



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS[™]



SEGA[®]
GENESIS[™]
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

Vicious predators from the far ends of the universe are invading our planet!

They're mean and wicked, creating havoc everywhere they go! Time for the aptly named "Alien Busters" to take control, get nasty and kick some serious martian butt!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move in All Directions.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Special Attack.
- B button:** Attack.
- C button:** Roll/Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press the D-button twice in the same direction (right or left) to run.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Attack** for a running attack.
- Press **Jump** and then **Attack** for a jump attack.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Jump** for a high jump.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Jump**, and then **Attack** for a jumping attack.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start Button and select from the following options:

ARCADE

Brave horrifying mutants in eight gruelling missions. Press START to begin, or select 1P or 2P for a one or two player game if a second controller is attached.

Note: If you have credits remaining during a single-player game, a second player can jump in by pressing START.

THE DUEL

A single-player mode, facing enemies in nine different battles.

Note: This mode is only accessible if Player 2's controller is disabled.

1P VS. 2P

Two players fight each other. The winner of two out of three battles wins the game.

OPTIONS

Make changes to game settings.

SOUND TEST

Listen to the game's sound effects and music.

DEMO

Watch a demonstration of the game.

In all game modes, you can select one of three characters. Note that in Arcade mode, both players must select different characters.



ALIEN BUSTERS

The three fearless fighters have different techniques and specialities. In addition to the attacks listed here, all three characters are skilled in using other techniques.

GORDON

Fires the Thunder Bazooka, and summons the Gunship that blasts aliens to pieces.

KARLA

Shoots the Fire Blaster, and summons the Ballistic Missile.

SLAMMER

Wields the Electric Whip, and uses the Self-Destruct technique. While Self-Destruct would normally hurt the user, Slammer never loses his head and always ends up intact.

GAME SCREENS



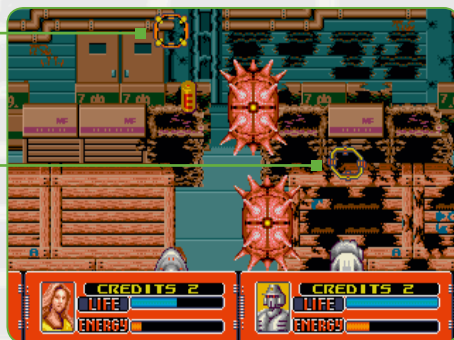
- ❶ Player 1's stats.
- ❷ Credit: If you die when this number is zero, the game is over.
- ❸ Life: When this gauge becomes empty, you die.
- ❹ Energy: When this gauge becomes empty, your weapon won't function. Low Energy also stops you performing Special Attacks.
- ❺ Player 2's stats.

3D SHOOTING RANGE (ARCADE MODE)

On this screen you shoot at enemies as if you're on a shooting range. Move the crosshair with the D-button, and press **Attack** to shoot. You'll lose some life if you hit innocents.

Player 1's Target

Player 2's Target



FAST SCROLLING SCREEN (ARCADE MODE)

Attack while running through the fast moving screens.



ITEMS

Items appear in the Arcade mode when you break things or destroy aliens. Pick them up by walking into them.



Energy Unit

Pick this up to get more energy.



Life Kit

Pick this up for extra life.

CONTINUE/GAME OVER

The game ends when your life gauge becomes empty with no lives remaining. The Continue message will appear on the screen and count down from 9, during which time you should press the Start Button to continue from the level you last played.

If you die when you have no credit remaining, the game ends. When that happens, or you complete the game, your score and rank appear on screen. Note that the Scoring screen does not appear in 1P vs. 2P mode.



OPTIONS

Make changes to the following settings:

- Game Difficulty** Select from Easy, Normal or Hard.
- Energy Level** The amount of energy you have when you start the game. Select Easy for lots, Normal for an average amount, or Hard for minimal. Gain energy by picking up Energy Units.
- Rapid Fire** Set rapid fire to ON or OFF.
- Control Pad** Change the button configuration.



ALIEN BUSTING TIPS

- Don't use all your energy in the beginning of the game. You'll need it later as the battle heats up!
- Learn how different enemies act and attack. Then you can annihilate them more quickly.
- If you get lost in the spaceship, don't worry. If you go back to areas you've already cleared you'll be pointed in the right direction.

De sauvages prédateurs venus des confins de l'univers envahissent notre planète !

Ils sont méchants et malfaisants, semant le chaos où qu'ils aillent ! Il est temps pour les "Alien Busters" (traqueurs d'aliens) de prendre le contrôle, d'être sans pitié et d'aller botter les fesses de cette bande de Martiens !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur l'option 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode respectivement. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette a moins de 8 boutons.

