



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The Bonanza Bros., Mike and Spike, are two of the most famous investigators around. One day, they received a strange phone call.

The caller doesn't reveal his name — he only asks the Bonanzas to meet him at a special time and place. They hesitate at first, but the caller's last words stick in their minds. "I'm certain that this will prove to be a very lucrative partnership..."

Mike and Spike arrive at the boarded-up front of what used to be a grocery store. "He said we should go in," says Mike, and in they go, wondering just what's going on.

"Yo! Anybody here?" shouts Spike into the darkness. Suddenly a sharp click and a flash of light send the Bonanzas diving for cover.

"It's a set up!" they yell. They lift up their heads slowly to check the room. The TV has been mysteriously turned on, and a figure begins speaking to them.



"I can't give you my name. I'll just tell you that I'm a businessman with a problem. Many of my properties have been targets for robbery recently. I don't know why they've been hit, but it's become quite a costly situation. I need the two of you, the renowned Bonanza Brothers, to test my security forces. I have already had various items — money, papers and the like — placed randomly in ten of my establishments. Your job is to retrieve every single item. If you succeed, the reward will make Fort Knox look like pocket change. Good luck..."

The figure fades out, and the Bonanzas stare at a screen full of static. "Ya think this guy's on the up an' up?" Mike asks his brother, "I'll tell ya what." Spike replies, "We're sure gonna find out!"

GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).



DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A

B button: S

C button: D

X button: Q

Y button: W

Z button: E

Start button: Enter.

D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Mike (Player 2: Spike).

Start button: Start Game, Pause Game.

A button: Jump.

B button: Shoot, Open Door.

C button: Jump.

GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press the Start button to display the Main Menu.

MODE SELECT

From the Main Menu, select one of the following:

- **1 PLAYER START:** Play alone.
- **2 PLAYERS START:** Play with two players.
- **OPTIONS:** Change game settings.



HOW TO PLAY

Guide Mike (and/or Spike) through each building using the D-button. Grab all the flashing treasures and carry them out to the EXIT. Use the map to locate the treasures.

Watch out for the objects lying on the floor. They will paralyze you if you don't avoid them.

Shoot enemies with your stun gun while avoiding their shots. Some enemies carry a shield that your ammo can't penetrate.

You lose one life if you are stunned by an enemy's attack. The game is over if you lose all your lives. If you have credits remaining, the Continue message will be displayed. Press the Start button to continue.



GAME SCREENS

Player 2 Lives

Current Stage

Map of the Building

Player 1 Score

Player 1 Lives

Time Remaining

Player 2 Score



OPTIONS

On the Options Screen, press the D-button up or down to select an option, left or right to change the setting.

DIFFICULTY

Change the difficulty level of the game.

PLAYERS

Change the number of lives when you start the game.

SOUND TEST

Listen to the music and sound effects used in the game. Press any button to play.

CONTROL

Change the button configuration.

EXIT

Select and press any button to return to the Title Screen.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A+C JUMP
	B SHOT
EXIT	

Les Bonanza Bros., Mike et Spike, sont deux des plus célèbres détectives. Un jour, ils reçurent un étrange coup de fil.

L'homme au bout du fil ne révèle pas son identité : il veut seulement rencontrer les Bonanza à un endroit et temps donnés. Tous deux hésitent d'abord, mais les derniers mots prononcés par l'homme résonnent encore dans leur tête. « Je suis certain que ce partenariat va s'avérer très lucratif... »

Mike et Spike arrivent devant la façade à l'abandon d'une ancienne épicerie. « Il a dit que nous devons entrer », dit Mike. Ce qu'ils firent, se demandant ce qui se passe.

« Hé ! Y a quelqu'un ? », crie Spike dans le noir. Soudain, un clic se fit entendre suivi d'un flash de lumière, ce qui alarma les Bonanza qui plongèrent pour se couvrir.

« C'est un piège ! », hurlent-ils. Ils levèrent la tête lentement pour examiner la pièce. La télévision était mystérieusement allumée et une silhouette leur adressa la parole.



