aus Folgendem:

- **ARCADE:** Spiele die Arcade-Version des Spiels.
- **MENU (Menü):** Spiele entweder das Originalspiel oder Flash Columns.
- **OPTIONS (Optionen):** Ändere verschiedene Spieleinstellungen.



GRUNDREGELN VON COLUMNS

Für dieses klassische Puzzle-Spiel gibt es verschiedene Modi und Regeln, aber das Hauptziel ist es, drei oder mehr Juwelen der gleichen Art in einer waagerechten, senkrechten oder diagonalen Reihe anzuordnen, um Juwelen vom Spielfeld zu entfernen. Der Schlüssel zu einer hohen Punktzahl ist, die Juwelen so zu drehen und aufeinanderzusetzen, dass sie schnell und effizient entfernt werden können. Das Spiel ist vorbei, wenn die Juwelen das Spielfeld nach oben übersteigen.

ARCADE-SPIEL

Wähle im Arcade-Modus eine von drei Schwierigkeiten aus dem Schwierigkeitsauswahlfenster (SELECT LEVEL), bevor du das Spiel beginnst. Wählst du keine Spielschwierigkeit in der gegebenen Zeit, startet das Spiel automatisch mit der hervorgehobenen Schwierigkeitsstufe.

- **EASY (Leicht):** Starte das Spiel ab Stufe 0. Tipps werden bis Stufe 3 gegeben.
- **MEDIUM (Mittel):** Starte das Spiel ab Stufe 5 mit 20.000 Punkten.
- **HARD (Schwer):** Starte das Spiel ab Stufe 10 mit 50.000 Punkten.



MAGISCHE JUWELN

Während des Arcade-Spiels erscheinen gelegentlich blinkende magische Juwelen; diese entfernen alle Juwelen der gleichen Farbe, auf denen sie landen.



MENÜBILDSCHIRM

Der Menübildschirm erscheint, wenn du auf dem Titelbildschirm **MENU** (Menü) wählst. Lege die Anzahl der Spieler für das Originalspiel (**ORIGINAL GAME**) oder **FLASH COLUMNS** fest. Beachte, dass im Spiel **DOUBLES** (Doppel) zwei Spieler kooperativ abwechselnd spielen.



ORIGINALSPIEL

Ziel des Spiels ist, so viele Juwelen wie möglich zu entfernen und eine hohe Punktzahl zu erhalten. Bevor du das Spiel beginnst, wird ein Spielmodusbildschirm mit den folgenden Optionen angezeigt:

- **CLASS (Klasse): NOVICE** (Anfänger) – vier Farben -, **AMATEUR** – fünf Farben - und **PRO** (Profi) – sechs Farben.
- **LEVEL (Stufe):** Wähle die Geschwindigkeit der fallenden Juwelen.
- **TIME TRIAL (Zeitlimit):** Spiele mit oder ohne Zeitlimit von drei Minuten.
- **BGM (Hintergrundmusik):** Wähle deine Hintergrundmusik.

FLASH COLUMNS

Ziel des Spiels ist, schnell die blinkenden Juwelen aus dem Spielfeld zu entfernen. Bevor du das Spiel beginnst, wird ein Spielmodusbildschirm mit den folgenden Optionen angezeigt:

- **CLASS (Klasse): NOVICE** (Anfänger) – vier Farben -, **AMATEUR** – fünf Farben - und **PRO** (Profi) – sechs Farben.
- **HEIGHT (Höhe):** Lege die Höhe der schon gefallenen Juwelen in deinem Spielfeld fest.
- **MATCH:** Wähle YES (Ja), um Flash Columns in einem Wettbewerbsmodus zu spielen.
- **BGM (Hintergrundmusik):** Wähle deine Hintergrundmusik.

Hinweis: **MATCH** ist verfügbar, wenn du ein Flash Columns-Spiel mit 2 Spielern (2 PLAYER) startest.