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Se déplacer dans toutes les directions.
Bouton Start : Commencer à jouer, mettre la partie en pause.
Bouton A : Attaque spéciale.
Bouton B : Attaque.
Bouton C : Roulade/Saut.

COMMANDES DÉTAILLÉES

- Appuyez sur le bouton multidirectionnel deux fois dans la même direction (droite ou gauche) pour courir.
- Appuyez sur le bouton multidirectionnel deux fois dans la même direction (droite ou gauche), puis sur Attaque pour effectuer une attaque en courant.
- Appuyez sur Saut puis Attaque pour effectuer une attaque avec un saut.
- Appuyez sur le bouton multidirectionnel deux fois dans la même direction (droite ou gauche), puis sur Saut pour effectuer un saut plus en hauteur.
- Appuyez sur le bouton multidirectionnel deux fois dans la même direction (droite ou gauche), puis sur Saut et Attaque pour effectuer une attaque avec un saut.

DÉMARRAGE

À partir de l'écran titre, appuyez sur le bouton Start et choisissez parmi les options suivantes :

ARCADE	Affrontez des mutants terrifiants dans huit missions éprouvantes. Appuyez sur START (COMMENCER) pour commencer, ou sélectionnez 1P (J1) ou 2P (J2) pour une partie à un ou deux joueurs si une deuxième manette est branchée. <i>Remarque : S'il vous reste des crédits dans une partie à un joueur, un deuxième joueur peut rejoindre la partie en appuyant sur START.</i>
THE DUEL	(DUEL) Un mode de jeu dans lequel un joueur affronte des ennemis dans neuf batailles différentes. <i>Remarque : Ce mode de jeu n'est accessible que lorsque la manette du joueur 2 est débranchée.</i>
1P VS. 2P	(J1 VS J2) Deux joueurs s'affrontent. Celui qui gagnera deux batailles sur trois sera le vainqueur.
OPTIONS	Modifier les paramètres de jeu.
SOUND TEST	(TEST AUDIO) Écouter les effets sonores et la musique du jeu.
DEMO	(DÉMO) Regarder une démonstration du jeu.



Dans tous les modes de jeu, vous pouvez choisir l'un des trois personnages à votre disposition. Veuillez noter qu'en mode Arcade, les deux joueurs doivent choisir des personnages différents.

ALIEN BUSTERS (TRAQUEURS D'ALIENS)

Les trois combattants sans peur sont chacun dotés de techniques et de spécialités propres. Outre des attaques décrites ci-dessous, les trois personnages peuvent utiliser d'autres techniques.

GORDON	Il utilise le Bazooka du Tonnerre et invoque l'hélicoptère de combat, qui fait voler les aliens en morceaux.
KARLA	Elle utilise le Lance-flammes et invoque le Missile Balistique.

SLAMMER

Il utilise le fouet électrique, combiné à une technique d'auto-destruction. L'auto-destruction devrait normalement infliger des dégâts à son utilisateur mais Slammer garde toujours la tête froide et en ressort toujours intact.

ÉCRANS DE JEU



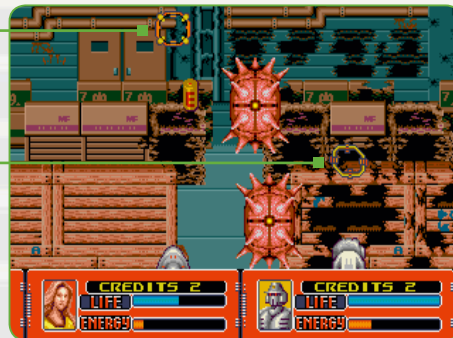
- ① Statistiques joueur 1.
- ② Crédits : lorsque ce chiffre atteint zéro, la partie est terminée.
- ③ Vie : quand cette jauge est vide, vous mourez.
- ④ Énergie : lorsque cette jauge est vide, votre arme ne fonctionne plus. Un niveau d'énergie bas vous empêche de faire des attaques spéciales.
- ⑤ Statistiques joueur 2.

3D SHOOTING RANGE (STAND DE TIR EN 3D) (MODE ARCADE)

Sur cet écran, vous tirez sur les ennemis comme si vous étiez sur un stand de tir. Déplacez le réticule à l'aide du bouton multidirectionnel, puis appuyez sur Attaque pour tirer. Vous perdrez de la vie si vous tirez sur des innocents.