« Je ne peux pas vous dire mon nom. Je peux seulement vous dire que je suis un homme d'affaire qui a un problème. Plusieurs de mes propriétés ont été récemment cambriolées. Je ne sais pas pourquoi cela est arrivé, mais cela commence à me coûter cher. C'est pourquoi je me tourne vers vous, les frères Bonanza. J'ai besoin que vous testiez mes forces de sécurité. Plusieurs articles, dont de l'argent, des papiers etc., ont été placés de manière aléatoire dans dix de mes établissements. Votre travail consiste à récupérer chaque article. Si vous réussissez, Fort Knox aura pâle allure à côté. Bonne chance... »

La silhouette disparut de l'écran, et les Bonanza continuèrent à fixer l'écran vide, hébétés. « Tu crois que ce type vit confortablement ? », demande Mike à son frère. « J'avais te dire une bonne chose », lui répond Spike. « On va vite le savoir ! »



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur le bouton 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode dans cet ordre. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette possède moins de 8 boutons.

CONFIGURATION DU CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q

Bouton Y : Z

Bouton B : S

Bouton Z : E

Bouton C : D

Bouton Start : Enter.

Bouton X : A

Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer Mike (Joueur 2 : Spike).

Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.

Bouton A : Sauter.

Bouton B : Tirer, ouvrir la porte.

Bouton C : Sauter.

COMMENCER À JOUER

Lorsque l'écran de titre s'affiche, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu principal.

MODE SELECT (SELECTION DU MODE)

À partir du menu principal, sélectionnez l'une des options suivantes :

- **1 PLAYER START (JEU 1 JOUEUR)** : Jouer seul.
- **2 PLAYERS START (JEU 2 JOUEURS)** : Jouer à deux joueurs.
- **OPTIONS**: Modifier les paramètres de jeu.



COMMENT JOUER

Guidez Mike (et/ou Spike) à travers les bâtiments avec le bouton multidirectionnel. Attrapez tous les trésors clignotants et transportez-les jusqu'à la sortie (EXIT). Utilisez la carte pour localiser les trésors.

Faites attention aux objets qui se trouvent par terre. Si vous ne les évitez pas, ils vous immobiliseront.

Tirez sur les ennemis avec votre arme étourdissante tout en évitant leurs tirs. Certains ennemis portent un bouclier que vos armes ne pourront pas transpercer.

Vous perdrez une vie si vous êtes étourdi par une attaque ennemie. La partie sera terminée lorsque vous aurez perdu toutes vos vies. S'il vous reste des crédits, le message pour continuer s'affichera. Si vous désirez continuer, appuyez sur le bouton Start.



OPTIONS

À partir de l'écran des options, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut ou le bas pour sélectionner une option et vers la gauche ou la droite pour changer le paramètre.

DIFFICULTY (DIFFICULTÉ)

Changer le niveau de difficulté du jeu.

PLAYERS (JOUEURS)

Changer le nombre de vies quand vous commencez la partie.

SOUND TEST (TEST AUDIO)

Écouter la musique et les effets sonores du jeu. Appuyez sur n'importe quel bouton pour jouer.

CONTROL (COMMANDES)

Changer la configuration des boutons.

EXIT (QUITTER)

Sélectionner et appuyez sur n'importe quel bouton pour revenir à l'écran titre.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A-C JUMP B SHOT
EXIT	

ÉCRANS DE JEU

Vies du Joueur 2

Étape actuelle

Carte du bâtiment

Score du Joueur 1

Vies du Joueur 1

Temps restant

Score du Joueur 2



Die Bonanza Bros., Mike und Spike, sind zwei der bekanntesten Detektive der Gegend. Eines Tages erhalten sie einen merkwürdigen Anruf.

Der Anrufer verrät seinen Namen nicht – er bittet die Bonanzas nur darum, ihn an einem bestimmten Ort zu einer bestimmten Zeit zu treffen. Zuerst zögern sie, doch die letzten Worte des Anrufers bleiben ihnen im Gedächtnis: "Ich bin davon überzeugt, dass dies eine sehr lukrative Partnerschaft wird..."

Mike und Spike befinden sich vor einem mit Holzbrettern verbarrikadierten Laden. "Er hat gesagt, wir sollen rein gehen", sagt Mike - und das tun sie auch, voller Neugier, was sie wohl erwartet.