SPIELBILDSCHIRM

ARCADE-BILDSCHIRM

Nächster Juwel

Punktzahl

Stufe

Entfernte Juwelen



FLASH COLUMNS

Nächster Juwel

Zeit

Bestzeit

Stufe

Klasse



DOUBLES

Nächster Juwel

Punktzahl

Stufe

Entfernte Juwelen



Hinweis: Informationen für Spieler 1 sind auf der linken Seite, die für Spieler 2 auf der rechten.

OPTIONSBILDSCHIRM

Wähle **OPTIONS** (Optionen) aus dem Spielmenü (oder Titelbildschirm), um den Optionsbildschirm anzuzeigen. Hier kannst du die Schwierigkeit des Arcade-Spiels einstellen (**DIFFICULTY (ARCADE)**), die Tastenbelegung für beide Spieler ändern (**CONTROL**), Soundeffekte und Musik anhören (**SOUND TEST**) und einen Farbtestbildschirm aufrufen, um die Farben deines Fernsehers einzustellen (**COLOUR TEST**).



Torna indietro nel tempo e incontra una civiltà scomparsa, i Fenici. È lì che potrai giocare ad un gioco semplice ed accattivante dove gemme luccicanti e di tutti i colori si sprecano!

Secondo gli antichi mercanti, allineando tre o più gemme dello stesso tipo orizzontalmente, verticalmente o diagonalmente, potrai fare miracoli!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.

CONFIGURAZIONE PREDEFINITA DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muovi le gemme.
Pulsante START: Inizia partita, Pausa.
Pulsante A: Scala la posizione delle gemme.
Pulsante B: Scala la posizione delle gemme.
Pulsante C: Scala la posizione delle gemme.

Nota: puoi assegnare un pulsante dalla schermata Options (Opzioni) per lasciare cadere velocemente una gemma sul tuo blocco di gemme.

SCALARE LE GEMME

Premi uno dei pulsanti per cambiare l'ordine di apparizione delle gemme che stanno cadendo.



PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu di gioco. Se vuoi vedere una presentazione del gioco per capire le mosse di base del gioco, aspetta qualche secondo nella schermata del titolo. Dal menu di gioco, seleziona una delle seguenti opzioni:

- **ARCADE:** gioca la versione Arcade di questo gioco.
- **MENU:** scegli quale versione del gioco vuoi giocare, quella originale oppure Flash Columns.
- **OPTIONS (Opzioni):** cambia alcune impostazioni di gioco.



REGOLE DI BASE DI COLUMNS

Ci sono varie modalità e regole per questo classico rompicapo, ma l'obiettivo principale è sempre quello di allineare 3 gemme dello stesso colore orizzontalmente, verticalmente o diagonalmente per rimuoverli dallo schermo. La chiave per ottenere punteggi alti è ruotare e impilare le gemme in modo che le colonne di gemme possano essere rimosse velocemente. Il gioco finisce quando le gemme si ammassano a tal punto da raggiungere il culmine dello schermo e lo riempiono completamente.

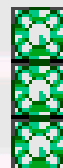
GIOCO ARCADE

In modalità Arcade, seleziona uno dei tre livelli dalla finestra SELECT LEVEL (Seleziona livello) prima di cominciare la partita. Se non cambi il livello di gioco nel tempo limite, la partita comincerà nel livello che viene evidenziato alla fine.

- **EASY (Facile):** comincia una partita dal livello 0. Riceverai dei suggerimenti fino al livello 3.
- **MEDIUM (Medio):** comincia dal livello 5 con 20.000 punti.
- **HARD (Difficile):** comincia dal livello 10 con 50.000 punti.



GEMME MAGICHE



Durante una partita Arcade, occasionalmente, apparirà una gemma magica luccicante: questa rimuoverà tutte le gemme dello stesso colore di quella sulla quale atterra.

SCHEMATA MENU

La schermata Menu appare dopo aver selezionato Menu dalla schermata del titolo. Seleziona il numero di giocatori per **Original game** o per **Flash Columns** per cominciare la partita. Nota che le partite a due sono delle partite cooperative, dove entrambi i giocatori sono impegnati a turno per risolvere la sequenza di gemme.