Réticule Joueur 1

Réticule Joueur 2



FAST SCROLLING SCREEN ((ÉCRAN DÉFILANT) (MODE ARCADE)

Attaquez tout en courant à travers les décors qui défilent rapidement.



OBJETS

Les objets apparaissent en mode Arcade lorsque vous cassez des choses ou détruisez des aliens. Ramassez-les en marchant dessus.



Unité d'énergie

Ramassez cet objet pour obtenir plus d'énergie.



Kit de vie

Ramassez cet objet pour obtenir une vie supplémentaire.

CONTINUE/GAME OVER (CONTINUER/PARTIE TERMINÉE)

La partie prend fin lorsque votre jauge de vie se vide et qu'il ne vous reste plus de vies supplémentaires. Le message Continuer s'affichera ainsi qu'un compte à rebours de 9 secondes, au cours duquel vous devrez appuyer sur le bouton Start pour continuer à partir du dernier niveau joué. Si vous mourez sans avoir de crédits, la partie sera terminée. Si c'est le cas, ou si vous terminez la partie, votre score et votre note s'afficheront à l'écran. Veuillez noter que l'écran de score ne s'affiche pas en mode 1P vs. 2P (J1 VS J2).



OPTIONS

Vous pouvez modifier les paramètres suivants :

- Game Difficulty** (Difficulté du jeu) Choisir entre Easy (Facile), Normal ou Hard (Difficile).
- Energy Level** (Niveau d'énergie) La quantité d'énergie dont vous disposez au début de la partie. Choisissez Easy (Facile) pour avoir beaucoup d'énergie, Normal pour une quantité moyenne ou Hard (Difficile) pour un minimum d'énergie. Gagnez de l'énergie en ramassant des unités d'énergie.
- Rapid Fire** (Tir automatique) Activer ou désactiver le tir automatique.
- Control Pad** (Manette) Changer la configuration des boutons.



ASTUCES POUR TRAQUER LES ALIENS

- N'utilisez pas toute votre énergie au début de la partie. Vous en aurez besoin plus tard, lorsque la bataille se corsera !
- Apprenez à connaître les différentes attaques et comportements des ennemis. Vous pourrez ainsi les anéantir plus rapidement.
- Ne vous en faites pas si vous vous perdez dans le vaisseau. Si vous retournez vers les zones que vous avez déjà terminées, vous serez redirigé dans la bonne direction.

Gefährliche Jäger vom anderen Ende des Universums bedrohen unseren Planeten!

Sie sind gemeingefährlich und richten Schaden an, wo sie nur gehen! Es wird höchste Zeit, dass die Alien Busters die Sache in die Hand nehmen und diesen Marsmännchen zeigen, wo der Hammer hängt!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen (Options)
- Wähle in den Eingabeeinstellungen (Input Configuration) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung (Assign controller mapping)
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar)

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: In alle Richtungen bewegen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Spezialangriff
B-Taste: Angreifen
C-Taste: Rollen/Springen

ERWEITERTE STEUERUNG

- Drücke das Steuerkreuz zweimal in dieselbe Richtung (links oder rechts), um zu rennen
- Drücke das Steuerkreuz zweimal in dieselbe Richtung (links oder rechts), gefolgt von **Angreifen**, für einen Angriff im Rennen
- Drücke **Springen** und **Angreifen** für einen Angriff im Sprung
- Drücke das Steuerkreuz zweimal in dieselbe Richtung (links oder rechts), gefolgt von **Springen**, für einen hohen Sprung
- Drücke das Steuerkreuz zweimal in dieselbe Richtung (links oder rechts), gefolgt von **Springen** und dann **Angreifen**, für einen Angriff im hohen Sprung

ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die START-Taste und wähle aus den folgenden Optionen:

ARCADE	Stelle dich schrecklichen Mutanten in acht schier unmöglichen Missionen. Drücke die Start-Taste zum Beginnen, oder wähle zwischen 1P (Einzelspieler) oder 2P (zu zweit), wobei für die letztere Option ein zweiter Controller benötigt wird. Hinweis: Hast du während einer Einzelspielerpartie Credits übrig, kann ein zweiter Spieler jederzeit beitreten, in dem er die Start-Taste drückt.
THE DUEL	(Das Duell): In diesem Einzelspielermodus stehst du Feinden in neun verschiedenen Kämpfen gegenüber. Hinweis: Dieser Modus ist nur verfügbar, wenn der Controller von Spieler 2 deaktiviert ist.
1P VS. 2P	(S1 gegen S2): Zwei Spieler kämpfen gegeneinander. Um zu siegen, müssen zwei von drei Kämpfen gewonnen werden.
OPTIONS	(Optionen): Passe Spieleinstellungen an.
SOUND TEST	(Soundtest): Hör dir Klangeffekte und Musik aus dem Spiel an.
DEMO	Sieh dir eine Vorschau aufs Spiel an.