"Hey, jemand hier?" ruft Spike in die Dunkelheit. Doch plötzlich lassen ein lautes Klicken und ein Lichtblitz die Bonanzas in Deckung gehen.

"Man hat uns reingelegt!" rufen sie. Die beiden heben vorsichtig die Köpfe, um sich umzusehen. Der Fernseher wurde angestellt und jemand beginnt, zu ihnen zu sprechen.



"Ich kann euch meinen Namen nicht verraten. Ich sage euch nur, dass ich ein Geschäftsmann mit einem Problem bin. Einige meiner Immobilien waren in letzter Zeit Ziel von Überfällen. Die Gründe hierfür sind mir nicht bekannt, aber das Ganze entwickelt sich zu einer kostspieligen Angelegenheit. Darum sollt ihr, die bekannten Bonanza Brothers, für mich meine Sicherheitskräfte auf die Probe stellen. Ich habe schon verschiedene Gegenstände – Geld, Papiere und Ähnliches – in zehn meiner Immobilien versteckt. Eure Aufgabe wird es nun sein, jeden dieser Gegenstände zu bekommen. Seid ihr erfolgreich, wird eure Belohnung Fort Knox wie eine kleine Spardose aussehen lassen. Viel Glück..."

kleine Spardose aussehen lassen. Viel Glück..."

Die Person verschwindet und Bonanzas blicken auf einen leeren Bildschirm. "Glaubst du, der Kerl meint es ernst?" fragt Mike seinen Bruder. Spike antwortet: "Na, das werden wir ganz sicher rausfinden!"



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics.
- Wähle im Hauptmenü Optionen.
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2.
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung.
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A

Y-Taste: W

B-Taste: S

Z-Taste: E

C-Taste: D

Start-Taste: Eingabe.

X-Taste: Q

Steuerkreuz: Richtungstasten.

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Mike bewegen (Spieler 2: Spike).

Start-Taste: Spiel starten, Pause.

A-Taste: Springen.

B-Taste: Schießen, Tür öffnen.

C-Taste: Springen.

ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um das Hauptmenü anzuzeigen.

MODUSAUSWAHL

Wähle im Hauptmenü aus Folgendem:

- **1 PLAYER START (Einzelspieler):** Spiel allein.
- **2 PLAYER START (Mehrspieler):** Spiel mit zwei Spielern.
- **OPTIONS (Optionen):** Ändere die Spieleinstellungen.



SPIELABLAUF

Führe Mike (und/oder Spike) mit dem Steuerkreuz durch die Gebäude. Hol dir die blinkenden Schätze und bringe sie zum Ausgang (**EXIT**). Nutze die Karte, um die Schätze zu finden.

Achte auf Gegenstände, die am Boden liegen. Sie können dich für kurze Zeit lähmen, wenn du sie nicht umgehst.

Schieße auf Gegner mit deiner Betäubungspistole während du ihren Schüssen ausweichst. Manche Gegner tragen einen Schild, den du mit deiner Munition nicht durchdringen kannst.

Wirst du von einem gegnerischen Angriff betäubt, verlierst du ein Leben. Hast du all deine Leben verloren, ist das Spiel vorbei (**GAME OVER**). Hat du noch Spielfortsetzungen (**CREDITS**) übrig, erscheint die Fortsetzen-Nachricht. Drücke die Start-Taste, um fortzufahren.



SPIELBILDSCHIRM

Leben Spieler 2

Aktuelles Level

Gebäudekarte

Punkte Spieler 1

Leben Spieler 1

Verbleibende Zeit

Punkte Spieler 2



OPTIONEN

Drücke auf dem Optionschirm das Steuerkreuz nach oben oder unten, um eine Option auszuwählen und nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

DIFFICULTY (Schwierigkeit)

Ändere die Spielschwierigkeit.

PLAYERS (Spieler)

Stelle die Anzahl der Leben ein, mit der du das Spiel beginnst.

SOUND TEST (Soundtest)

Hör dir die Musik und Soundeffekte an, die im Spiel verwendet werden. Drücke eine beliebige Taste, um sie abzuspielen.