ORIGINAL GAMES (gioco originale)

Lo scopo del gioco è fare il maggior numero di punti eliminando gemme. Prima di cominciare la partita sarà visualizzato una schermata di gioco con le seguenti opzioni:

- **CLASS (Classe):** Novice (Novizio - modalità a 4 colori), Amateur (Amatoriale, a 5 colori) o Pro (a 6 colori).
- **LEVEL (Livello):** Scegli la velocità di caduta delle gemme.
- **TIME TRIAL (Prova a tempo):** Gioca con o senza un limite di tempo di 3 minuti.
- **BGM (Musica di sottofondo):** Scegli la musica di sottofondo.

FLASH COLUMNS

Lo scopo del gioco è eliminare i gioielli sul tabellone il più in fretta possibile. Prima di cominciare la partita sarà visualizzato una schermata di gioco con le seguenti opzioni:

- **CLASS (Classe):** Novice (Novizio, modalità a 4 colori), Amateur (Amatoriale, a 5 colori) o Pro (a 6 colori).
- **HEIGHT (Altezza):** Scegli la grandezza delle pile di gemme in caduta.
- **MATCH (Partita):** Scegli "YES" (Sì) per giocare a Flash Columns in modalità competitiva.
- **BGM (Musica di sottofondo):** Scegli la musica di sottofondo.

Nota: MATCH è disponibile solo quando cominci una partita a Flash Columns per 2 Giocatori.

SCHEMATE DI GIOCO

ARCADE

Prossimo gruppo di gemme

Score (Punteggio)

Level (Livello)

Eliminated Jewels (Gemme eliminate)



FLASH COLUMNS

Prossimo gruppo di gemme

Tempo

Best Time (Miglior tempo)

Level (Livello)

Class (Classe)



DOPPIO

Prossimo gruppo di gemme

Score (Punteggio)

Level (Livello)

Eliminated Jewels (Gemme eliminate)



Nota: Le informazioni relative al Giocatore 1 appaiono a sinistra, mentre quelle relative al Giocatore 2 sono sulla destra.

SCHEMATA OPZIONI

Seleziona **OPTIONS** (Opzioni) dal menu di gioco (della schermata del titolo) per accedere alla Schermata opzioni. Qui potrai modificare il livello di difficoltà generico della modalità Arcade, cambiare le impostazioni dei comandi per i pulsanti di entrambi i giocatori, ascoltare la musica e gli effetti sonori del gioco e visualizzare la Schermata test dei colori per regolare i colori del tuo televisore.



Viaja al pasado hasta una civilización perdida en el tiempo: la antigua civilización de Fenicia. Allí jugarás a un simple y emocionante juego, donde deslumbrantes joyas del color del arco iris caen una tras otra.

Los antiguos mercaderes dicen que si juntas tres joyas del mismo tipo en posición horizontal, vertical o diagonal podrás obrar milagros.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona la opción Options del menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón de dirección: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón de dirección:	Mover las joyas.
Botón Start:	Empezar partida/Poner partida en pausa.
Botón A:	Cambia la disposición de las joyas.
Botón B:	Cambia la disposición de las joyas.
Botón C:	Cambia la disposición de las joyas.

Nota: también puedes asignar un botón en el menú de Opciones para dejar caer rápidamente una de las joyas sobre un conjunto de joyas.

MEZCLANDO LAS JOYAS

Pulsar uno de los botones reordenará la posición de las joyas que dejas caer.



INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start para acceder al menú principal. Espera unos segundos si quieres ver una demostración del juego y aprender así las bases del juego. En el menú inicial podrás elegir lo siguiente:

- **ARCADE:** para jugar la versión arcade de este juego.
- **MENU:** para jugar al juego original o a "Flash Columns".
- **OPTIONS:** para cambiar la configuración del juego.



REGLAS BÁSICAS DE COLUMNS™

Hay diferentes modos y reglas en este clásico de los juegos de puzles pero el objetivo primordial es colocar 3 joyas del mismo color en línea horizontal, vertical o diagonal para que así desaparezcan. La clave para una puntuación más alta es hacer girar y colocar las joyas de manera que las columnas se puedan hacer desaparecer rápida y eficazmente. La partida se acaba cuando la pantalla de juego se llena hasta arriba de joyas.