In allen Spielmodi kannst du einen aus drei Charakteren wählen. Im Arcade-Modus müssen unterschiedliche Charaktere von den Spielern gewählt werden.

ALIEN BUSTERS

Die drei furchtlosen Kämpfer verfügen jeweils über andere Techniken und Spezialisierungen. Zusätzlich zu den hier aufgezählten Angriffen können alle drei Charaktere noch andere Techniken einsetzen.

GORDON	Schießt mit der Donner-Bazooka und ruft das Gunship herbei, das Aliens in Stücke schießt.
KARLA	Schießt mit dem Feuer-Blaster und ruft das ballistische Geschoss herbei.

SLAMMER

Schwingt die elektrische Peitsche und setzt die Selbstzerstörungstechnik ein, die dem Benutzer normalerweise Schaden zufügen würde, doch Slammer bewahrt immer einen kühlen Kopf und bleibt unversehrt.

SPIELBILDSCHIRME



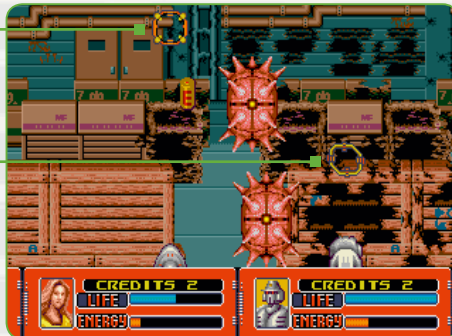
- 1 Statistiken von Spieler 1.
- 2 Credit: Stirbst du und hast keine Credits mehr, ist das Spiel vorbei.
- 3 Leben: Ist diese Anzeige ganz leer, stirbst du.
- 4 Energie: Ist diese Anzeige geleert, funktioniert deine Waffe nicht mehr. Ein niedriger Energiestand macht zudem Spezialangriffe unmöglich.
- 5 Statistiken von Spieler 2.

3D Shooting Range (3D-Schießstand) (Arcade-Modus)

Hier schießt du auf Feinde, als wärst du an einem Schießstand. Bewege das Fadenkreuz mit dem Steuerkreuz und schieße mit **Angreifen**. Triffst du Unschuldige, verlierst du ein Leben.

Ziel von Spieler 1

Ziel von Spieler 2



Fast scrolling screen (Schnell scrollender Bildschirm) (Arcade-Modus)

Greife an, während du über sich schnell bewegende Bildschirme rennst.



GEGENSTÄNDE

Im Arcade-Modus erscheinen Gegenstände, wenn du Dinge zerbrichst oder Aliens zerstörst. Sammle die Gegenstände auf, indem du über sie läufst.



Energieeinheit

Du erhältst mehr Energie.



Leben

Du erhältst ein Extraleben.

CONTINUE/GAME OVER (FORTSETZEN/SPIEL VORBEI)

Das Spiel ist vorbei, wenn die Lebensanzeige leer ist und du kein Leben mehr übrig hast. Es erscheint Continue (Fortsetzen) und ein Countdown, der von 9 rückwärts zählt. Drücke vor Ablauf des Countdowns die Start-Taste, um vom zuletzt gespielten Level weiterzuspielen. Hast du jedoch keine Credits mehr übrig, ist das Spiel vorbei. In diesem Fall, oder wenn du das Spiel abgeschlossen hast, werden deine Punkte und dein Rang angezeigt. Beachte, dass dieser Bildschirm im Modus S1 gegen S2 wegfällt.



OPTIONEN

Passe die folgenden Einstellungen an:

- Game Difficulty** (Spielschwierigkeit): Wähle aus Easy (leicht), Normal und Hard (schwer).
- Energy Level** (Energienstufe): Die Menge an Energie, die dir zu Beginn des Spiels zur Verfügung steht. Bei Easy (leicht) erhältst du viel Energie, bei Normal eine durchschnittliche Menge, und bei Hard (schwer) wenig. Sammle Energieeinheiten auf, um mehr Energie zu gewinnen.
- Rapid Fire** (Schnellfeuer): Stelle diese Einstellungen auf ON (ein) oder OFF (aus).
- Control Pad** (Steuerung): Passe die Tastenbelegung an.