CONTROL (Steuerung)

Ändere die Tastenbelegung.

EXIT (Verlassen)

Wähle diese Option und drücke eine beliebige Taste, um zum Titelschirm zurückzukehren.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A-C JUMP
	B SHOT
EXIT	



I Bonanza Bros, Mike e Spike, sono due tra i più famosi investigatori del mondo. Un giorno ricevono una strana telefonata...

L'uomo al telefono non rivela il suo nome, chiede semplicemente di poter incontrare i due fratelli in un posto segreto ad un'ora particolare. I due fratelli sono esitanti, ma non riescono a togliersi dalla testa le ultime parole di quell'individuo: "Sono certo che questa collaborazione si rivelerà essere molto lucrativa..."

Mike e Spike arrivano di fronte a quello che sembrava essere un negozio di alimentari: "Ha detto che dobbiamo entrare", dice Mike. E così fanno, ancora non sapendo cosa li aspetta.

"C'è qualcuno qui dentro?" urla Spike nell'oscurità. All'improvviso essi avvertono un rapido click e un flash di luce, per cui corrono a nascondersi.

"È una trappola!" urlano. Sollevano la testa lentamente per poter vedere la stanza. La TV si è misteriosamente accesa da sola e una sagoma comincia a parlargli.



"Non posso dirvi il mio nome, sappiate solamente che sono un uomo d'affari con un problema. Molte delle mie proprietà ultimamente sono state bersaglio di alcune rapine. Non so perché siano state scelte come obiettivo, ma so che ciò mi è già costato molto. Ho bisogno che voi due, i famosi Bonanza Bros, mi aiutate a mettere alla prova i miei sistemi di sicurezza. Soldi e documenti sono già stati sparsi a caso all'interno della mia struttura, il vostro lavoro consisterà nel raccogliere ognuno di quegli oggetti. Se ci riuscirete, vi ricoprirò di danaro. Buona fortuna..."

La sagoma scompare e i Bonanza Bros rimangono ad osservare la TV priva di immagini. "Credi che questo tipo sia davvero ricco?" chiede Mike. "Secondo", risponde Spike, "lo scopriremo presto!"

COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti.



CONFIGURAZIONE PREDEFINITA DELLA TASTIERA

Pulsante A: A

Pulsante Y: W

Pulsante B: S

Pulsante Z: E

Pulsante C: D

Pulsante Start: Invio.

Pulsante X: Q

Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muovi Mike (il giocatore 2 muove Spike).

Pulsante START: Inizia partita, Pausa.

Pulsante A: Salta.

Pulsante B: Spara, Apri le porte.

Pulsante C: Salta.

PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu principale.

SELEZIONE MODALITÀ

Dal menu principale, seleziona una delle seguenti opzioni:

- **1 PLAYER START (avvio con 1 giocatore)** : gioca da solo.
- **2 PLAYERS START (avvio con 2 giocatori)**: partita a 2 giocatori.
- **OPTIONS (opzioni)**: cambia le impostazioni di gioco.



IL GIOCO

Guida Mike (con o senza Spike) attraverso tutti gli edifici usando il tasto direzionale. Raccogli tutti gli oggetti preziosi e portali verso l'uscita (EXIT). Usa la mappa per localizzare tali oggetti.

Attento agli oggetti presenti sul pavimento: ne sarai paralizzato se non li eviti.

Spara ai nemici con la tua pistola stordente mentre nel frattempo cerchi di evitare i loro colpi. Alcuni nemici indossano uno scudo che le tue armi non possono perforare.

Perdi una vita ogni volta che vieni stordito da un attacco nemico e il gioco finisce quando hai perso tutte le vite. Se hai dei crediti rimasti verrà visualizzato il messaggio **CONTINUE** (Continua). Premi il pulsante Start per continuare.



SCHERMATA DI GIOCO

Vite del Giocatore 2

Fase in corso

Mappa dell'edificio

Punteggio del Giocatore 1

Vite del Giocatore 1

Tempo a disposizione

Punteggio del Giocatore 2



OPTIONS (OPZIONI)

Nella schermata delle opzioni, premi il tasto direzionale su/giù per selezionare un'opzione e poi a sinistra/destra per cambiarla.