PARTIDA ARCADE

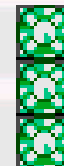
En el modo Arcade, elige uno de los tres niveles del recuadro de SELECT LEVEL (selección de nivel) antes de comenzar el juego. Si no cambias el nivel de juego dentro del límite de tiempo, la partida comenzará con el nivel que aparezca resaltado.

- **EASY (fácil):** comienza una partida desde el nivel 0. Se te darán consejos hasta el nivel 3.
- **MEDIUM (normal):** comienza desde el nivel 5 con 20.000 puntos.
- **HARD (difícil):** comienza desde el nivel 10 con 50.000 puntos.



JOYAS MÁGICAS

Durante las partidas Arcade verás aparecer de vez en cuando una joya mágica que parpadea. Esta eliminará todas las joyas del mismo color sobre las que cae.



PANTALLA DEL MENÚ

La pantalla del menú aparecerá cuando elijas el menú en la pantalla de títulos. Elige el número de jugadores para el juego original o Flash Columns para empezar la partida. Ten en cuenta que las partidas de DOBLES son partidas cooperativas a dos jugadores, donde estos se turnan para dejar caer las joyas.



JUEGO ORIGINAL

El objetivo del juego es eliminar todas las joyas posibles e intentar alcanzar la mejor puntuación que puedas. Una pantalla de modo de juego con las siguientes opciones aparecerá antes de comenzar la partida:

- **CLASS (clase):** Novice (novato) (modo de cuatro colores), Amateur (aficionado) (cinco) y Pro (profesional) (seis).
- **LEVEL (nivel):** Elige la velocidad a la que bajarán las joyas.
- **TIME TRIAL (prueba de tiempo):** Juega con o sin límite de tiempo de tres minutos.
- **BGM (música de fondo):** Elige la música de fondo.

FLASH COLUMNS

El objetivo del juego es eliminar rápidamente las joyas que parpadean. Una pantalla de modo de juego con las siguientes opciones aparecerá antes de comenzar la partida:

- **CLASS (clase):** Novice (novato) (modo de cuatro colores), Amateur (aficionado) (cinco) y Pro (profesional) (seis).
- **HEIGHT (altura):** Elige la altura de las joyas que aparecen en el juego.
- **MATCH (partido):** Elige "Sí" para jugar una partida competitiva de Flash Columns.
- **BGM (música de fondo):** Elige la música de fondo.

Nota: la opción MATCH estará disponible cuando comiences una partida de Flash Columns para 2 jugadores.

PANTALLAS DE JUEGO

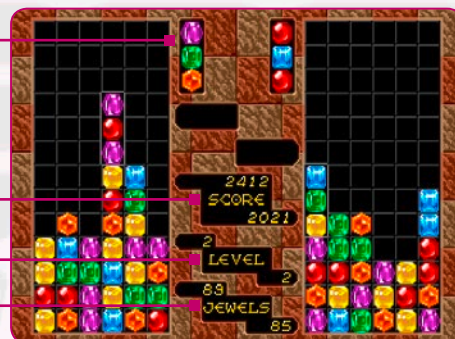
PANTALLA ARCADE

Siguiente grupo de joyas

Puntuación

Nivel

Joyas eliminadas



FLASH COLUMNS

Siguiente grupo de joyas

Cronómetro

Mejor tiempo

Nivel

Clase



DOBLES

Siguiente grupo de joyas

Puntuación

Nivel

Joyas eliminadas



Nota: la información del jugador 1 aparece a la izquierda; la del jugador 2 a la derecha.

PANTALLA DE OPCIONES

Elige OPTIONS en el menú principal para acceder a la pantalla de opciones. Aquí podrás ajustar la dificultad del juego Arcade, cambiar la asignación de los botones para ambos jugadores, oír los efectos de sonido y la música de fondo y ver la pantalla de prueba de color para ajustar el color de tu televisión.