HEISSE TIPPS

- Verschwende nicht deine ganze Energie zu Beginn des Spiels, denn später heizt sich der Kampf ganz schön auf!
- Achte darauf, wie die verschiedenen Feinde reagieren und angreifen, um sie schneller aus dem Weg räumen zu können.
- Mach dir keine Sorgen, dich im Raumschiff zu verlaufen. Betrittst du ein bereits abgeschlossenes Gebiet, wird dir der Weg in die richtige Richtung angezeigt.

Dei malvagi predatori, venuti dai meandri dell'universo, hanno invaso il nostro pianeta!

Sono meschini e crudeli e portano distruzione ovunque! È quindi giunto il momento che gli Alien Busters, gli "Acchiappa alieni", si diano una mossa e comincino a prendere questi alieni a calci nel di dietro!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come installarlo sul PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start (Avvio) e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti disponibili.

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muoviti in tutte le direzioni.
Pulsante START: Inizia partita, Pausa.
Pulsante A: Attacco speciale.
Pulsante B: Attacco.
Pulsante C: Capriola/Salto.

COMANDI AVANZATI

- Premi due volte il tasto D nella stessa direzione (destra o sinistra) per correre.
- Premi due volte il tasto D nella stessa direzione (destra o sinistra), seguito da **Attacco** per eseguire un attacco in corsa.
- Premi **Salto** e poi **Attacco** per un attacco in salto.
- Premi due volte il tasto D nella stessa direzione (destra o sinistra), seguito da **Salto** per eseguire un salto più alto.
- Premi due volte il tasto D nella stessa direzione (destra o sinistra), seguito da **Salto** e poi **Attacco** per eseguire un attacco in salto più efficace.

PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu principale:



ARCADE Affronta degli orribili mutanti in 8 missioni estenuanti. Premi START per iniziare, oppure seleziona 1P se vuoi giocare una partita per giocatore singolo e 2P se vuoi giocare una partita per due giocatori (solo se è disponibile un secondo controller).
Nota: se, durante una partita per giocatore singolo, hai crediti disponibili, è possibile far aggiungere un secondo giocatore premendo START sul secondo controller.

THE DUEL (duello) Una modalità per un solo giocatore, che consiste nel dover affrontare i nemici in nove diverse battaglie.
Nota: è possibile giocare questa modalità solo se il controller del secondo giocatore è disabilitato.

1P VS. 2P (Giocatore 1 contro Giocatore 2) Sfida tra due giocatori. Per aggiudicarsela bisogna vincere 2 battaglie su 3.

OPTIONS (opzioni) Cambia le impostazioni di gioco.

SOUND TEST (Test sonoro) Prova gli effetti sonori e le musiche che troverai in gioco.

DEMO Guarda una dimostrazione del gioco.

In tutte le modalità di gioco, puoi scegliere fra 3 personaggi. Tieni presente che in modalità Arcade, quando si gioca in due, bisognerà scegliere personaggi diversi.

ALIEN BUSTERS (ACCHIAPPA ALIENI)

Questi tre indomiti guerrieri utilizzano diverse tecniche e specialità. In aggiunta agli attacchi descritti in questo manuale, ognuno dei tre personaggi è abile nell'utilizzo di altre tecniche.

GORDON

Spara con il Thunder Bazooka (Bazooka Tuono) e può invocare l'aiuto di una navicella armata in grado di fare a pezzi gli alieni.

KARLA

Spara con il Fire Blaster (Lancia fiamme) e può invocare il Ballistic Missile (Missile balistico).

SLAMMER

Utilizza l'Electric Whip (Frustra elettrica), e la tecnica di auto-distruzione. Sebbene di solito questa tecnica sia dannosa per chi la utilizza, non costituisce alcun problema per Slammer, che rimane sempre intatto.

SCHERMATA DI GIOCO



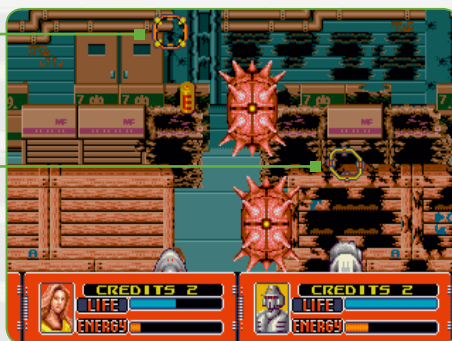
- ❶ Statistiche del Giocatore 1.
- ❷ Crediti: se muori quando non ne hai più, la partita finirà.
- ❸ Vita: quando questo indicatore è vuoto, morirai.
- ❹ Energia: quando questo indicatore è vuoto, la tua arma smetterà di funzionare. Quando hai poca energia, inoltre, sarà impossibile eseguire gli Attacchi speciali.
- ❺ Statistiche del Giocatore 2.