DIFFICULTY (Livello di difficoltà)

Cambia il livello di difficoltà del gioco.

PLAYERS (Giocatori)

Cambia il numero di vite a disposizione quando inizi il gioco.

SOUND TEST (Test audio)

Ascolta la musica e gli effetti sonori usati in gioco. Premi qualsiasi pulsante per avviare la riproduzione.

CONTROL (Comandi)

Cambia l'impostazione dei comandi.

EXIT (Esci)

Seleziona quest'opzione e premi un pulsante qualsiasi per tornare alla schermata del titolo.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A-C JUMP
	B SHOT
EXIT	

Los Bonanza Bros., Mike y Spike, son dos de los investigadores más famosos. Un día reciben una llamada telefónica un tanto extraña.

El interlocutor no les dice su nombre; simplemente les pide que se encuentren con él en un lugar y a una hora determinados. Al principio tienen sus reservas, pero las últimas palabras del hombre al otro lado del teléfono les hacen mella: “estoy seguro de que esta será una asociación muy enriquecedora...”

Mike y Spike llegan a lo que antes era una tienda de alimentación. Ahora está cerrada a cal y canto.

–Dijo que entráramos –dice Mike. Y entran, preguntándose de qué podría tratarse.

–¡Eh! ¿Hay alguien aquí? –grita Spike en la oscuridad. De repente, un clic y el reflejo de luz hacen que los Bonanza busquen un lugar donde ponerse a cubierto.

–¡Es una trampa! –gritan. Lentamente, los hermanos levantan sus cabezas para ver el cuarto. La tele está ahora encendida, y una figura comienza a hablarles.



–No puedo deciros mi nombre. Os diré que soy un hombre de negocios que tiene un problema. Muchas de mis propiedades han sido desvalijadas recientemente. No sé por qué lo han hecho, pero esta situación me está saliendo demasiado cara. Necesito que dos personas de fama mundial como vosotros pongan a prueba mis sistemas de seguridad. He colocado distintos objetos: dinero, papeles, etc., en diez de mis establecimientos. Vuestro trabajo consiste en conseguirlo todo. Si lo conseguís, la recompensa hará que el oro de El Dorado parezca calderilla. Buena suerte...

La figura desaparece y los hermanos Bonanza se quedan mirando a la pantalla.

–¿Crees que este tipo tiene tanta pasta? –pregunta Mike.

–¿Sabes qué? –contesta Spike. –Será mejor que lo averigüemos.



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un botón de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona la opción Options del menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón “Assign controller mapping”.
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A

Botón Y: W

Botón B: S

Botón Z: E

Botón C: D

Botón Start: Enter.

Botón X: Q

Botón de dirección: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón de dirección: Mover a Mike (Jugador 2: Spike)

Botón Start: Empezar partida/Poner partida en pausa.

Botón A: Saltar.

Botón B: Disparar/Abrir la puerta.

Botón C: Saltar.

INICIO

En la pantalla de títulos, pulsa el botón Start para acceder al menú principal.

SELECCIÓN DE MODO

En el menú principal elige una de las siguientes opciones:

- **1 PLAYER START (un jugador):** juegas solo.
- **2 PLAYERS START (dos jugadores):** partida para dos jugadores.
- **OPTIONS (opciones):** cambia las opciones del juego.



CÓMO JUGAR

Guía a Mike (y/o a Spike) por los edificios, usando el Botón de dirección. Coge todos los tesoros parpadeantes y llévalos hasta EXIT (Salida). Utiliza el mapa para localizar la ubicación de los tesoros.

Ten cuidado con los objetos que hay por el suelo. Te paralizarán si no los evitas.

Dispara a los enemigos con tu pistola paralizante y esquiva sus disparos. Algunos enemigos llevan un escudo que tu munición no podrá penetrar.

Si te quedas paralizado por el disparo de un enemigo perderás una vida. La partida acaba cuando pierdas todas las vidas. Si aún te quedan créditos aparecerá el mensaje Continue. Pulsa el botón Start para continuar.



OPCIONES

En la pantalla de opciones, pulsa el botón de dirección hacia arriba o abajo para seleccionar una opción e izquierda y derecha para cambiar la opción.