Go back in time to a bygone civilization: the ancient world of Phoenicia. There you will play a simple and captivating game where sparkling, rainbow-colored jewels drop one after another.

According to the ancient merchants, by arranging three or more of the same jewels horizontally, vertically or diagonally, you shall perform miracles.



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Jewels.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Shift the Arrangement of Jewels.
B button: Shift the Arrangement of Jewels.
C button: Shift the Arrangement of Jewels.

Note: You can also assign a button from Options to quickly Drop a jewel on your stack of jewels in the playfield.

SHIFTING THE JEWELS

Pressing one of the buttons will shift the arrangement of the jewels you are dropping.



GETTING STARTED

Press the Start button on the Title Screen to display the game menu. If you would like to see a pre-game demonstration to learn the basics of this game, wait a few seconds while the Title Screen is displayed. From the game menu, select one of the following:

- **ARCADE:** Play the arcade version of this game.
- **MENU:** Play either Original Game or Flash Columns.
- **OPTIONS:** Change various game settings.



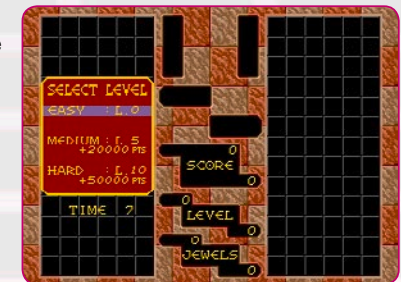
BASIC RULES OF COLUMNS

There are various modes and rules for this classic puzzler, but the main objective is to place three of the same colored jewels horizontally, vertically or diagonally to remove the jewels from the playfield. The key to earning a higher score is to rotate and stack the jewels so the columns of stones can be quickly and efficiently removed. The game is over if the jewels stack up to the top level and overflow the playfield.

ARCADE GAME

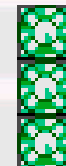
In Arcade mode, select one of three levels from the SELECT LEVEL window before you start the game. If you don't change the game level within the time limit, the game will automatically start with what is highlighted.

- **EASY:** Start a game from level zero. Hints are given until level 3.
- **MEDIUM:** Start from level 5 with 20,000 points.
- **HARD:** Start from level 10 with 50,000 points.



MAGIC JEWELS

During an Arcade Game, a flashing Magic Jewel will occasionally appear; this will eliminate all of the same colored jewels it lands on.



MENU SCREEN

The Menu Screen will appear when you select Menu from the Title Screen. Select the number of players for Original Game or Flash Columns to start the game. Note that a game of DOUBLES is a two-player cooperative game, where both players take turns dropping the jewels.

ORIGINAL GAMES

The object of the game is to eliminate as many jewels as possible and aim for a high score. A game mode screen with the following options will be displayed before you start the game.

- **CLASS:** Novice (four color mode), Amateur (five), and Pro (six).
- **LEVEL:** Choose the speed of your descending jewels.
- **TIME TRIAL:** Play with or without a time limit of three minutes.
- **BGM:** Select your background music.



FLASH COLUMNS

Next Jewel Set

Timer

Best Time

Level

Class



FLASH COLUMNS

The object of the game is to quickly eliminate the flashing jewels in the playfield. A game mode screen with the following options will be displayed before you start the game.

- **CLASS:** Novice (four color mode), Amateur (five), and Pro (six).
- **HEIGHT:** Set the height of the pre-stack of jewels in your play field.
- **MATCH:** Select "YES" to play a competitive mode of Flash Columns.
- **BGM:** Select your background music.

Note: MATCH is available when you are starting a 2 PLAYER Flash Columns game.

DOUBLES

Next Jewel Set

Score

Level

Eliminated Jewels



GAME SCREENS

ARCADE SCREEN

Next Jewel Set

Score

Level

Eliminated Jewels



Note: Player 1's information is on the left; Player 2's is on the right.

OPTIONS SCREEN

Select OPTIONS from the game menu (of Title Screen) to access the Options screen. From here you can adjust the overall difficulty of the Arcade game, change the button assignments of both players, check sound effects and music of this game and display the Color Test Screen to adjust the color on your television.



CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com