Poligono di tiro 3D (MODALITÀ ARCADE)

In questa schermata potrai sparare ai nemici come se fossi in un poligono di tiro. Muovi il mirino con il tasto D e premi **Attacco** per sparare. Ogni volta che colpisci degli innocenti, perderai una porzione di vita.

Mirino del Giocatore 1

Mirino del Giocatore 2



Schermata a scorrimento rapido (MODALITÀ ARCADE)

Attacca mentre passi correndo attraverso schermate a movimento rapido.



OGGETTI

Gli oggetti appaiono quando rompi delle cose o distruggi degli alieni, in modalità Arcade. Raccogliili passandoci sopra.



Unità energetica (Energy Unit)

Raccogliila per acquisire più energia.



Kit vita (Life Kit)

Raccogliilo per guadagnare una vita extra.

CONTINUE/GAME OVER (CONTINUA/FINE PARTITA)

Il gioco finisce quando il tuo indicatore Vita si svuota e non hai più crediti a disposizione. Il messaggio "Continue" (Continua) appare sullo schermo insieme al conto alla rovescia, che parte da 9. Durante il conto alla rovescia puoi premere il pulsante START per continuare dal livello che hai giocato per ultimo. Se muori quando non hai più crediti a disposizione, la partita finisce. Quando ciò accade, o quando riesci a completare il gioco, sarà visualizzata la schermata con il tuo punteggio ed il tuo grado. Tieni presente che questa schermata con il punteggio non appare quando giochi la modalità 1P vs 2P.



OPZIONI

Fai dei cambiamenti alle seguenti impostazioni:

Game Difficulty

(Difficoltà di gioco) Scegli tra il livello Easy (Facile), Normal (Medio) e Hard (Difficile).

Energy Level

(Quantità di energia) Questa opzione ti consente di stabilire la quantità di energia a tua disposizione quando inizi una partita. Scegli Easy (Facile) per averne molta, Normal (Medio) per la quantità normale, o Hard (Difficile) per partire con pochissima energia. Puoi sempre guadagnare energia raccogliendo le unità energetiche.

Rapid Fire Control Pad

(Fuoco rapido) Attiva (ON) o disattiva (OFF) il fuoco rapido.

(Configurazione comandi) Cambia la configurazione dei comandi assegnati ai pulsanti.



SUGGERIMENTI PER ACCHIAPPARE GLI ALIENI

- Non utilizzare tutta la tua energia all'inizio della partita. Ne avrai bisogno più tardi, quando la battaglia si farà dura!
- Cerca di osservare le tecniche e gli attacchi eseguiti da diversi nemici. In questo modo potrai trovare il loro punto debole e annientarli più velocemente.
- Se ti perdi all'interno della nave spaziale, non disperare. Quando torni nelle aree che hai già completato, ti verrà indicata la direzione giusta.

¡Horripilantes predadores de los rincones más recónditos del universo están invadiendo nuestro planeta!

¡Son extremadamente malvados y están sembrando el caos por dondequiera que pasan! Ha llegado la hora de que los "Alien Busters" retomen el control. ¡Ármate hasta las cejas y patéalos el trasero a estos insolentes extraterrestres!



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón direccional: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón direccional: Moverte en todas direcciones.
Botón Start: Comenzar a jugar, poner el juego en pausa.
Botón A: Ataque especial.
Botón B: Atacar.
Botón C: Voltereta/Salto.

CONTROLES AVANZADOS

- Pulsa el botón direccional dos veces en la misma dirección (izquierda o derecha) para correr.
- Pulsa el botón direccional dos veces en la misma dirección (izquierda o derecha), seguido de **Ataque** para hacer un ataque en carrera.
- Pulsa **Salto** y luego **Ataque** para hacer un ataque en salto.
- Pulsa el botón direccional dos veces en la misma dirección (izquierda o derecha), seguido de **Salto** para dar un salto más grande.
- Pulsa el botón direccional dos veces en la misma dirección (izquierda o derecha), seguido de **Salto** y luego **Ataque** para hacer un ataque en salto.