DIFFICULTY (dificultad)

Cambia la dificultad del nivel del juego.

PLAYERS (jugadores)

Cambia el número de vidas cuando comienzas la partida.

SOUND TEST (prueba de sonido)

Escucha los efectos de música y sonido que se usan en el juego. Pulsa cualquier botón para reproducirlos.

CONTROL

Cambia la configuración de botones.

EXIT

Selecciona y pulsa cualquier botón para volver a la Pantalla de títulos.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A C JUMP B SHOT
EXIT	

PANTALLA DEL JUEGO

Vidas Jugador 2

Fase actual

Mapa del edificio

Puntuación Jugador 1

Vidas Jugador 1

Tiempo restante

Puntuación Jugador 2



The Bonanza Bros., Mike and Spike, are two of the most famous investigators around. One day, they received a strange phone call.

The caller doesn't reveal his name — he only asks the Bonanzas to meet him at a special time and place. They hesitate at first, but the caller's last words stick in their minds. "I'm certain that this will prove to be a very lucrative partnership..."

Mike and Spike arrive at the boarded-up front of what used to be a grocery store. "He said we should go in," says Mike, and in they go, wondering just what's going on.

"Yo! Anybody here?" shouts Spike into the darkness. Suddenly a sharp click and a flash of light send the Bonanzas diving for cover.

"It's a set up!" they yell. They lift up their heads slowly to check the room. The TV has been mysteriously turned on, and a figure begins speaking to them.



"I can't give you my name. I'll just tell you that I'm a businessman with a problem. Many of my properties have been targets for robbery recently. I don't know why they've been hit, but it's become quite a costly situation. I need the two of you, the renowned Bonanza Brothers, to test my security forces. I have already had various items — money, papers and the like — placed randomly in ten of my establishments. Your job is to retrieve every single item. If you succeed, the reward will make Fort Knox look like pocket change. Good luck..."

The figure fades out, and the Bonanzas stare at a screen full of static. "Ya think this guy's on the up an' up?" Mike asks his brother, "I'll tell ya what." Spike replies, "We're sure gonna find out!"

GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).



DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A

B button: S

C button: D

X button: Q

Y button: W

Z button: E

Start button: Enter.

D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move Mike (Player 2: Spike).

Start button: Start Game, Pause Game.

A button: Jump.

B button: Shoot, Open Door.

C button: Jump.

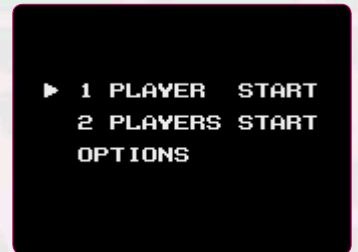
GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press the Start button to display the Main Menu.

MODE SELECT

From the Main Menu, select one of the following:

- **1 PLAYER START:** Play alone.
- **2 PLAYERS START:** Play with two players.
- **OPTIONS:** Change game settings.



HOW TO PLAY

Guide Mike (and/or Spike) through each building using the D-button. Grab all the flashing treasures and carry them out to the EXIT. Use the map to locate the treasures.

Watch out for the objects lying on the floor. They will paralyze you if you don't avoid them.

Shoot enemies with your stun gun while avoiding their shots. Some enemies carry a shield that your ammo can't penetrate.

You lose one life if you are stunned by an enemy's attack. The game is over if you lose all your lives. If you have credits remaining, the Continue message will be displayed. Press the Start button to continue.



GAME SCREENS

Player 2 Lives

Current Stage

Map of the Building

Player 1 Score

Player 1 Lives

Time Remaining

Player 2 Score



OPTIONS

On the Options Screen, press the D-button up or down to select an option, left or right to change the setting.

DIFFICULTY

Change the difficulty level of the game.

PLAYERS

Change the number of lives when you start the game.

SOUND TEST

Listen to the music and sound effects used in the game. Press any button to play.

CONTROL

Change the button configuration.

EXIT

Select and press any button to return to the Title Screen.

LEVEL	NORMAL
PLAYER	03
SOUND TEST	00
CONTROL	A-C JUMP B SHOT
EXIT	

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com