INICIO

En la pantalla del título, pulsa el botón Start para seleccionar una de las siguientes opciones:

ARCADE	Enfréntate a horripilantes mutantes en 8 atroces misiones. Pulsa START para comenzar, o selecciona 1P o 2P para jugar una partida con 1 ó 2 jugadores si hay un segundo mando conectado. Nota: si te quedan créditos durante una partida a un jugador se te podrá unir un segundo jugador de inmediato si pulsas START.
THE DUEL	Un modo para un jugador en el que te enfrentarás a tus enemigos en nueve batallas distintas. Nota: este modo sólo estará disponible si el mando 2 está desconectado.
1P VS. 2P	Dos jugadores se enfrentan entre sí. El que venza en 2 de las 3 batallas será el ganador.
OPTIONS	Cambia las opciones del juego.
SOUND TEST	Escucha los efectos sonoros y la música del juego.
DEMO	Disfruta de una demostración del juego.



En todos los modos de juego podrás seleccionar entre tres personajes. En el modo Arcade ambos jugadores tendrán que seleccionar personajes distintos.

LOS CAZALIENÍGENAS

Los tres intrépidos guerreros tienen distintas técnicas y especialidades. Además de los ataques que aquí se detallan, los tres personajes tienen otras habilidades.

GORDON	Dispara el Thunder Bazooka, y podrá contar con la ayuda del helicóptero de combate que hará estallar por los aires a los alienígenas.
KARLA	Dispara el Fire Blaster, y su ataque especial es el Ballistic Missile.

SLAMMER

Lleva consigo el Electric Whip, y usa la técnica de autodestrucción. Cuando emplea esta técnica Slammer siempre sale indemne.

PANTALLAS DE JUEGO



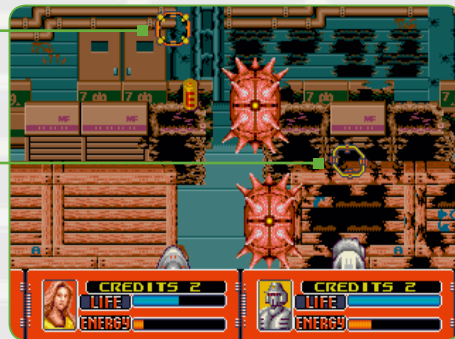
- ❶ Estadísticas del jugador 1.
- ❷ Créditos: si mueres cuando no te queden créditos se acabará la partida.
- ❸ Vida: cuando se vacíe esta barra morirás.
- ❹ Energía: cuando se vacíe esta barra tu arma dejará de funcionar. Cuando te quede poca energía tampoco podrás realizar ataques especiales.
- ❺ Estadísticas del jugador 2.

CAMPO DE TIRO 3D (MODO ARCADE)

En esta pantalla podrás disparar a los enemigos como si estuvieras en un campo de tiro. Mueve la mira con el botón direccional y pulsa **Ataque** para disparar. Perderás un poco de vida si disparas a gente inocente.

Objetivo del jugador 1

Objetivo del jugador 2



PANTALLA DE DESPLAZAMIENTO RÁPIDO (MODO ARCADE)

Ataca mientras vas a toda velocidad por el escenario de la misión.



OBJETOS

En el modo Arcade verás aparecer distintos objetos cuando rompas cosas o destruyas a los alienígenas. Podrás recogerlos si caminas sobre ellos.



Unidad energética

Este objeto te dará más energía.



Kit de vitalidad

Esto te dará más vida.

PANTALLA DE CONTINUACIÓN/FIN DE PARTIDA

La partida terminará cuando se vacíe tu barra de vida y no te queden más vidas. Entonces verás aparecer el mensaje de continuación y una cuenta atrás de nueve segundos, durante la que tendrás que pulsar el botón Start si quieres continuar desde el último nivel que jugaste. Si mueres cuando no te quedan más créditos, la partida finalizará. Cuando esto ocurra, o cuando completes el juego, aparecerán en pantalla tu puntuación y tu rango. La pantalla de puntuaciones no aparecerá en el modo 1P vs. 2P.



OPCIONES

Puedes cambiar la configuración de las siguientes opciones:

- Game Difficulty** (dificultad del juego) Elige entre Easy (fácil), Normal o Hard (Difícil).
- Energy Level** (nivel energético) La cantidad de energía que tienes cuando empiezas a jugar. Elige Easy (fácil) para tener mucha energía, Normal, para tener una cantidad de energía media, o Hard (difícil) para empezar con poca energía. Conseguirás energía cogiendo unidades energéticas.

Rapid Fire (disparo rápido) Activa o desactiva el disparo rápido.

Control Pad (mando de control) Cambia la configuración de los botones.



CONSEJOS PARA ACABAR CON LOS ALIENÍGENAS

- No uses toda tu energía al principio del juego. ¡La necesitarás más tarde cuando las cosas se pongan al rojo vivo!
- Fíjate en cómo atacan y se comportan los distintos enemigos, así los podrás aniquilar más fácilmente.
- Si te pierdes en la nave no te preocupes, vuelve a las zonas que ya has superado y se te indicará por dónde continuar.

Vicious predators from the far ends of the universe are invading our planet!

They're mean and wicked, creating havoc everywhere they go! Time for the aptly named "Alien Busters" to take control, get nasty and kick some serious martian butt!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move in All Directions.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Special Attack.
- B button:** Attack.
- C button:** Roll/Jump.

ADVANCED CONTROLS

- Press the D-button twice in the same direction (right or left) to run.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Attack** for a running attack.
- Press **Jump** and then **Attack** for a jump attack.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Jump** for a high jump.
- Press the D-button twice in the same direction (right or left), followed by **Jump**, and then **Attack** for a jumping attack.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press the Start Button and select from the following options:

ARCADE

Brave horrifying mutants in eight gruelling missions. Press START to begin, or select 1P or 2P for a one or two player game if a second controller is attached.

Note: If you have credits remaining during a single-player game, a second player can jump in by pressing START.

THE DUEL

A single-player mode, facing enemies in nine different battles.

Note: This mode is only accessible if Player 2's controller is disabled.

1P VS. 2P

Two players fight each other. The winner of two out of three battles wins the game.

OPTIONS

Make changes to game settings.

SOUND TEST

Listen to the game's sound effects and music.

DEMO

Watch a demonstration of the game.



In all game modes, you can select one of three characters. Note that in Arcade mode, both players must select different characters.

ALIEN BUSTERS

The three fearless fighters have different techniques and specialties. In addition to the attacks listed here, all three characters are skilled in using other techniques.

GORDON

Fires the Thunder Bazooka, and summons the Gunship that blasts aliens to pieces.

KARLA

Shoots the Fire Blaster, and summons the Ballistic Missile.

SLAMMER

Wields the Electric Whip, and uses the Self-Destruct technique. While Self-Destruct would normally hurt the user, Slammer never loses his head and always ends up intact.

GAME SCREENS



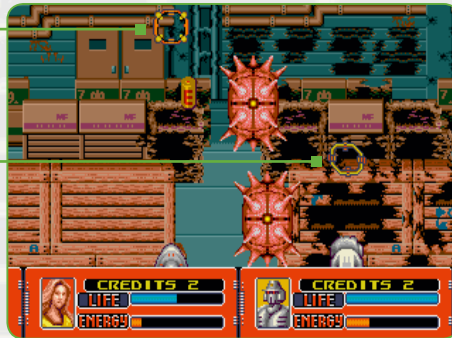
- ❶ Player 1's stats.
- ❷ Credit: If you die when this number is zero, the game is over.
- ❸ Life: When this gauge becomes empty, you die.
- ❹ Energy: When this gauge becomes empty, your weapon won't function. Low Energy also stops you performing Special Attacks.
- ❺ Player 2's stats.

3D SHOOTING RANGE (ARCADE MODE)

On this screen you shoot at enemies as if you're on a shooting range. Move the crosshair with the D-button, and press **Attack** to shoot. You'll lose some life if you hit innocents.

Player 1's Target

Player 2's Target



FAST SCROLLING SCREEN (ARCADE MODE)

Attack while running through the fast moving screens.



ITEMS

Items appear in the Arcade mode when you break things or destroy aliens. Pick them up by walking into them.



Energy Unit

Pick this up to get more energy.



Life Kit

Pick this up for extra life.

CONTINUE/GAME OVER

The game ends when your life gauge becomes empty with no lives remaining. The Continue message will appear on the screen and count down from 9, during which time you should press the Start Button to continue from the level you last played.

If you die when you have no credit remaining, the game ends. When that happens, or you complete the game, your score and rank appear on screen. Note that the Scoring screen does not appear in 1P vs. 2P mode.



OPTIONS

Make changes to the following settings:

- Game Difficulty** Select from Easy, Normal or Hard.
- Energy Level** The amount of energy you have when you start the game. Select Easy for lots, Normal for an average amount, or Hard for minimal. Gain energy by picking up Energy Units.
- Rapid Fire** Set rapid fire to ON or OFF.
- Control Pad** Change the button configuration.



ALIEN BUSTING TIPS

- Don't use all your energy in the beginning of the game. You'll need it later as the battle heats up!
- Learn how different enemies act and attack. Then you can annihilate them more quickly.
- If you get lost in the spaceship, don't worry. If you go back to areas you've already cleared you'll be pointed in the right direction.

CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Tecnica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com